

Prirodno-matematički fakultet / Računarstvo i informacione tehnologije (2017) /
PROJEKTOVANJE INFORMACIONIH SISTEMA

Naziv predmeta:	PROJEKTOVANJE INFORMACIONIH SISTEMA			
Šifra predmeta	Status predmeta	Semestar	Broj ECTS kredita	Fond časova (P+V+L)
6938	Obavezan	1	4	3++0
Studijski programi za koje se organizuje	Računarstvo i informacione tehnologije (2017)			
Uslovljenost drugim predmetima				
Ciljevi izučavanja predmeta	Upoznavanje studenata sa savremenim teorijskim i praktičnim aspektima projektovanja informacionih sistema.			
Ishodi učenja	Nakon što student položi ovaj ispit, biće u mogućnosti da: 1. vrši analizu i modeliranje poslovnih informacionih sistema, 2. dizajnira izlazne i ulazne datoteke, 3. projektuje baze podataka, 4. projektuje računarske mreže.			
Ime i prezime nastavnika i saradnika	Doc. dr Aleksandar Popović			
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja, praktičan rad sa alatima za projektovanje, izrada seminar skog projekta.			
Plan i program rada				
Pripremne nedelje	Priprema i upis semestra			
I nedjelja, pred.	Analiza i modeliranje poslovnih informacionih sistema			
I nedjelja, vježbe	Analiza i modeliranje poslovnih informacionih sistema			
II nedjelja, pred.	Sistemski procesi			
II nedjelja, vježbe	Sistemski procesi			
III nedjelja, pred.	Alati za modeliranje u sistemskoj analizi			
III nedjelja, vježbe	Alati za modeliranje u sistemskoj analizi			
IV nedjelja, pred.	Struktura metodologija. Načelo top-down: funkcionalna dekompozicija. Moduli. CASE kao moguća tehnologija			
IV nedjelja, vježbe	Struktura metodologija. Načelo top-down: funkcionalna dekompozicija. Moduli. CASE kao moguća tehnologija			
V nedjelja, pred.	Sistemska analiza i modeliranje. Detaljna sistemska analiza. Preliminarni izvještaj. Planiranje detaljne analize			
V nedjelja, vježbe	Sistemska analiza i modeliranje. Detaljna sistemska analiza. Preliminarni izvještaj. Planiranje detaljne analize			
VI nedjelja, pred.	Studija izvodljivosti; Predstavljanje logičkog sistema putem dijagrama; Recnik podataka			
VI nedjelja, vježbe	Studija izvodljivosti; Predstavljanje logičkog sistema putem dijagrama; Recnik podataka			
VII nedjelja, pred.	Projektovanje izlaznih informacija. Format izveštaja. Kontrola izlaznih podataka. Slobodna sedmica			
VII nedjelja, vježbe	Projektovanje izlaznih informacija. Format izveštaja. Kontrola izlaznih podataka. Slobodna sedmica			
VIII nedjelja, pred.	Kolokvijum I			
VIII nedjelja, vježbe	Kolokvijum I			
IX nedjelja, pred.	Projektovanje ulaznih informacija. Metode unošenja podataka. Kontrola unosa podataka			
IX nedjelja, vježbe	Projektovanje ulaznih informacija. Metode unošenja podataka. Kontrola unosa podataka			
X nedjelja, pred.	Projektovanje datoteka. Projektovanje baza podataka			
X nedjelja, vježbe	Projektovanje datoteka. Projektovanje baza podataka			
XI nedjelja, pred.	Sistemi za upravljanje bazama podataka. Definisanje fizičkih BP. Jezici baza podataka			
XI nedjelja, vježbe	Sistemi za upravljanje bazama podataka. Definisanje fizičkih BP. Jezici baza podataka			
XII nedjelja, pred.	Projektovanje mreže. Topologija mreže. Nabavka hardvera i softvera.			
XII nedjelja, vježbe	Projektovanje mreže. Topologija mreže. Nabavka hardvera i softvera.			

XIII nedjelja, pred.	Projektovanje softvera. Definicija programa. Modularni dizajn. Kontrolne strukture
XIII nedjelja, vježbe	Projektovanje softvera. Definicija programa. Modularni dizajn. Kontrolne strukture
XIV nedjelja, pred.	Sistemska implementacija i upravljanje. Programiranje, kontrola kvaliteta i konverzija. Provjera specifikacija
XIV nedjelja, vježbe	Sistemska implementacija i upravljanje. Programiranje, kontrola kvaliteta i konverzija. Provjera specifikacija
XV nedjelja, pred.	Testiranje i obuka. Održavanje sistema. Upravljacki problemi. Upravljanje projektom
XV nedjelja, vježbe	Testiranje i obuka. Održavanje sistema. Upravljacki problemi. Upravljanje projektom
Opterećenje studenta	Nastava i završni ispit: (6 sati i 40 minuta) x 16 nedjelja = 106 sati 40 minuta Priprema: (nabavka i priprema literature, upisi, ovjere) 2 x (6 sati 40 minuta) = 13 sati 20 minuta Ukupno opterećenje za predmet: 5 x 30 = 150 sati Struktura opterećenja: 106 sati 40 min. (Nastava)+13 sati 20 min.(priprema)+30 sata (dopunski rad)

Nedjeljno	U toku semestra
4 kredita x 40/30=5 sati i 20 minuta 3 sat(a) teorijskog predavanja 0 sat(a) praktičnog predavanja 0 vježbi 2 sat(a) i 20 minuta samostalnog rada, uključujući i konsultacije	Nastava i završni ispit: 5 sati i 20 minuta x 16 =85 sati i 20 minuta Neophodna priprema prije početka semestra (administracija, upis, ovjera): 5 sati i 20 minuta x 2 =10 sati i 40 minuta Ukupno opterećenje za predmet: 4 x 30=120 sati Dopunski rad za pripremu ispita u popravnom ispitnom roku, uključujući i polaganje popravnog ispita od 0 do 30 sati (preostalo vrijeme od prve dvije stavke do ukupnog opterećenja za predmet) 24 sati i 0 minuta Struktura opterećenja: 85 sati i 20 minuta (nastava), 10 sati i 40 minuta (priprema), 24 sati i 0 minuta (dopunski rad)
Obaveze studenta u toku nastave	Studenti su obavezni da pohađaju nastavu, učestvuju u diskusijama i grupnim porezentacijama i napišu i odbrane seminarski rad
Konsultacije	
Literatura	Ralph Stair and George Reynolds - Principles of Information Systems, Seventh Edition. Course Technology, 2005. Rade Stankić - Projektovanje informacionih sistema, Ekonomski fakultet, Beograd, 2006 Turban,E., McLean,E. Wetherbe,J. - Informaciona tehnologija za menadžment, prevod knjige: Information Technology For Management, 3rd edition, John Wiley & Sons, Inc.2002, Zavod za udžbenike i nastavna sredstva , 2003. Beograd
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje	Izrada eseja (ukupno 10 poena); izrada prezentacije (ukupno 10 poena); projekat 40 poena; završni ispit 40 poena. Prelazna ocjena se dobija ako se kumulativno sakupi najmanje 50 poena.
Posebne naznake za predmet	
Napomena	
Ocjena:	F E D C B A
Broj poena	manje od 50 poena više ili jednako 50 poena i manje od 60 poena više ili jednako 60 poena i manje od 70 poena više ili jednako 70 poena i manje od 80 poena više ili jednako 80 poena i manje od 90 poena više ili jednako 90 poena