

1. Prepostavimo da korisnik pomoću svog Web klijenta klikom na link želi da pristupi nekoj Web stranici. IP adresa servera je keširana u lokalnom kešu klijenta, pa klijent ne mora da šalje DNS zahtjev. Web stranica sadrži HTML tekst i N fajlova. *Round Trip Time* između klijenta i servera je RTT. Ako je vrijeme prenosa HTML teksta jednako $RTT/2$, a vrijeme prenosa svakog fajla po $2RTT$ odrediti vrijeme potrebno da klijent otvoriti sve objekte ako je riječ o:
 - a) neperzistentnom HTTP-u
 - b) perzistentnom HTTP bez pipeling-a
 - c) perzistentnom HTTP sa pipeling-om
2. Prepostavimo da korisnik pomoću svog Web klijenta klikom na link želi da pristupi nekoj Web stranici. IP adresa servera je keširana u lokalnom kešu klijenta, pa klijent ne mora da šalje DNS zahtjev. Web stranica sadrži HTML tekst, sliku i jedan video. *Round Trip Time* između klijenta i servera je RTT. Ako je vrijeme prenosa HTML teksta $RTT/2$, vrijeme prenosa slike $2.5RTT$ i vrijeme prenosa videa $6RTT$, odrediti:
 - a)** vrijeme potrebno da klijent otvoriti sve objekte ako je riječ o perzistentnom HTTP-u sa pipeling-om. Skicirati vremenski dijagram razmjene HTTP poruka.
 - b)** koliko je to vrijeme manje nego da je u pitanju neperzistentni HTTP?