

Prirodno-matematički fakultet / Računarske nauke / OPERATIVNI SISTEMI

Naziv predmeta:	OPERATIVNI SISTEMI			
Šifra predmeta	Status predmeta	Semestar	Broj ECTS kredita	Fond časova (P+V+L)
9243	Obavezan	3	6	3+2+0
Studijski programi za koje se organizuje	Računarske nauke			
Uslovjenost drugim predmetima	-			
Ciljevi izučavanja predmeta	Kroz ovaj predmet studenti se upoznaju sa osnovnim konceptima operativnih sistema, njihovom unutrašnjom strukturu, načinima realizacije, principima i kriterijumima pri dizajnu. Uz to, na vježbama studenti se upoznaju sa glavnim savremenim operativnim sistemima, sa programiranjem korišćenjem sistemskih poziva, kao i sa osnovama shell programiranja.			
Ishodi učenja	Nakon što student položi ovaj ispit, biće u mogućnosti da: 1. razumije osnovne koncepte operativnih sistema i njihovu unutrašnju strukturu; 2. razumije načine realizacije, principe i kriterijume pri dizajnu operativnih sistema i koristi ih u programiranju; 3. koristi i razumije glavne savremene operativne sisteme; 4. projektuje i razvija programe korišćenjem sistemskih poziva; 5. razvija programe korišćenjem shell programiranja.			
Ime i prezime nastavnika i saradnika	prof.dr Predrag Stanišić, doc.dr Savo Tomović			
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja, vježbe u računarskoj učionici / laboratoriji. Učenje i samostalna izrada praktičnih zadataka. Konsultacije.			
Plan i program rada				
Pripremne nedelje	Priprema i upis semestra			
I nedelja, pred.	Uvod. Pojam operativnog sistema. OS kao proširena mašina i upravljač resursima.			
I nedelja, vježbe	Uvod o operativnim sistemima, MSDOS. MSDOS komande			
II nedelja, pred.	Istorijski operativni sistemi. Vrste operativnih sistema.			
II nedelja, vježbe	Paketna obrada. Batch programi. Prvi domaći zadatak.			
III nedelja, pred.	Pregled hardvera. Procesori, memorije, U/I uređaji, magistrale.			
III nedelja, vježbe	Savremeni OS. Windows, Linux (osobine, multitasking, multiuser, struktura, kernel, fajl sistem,...). I test (teorija, MSDOS komande i batch programi).			
IV nedelja, pred.	Osnovni koncepti operativnog sistema. Sistemski pozivi. Struktura OS.			
IV nedelja, vježbe	Osnovne komande Linux-a.			
V nedelja, pred.	Procesi i niti. Modeliranje, startovanje, terminacija, stanje procesa, hijerarhije, implementacija.			
V nedelja, vježbe	Napredne komande Linux-a. Drugi domaći zadatak.			
VI nedelja, pred.	Meduprocesna komunikacija. Klasični IPC problemi.			
VI nedelja, vježbe	Napredne komande Linux-a. II test (teorija, shell programiranje i linux komande).			
VII nedelja, pred.	KOLOVKIJUM			
VII nedelja, vježbe	KOLOVKIJUM			
VIII nedelja, pred.	Planiranje procesa. Planiranje niti.			
VIII nedelja, vježbe	Shell programiranje. Bash shell, struktura i pokretanje shell skripta sa komandne linije. Treći domaći zadatak			
IX nedelja, pred.	Čorsokaci.			
IX nedelja, vježbe	Upravljačke naredbe u shell programiranju (do, for, while, until).			
X nedelja, pred.	Upravljanje memorijom.			
X nedelja, vježbe	Hvatanje signala komandom trap, eksportovanje promjenljive, upisivanje i čitanje iz fajla.			
XI nedelja, pred.	Upravljanje ulazom/izlazom.			
XI nedelja, vježbe	C programi, kompajliranje i pokretanje sa komandne linije (gcc). Sistemski pozivi za rad sa memorijom i U/I. Četvrti domaći zadatak			
XII nedelja, pred.	Fajl sistemi.			

XII nedjelja, vježbe	Sistemski pozivi za rad sa fajlovima.
XIII nedjelja, pred.	Bezbjednost
XIII nedjelja, vježbe	Sistemski pozivi (fork, exec, pipe). Peti domaći zadatak
XIV nedjelja, pred.	Multimedijalni OS
XIV nedjelja, vježbe	III test C programi sa sistemskim pozivima
XV nedjelja, pred.	Višeprocesorski i distribuirani OS.
XV nedjelja, vježbe	C programi sa sistemskim pozivima
Opterećenje studenta	nedjeljno 7 kredita x 40/30 = 8 sati Predavanja: 3 sata Vježbe: 3 sata Ostale nastavne aktivnosti: 0 Individualni rad studenata: 2 sata. u semestru Nastava i završni ispit: 8 sati x 16 = 128 sati Neophodne pripreme prije početka semestra (administracija, upis, ovjera) 2 x (8 sati) = 16 sati Ukupno opterećenje za predmet 6x30 = 180 sati Dopunski rad za pripremu ispita u popravnom ispitnom roku, uključujući i polaganje popravnog ispita od 0 do 36 sata (preostalo vrijeme od prve dvije stavke do ukupnog opterećenja za predmet 180 sati) Struktura opterećenja: 128 sati (Nastava)+16 sati (Priprema)+36 sati (Dopunski rad)

Nedjeljno	U toku semestra				
6 kredita x 40/30=8 sati i 0 minuta 3 sat(a) teorijskog predavanja 0 sat(a) praktičnog predavanja 2 vježbi 3 sat(a) i 0 minuta samostalnog rada, uključujući i konsultacije	Nastava i završni ispit: 8 sati i 0 minuta x 16 =128 sati i 0 minuta Neophodna priprema prije početka semestra (administracija, upis, ovjera): 8 sati i 0 minuta x 2 =16 sati i 0 minuta Ukupno opterećenje za predmet: 6 x 30=180 sati Dopunski rad za pripremu ispita u popravnom ispitnom roku, uključujući i polaganje popravnog ispita od 0 do 30 sati (preostalo vrijeme od prve dvije stavke do ukupnog opterećenja za predmet) 36 sati i 0 minuta Struktura opterećenja: 128 sati i 0 minuta (nastava), 16 sati i 0 minuta (priprema), 36 sati i 0 minuta (dopunski rad)				
Obaveze studenta u toku nastave	Studenti su obavezni da pohađaju nastavu, rade i predaju sve domaće zadatke, i rade kolokvijum.				
Konsultacije	Kabinet				
Literatura	1. Tanenbaum: Modern Operating Systems, Prentice Hall International 2. Silberchatz, Galvin: Opearting Systems Concepts, Willey				
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje	- 5 domaćih zadataka se ocjenjuju sa ukupno 5 poena (1 poen za svaki domaći zadatak), - 3 testa od po 10 poena - Kolokvijum od 30 poena - Završni ispit 35 poena. - Prelazna ocjena se dobija ako se kumulativno sakupi najmanje 51 poen.				
Posebne naznake za predmet	Predavanja se izvode za grupu od oko 40-60 studenata, vježbe u grupama od oko 20 studenata. Predavanja se mogu izvoditi i na engleskom i ruskom jeziku.				
Napomena					
Ocjena:	F E D C B A				
Broj poena	manje od 50 poena više ili jednako 50 poena i manje od 60 poena	više ili jednako 60 poena i manje od 70 poena	više ili jednako 70 poena i manje od 80 poena	više ili jednako 80 poena i manje od 90 poena	više ili jednako 90 poena