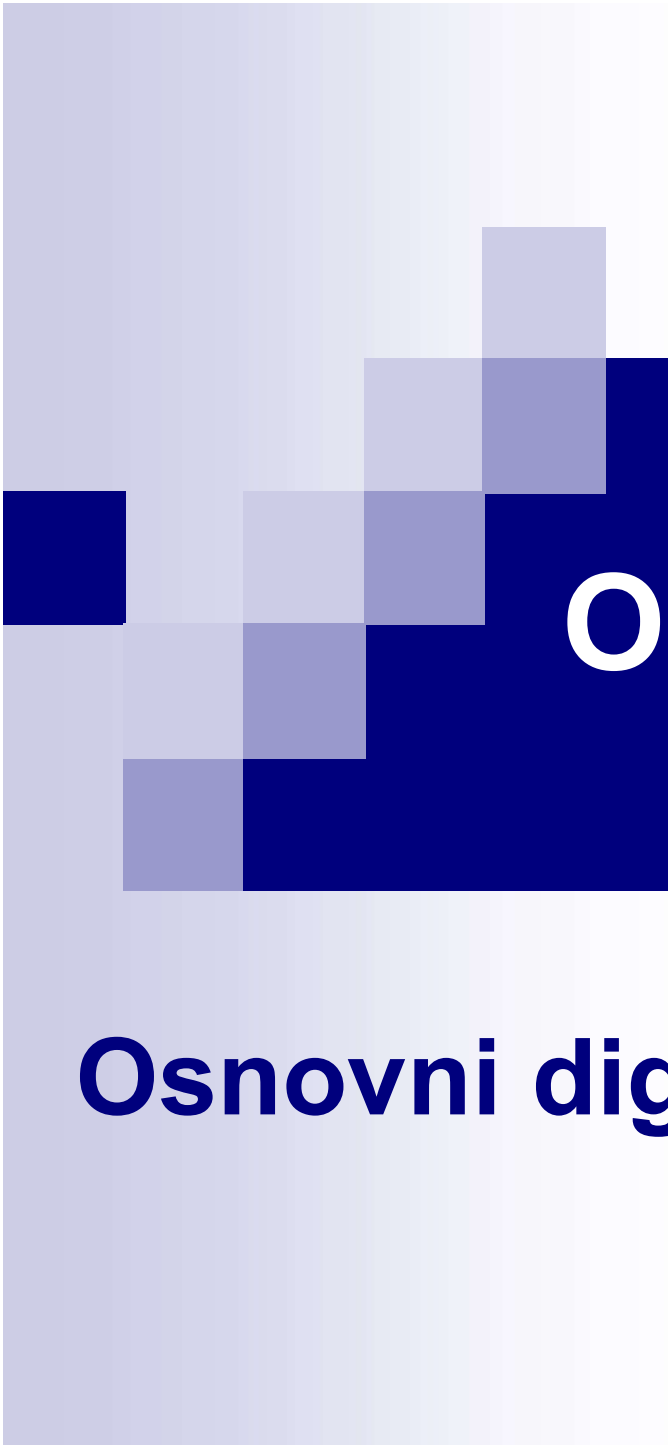




Osnovi računarstva I

Osnovni digitalni sistemi (nastavak)

KOMPARATORI

- **Komparator** – Digitalni sistem koji omogućava **poređenje 2 binarna br.!!**
- Poređenje binarnih brojeva svodi se na upoređivanje njihovih odgovarajućih bitova (bitova iste važnosti u brojevima koji se porede), počev od MSB-ova ka manje značajnim bitovima

⇒ Potrebno je najprije realizovati **1-bitni komparator** (komparator namijenjen poređenju 1-cifrenih binarnih brojeva):

x , y – izlazi komparatora koji ukazuju da je $A_i > B_i$ (odnosno $A_i < B_i$)

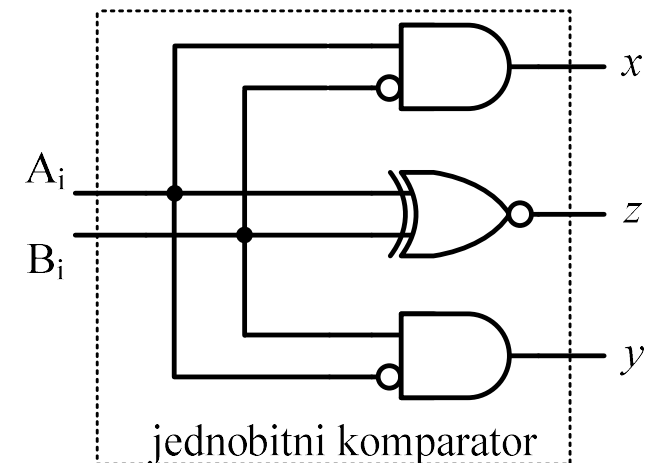
z – izlaz komparatora koji ukazuje da je $A_i = B_i$

A_i	B_i	x	y	z
0	0	0	0	1
0	1	0	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	1

$$x = A_i \cdot \bar{B}_i$$

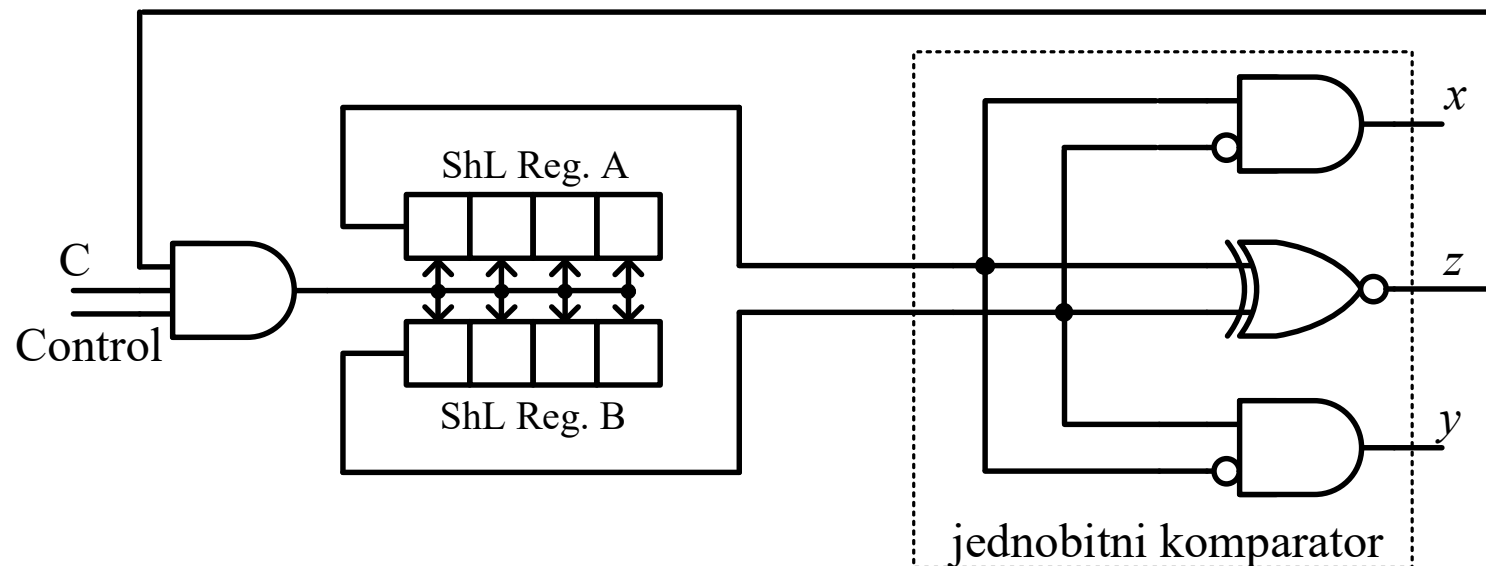
$$y = \bar{A}_i \cdot B_i$$

$$z = \bar{A}_i \cdot \bar{B}_i + A_i \cdot B_i = \overline{A_i \oplus B_i}$$



KOMPARATORI (NASTAVAK)

- Sistem za poređenje dva 4-cifrena binarna broja (tzv. 4-bitni komparator):



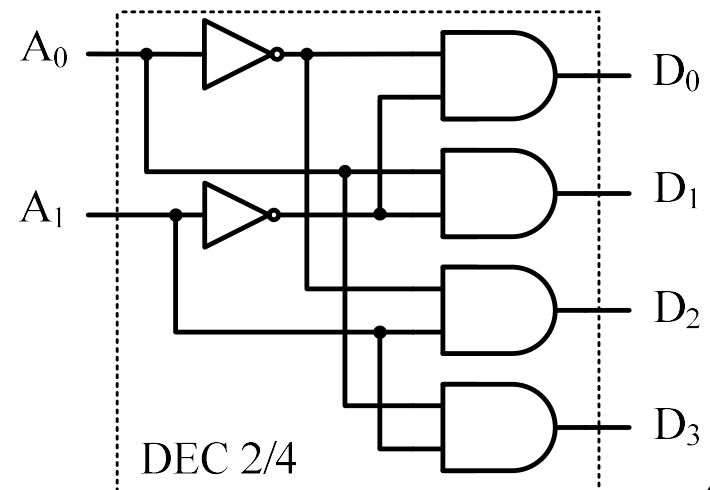
- Ukoliko se u bilo kom trenutku pojavi logička 1 na izlazu x (odnosno, izlazu y) 1-bitnog komparatora, dalje poređenje se obustavlja i zaključuje se da je višecifreni binarni broj A veći (odnosno, manji) od binarnog broja B
- Zaustavljanje poređenja obavlja se signalom z, koji u tom trenutku poprima vrijednost logičke 0, pa onemogućava prolaz taktnog signala kroz logičko I kolo

DEKODER

- Dekoder je digitalno kolo koje ima n ulaza, na koje se dovode bitovi kodiranog podatka
- Kako se pomoću n bitova na ulazu dekodera može zapisati 2^n različitih potpunih bin. kombinacija ovih bitova, **dekoder sadrži 2^n različitih izlaza**
- Za svaku kombinaciju ulaznih bitova, samo jedan izlaz dekodera je na nivou logičke 1, dok su svi ostali izlazi dekodera na nivou logičke 0
- Na nivou logičke 1 je izlaz čiji redni broj odgovara bin. kombinaciji sa ulaza dekodera

DEC 2/4:

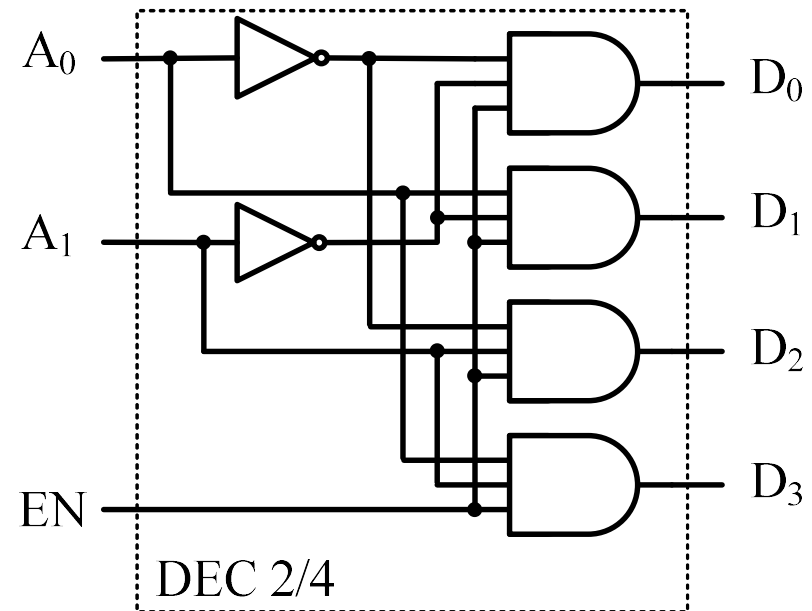
A_1	A_0	D_3	D_2	D_1	D_0
0	0	0	0	0	1
0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0



DEKODER (NASTAVAK)

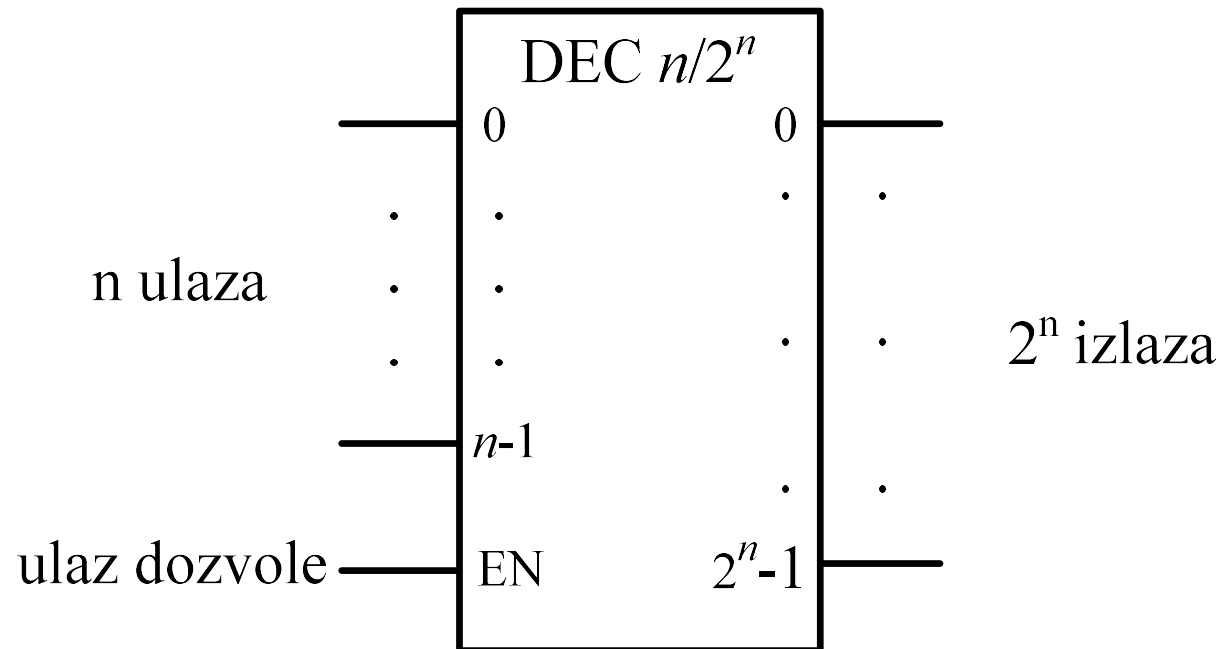
- Dekoder često ima dodatni ulazni signal (signal dozvole, **enable ulaz**), koji se u šematskom prikazu dekodera skraćeno označava sa **EN**
- Kada je **signal EN na nivou logičke 1, omogućeno je funkcionisanje dekodera** na prethodno opisani način
- Kada je **signal EN na nivou logičke 0, onemogućeno je funkcionisanje dekodera, tj. svi njegovi izlazi istovremeno su na nivou logičke 0**

EN	A ₁	A ₀	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
0	×	×	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1
1	0	1	0	0	1	0
1	1	0	0	1	0	0
1	1	1	1	0	0	0



DEKODER (NASTAVAK)

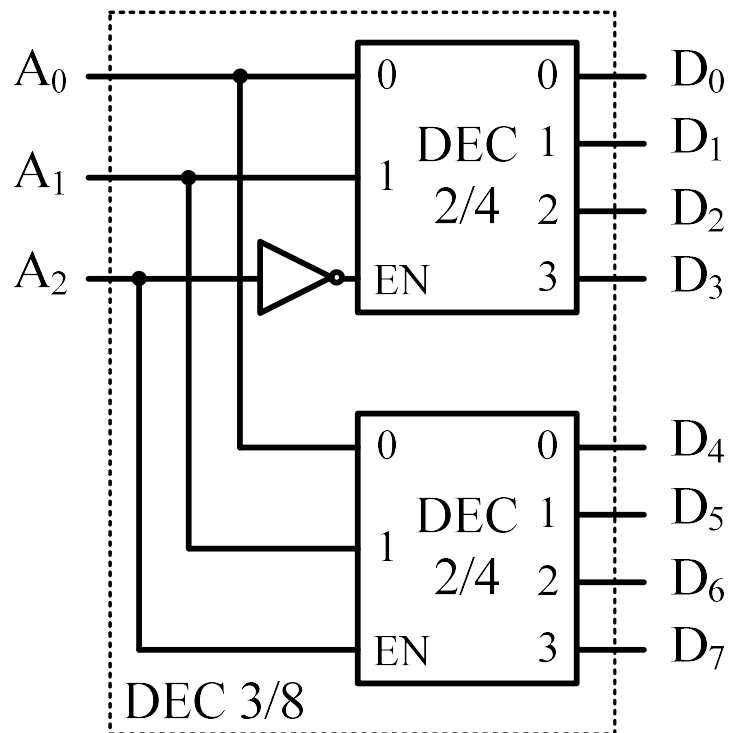
- Šematski prikaz dekodera DEC $n/2^n$ sa signalom dozvole EN:



VAŽNO: Dekoderi sa sign. dozvole EN mogu se kombinovati u cilju formiranja digitalnih kola čije funkcionisanje odgovara dekoderima sa većim brojem izlaza u odnosu na dekodere koji ga sačinjavaju !!

DEKODER (NASTAVAK)

- **Primjer: DEC 3/8 bez signala dozvole** realizovan **upotrebom 2 dekodera DEC 2/4 sa signalom dozvole EN**

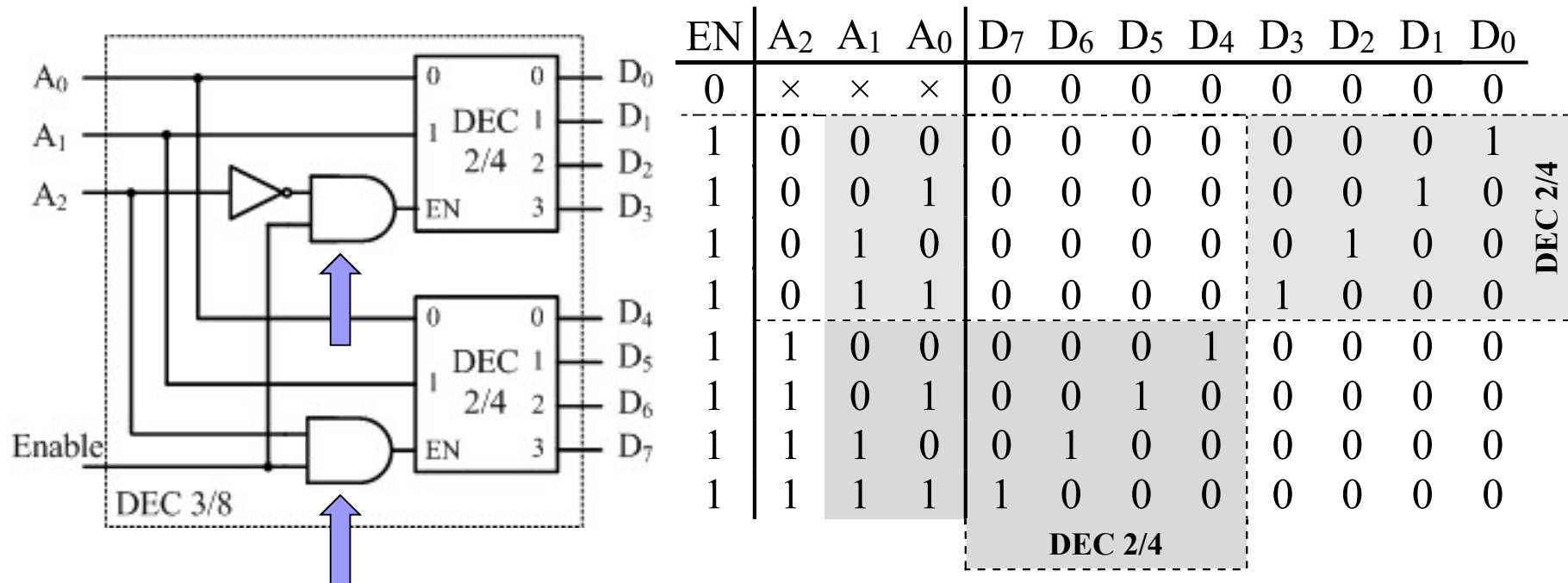


A_2	A_1	A_0	D_7	D_6	D_5	D_4	D_3	D_2	D_1	D_0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0

The table is divided into two sections by a horizontal dashed line. The top section, labeled "DEC 2/4" on the right, contains the first four rows where $A_2 = 0$. The bottom section, labeled "DEC 2/4" at the bottom, contains the last four rows where $A_2 = 1$.

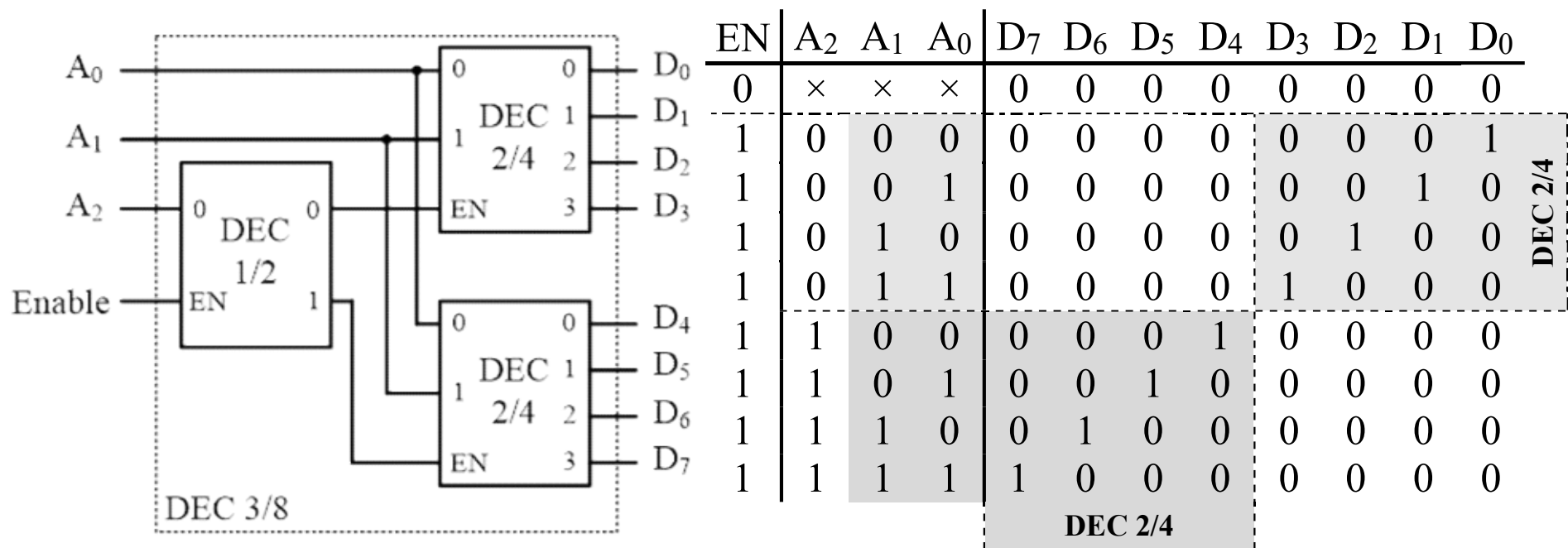
DEKODER (NASTAVAK)

- *Primjer:* **DEC 3/8** sa signalom dozvole **Enable** realizovan **upotrebom dva dekodera DEC 2/4 sa signalom dozvole EN i osnovnih logičkih kola**



DEKODER (NASTAVAK)

- Primjer: DEC 3/8 sa signalom dozvole Enable realizovan upotrebom dva DEC 2/4 sa signalom dozvole EN i jednog DEC 1/2 sa signalom dozvole EN**



(EN)KODER

- **(En)koder** je digitalno kolo koje funkcioniše inverzno u odnosu na dekoder
- Ovo kolo u opštem slučaju **sadrži 2^n ulaza i n izlaza**
- Suprotno funkcionisanju dekodera, **u posmatranom trenutku samo jedan ulaz enkodera može imati vrijednost logičke 1, dok su ostali njegovi ulazi na nivou logičke 0**
- Na svom izlazu, enkoder formira n -tobitni zapis koji odgovara rednom broju (ili nekom drugom kodu) onog njegovog ulaza čija se vrijednost nalazi na nivou logičke 1

za enkoder sa 4 ulaza i 2 izlaza:

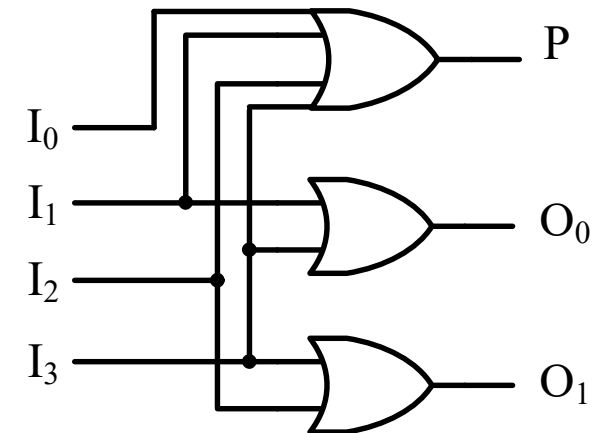
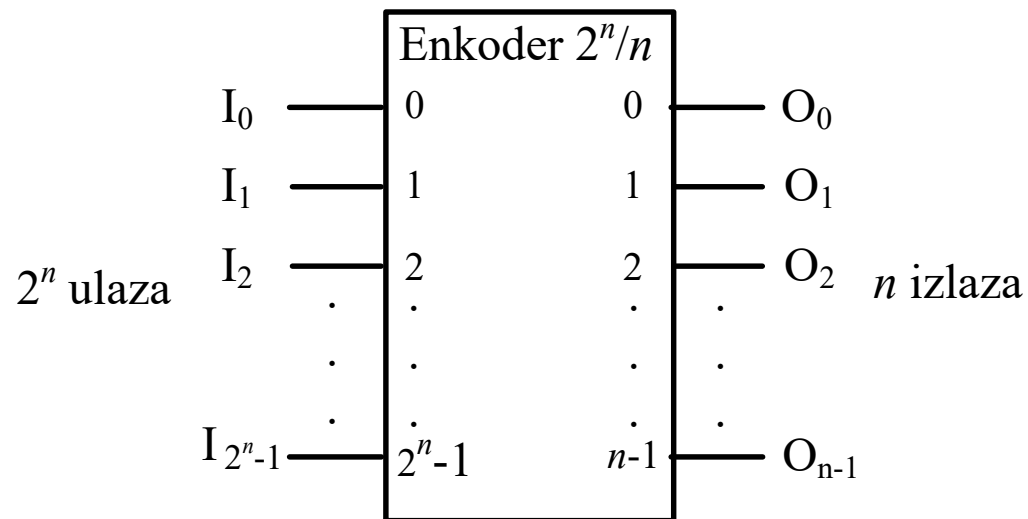
I_3	I_2	I_1	I_0	O_1	O_0
0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	0
1	0	0	0	1	1

$$O_1 = I_2 + I_3$$

$$O_0 = I_1 + I_3$$

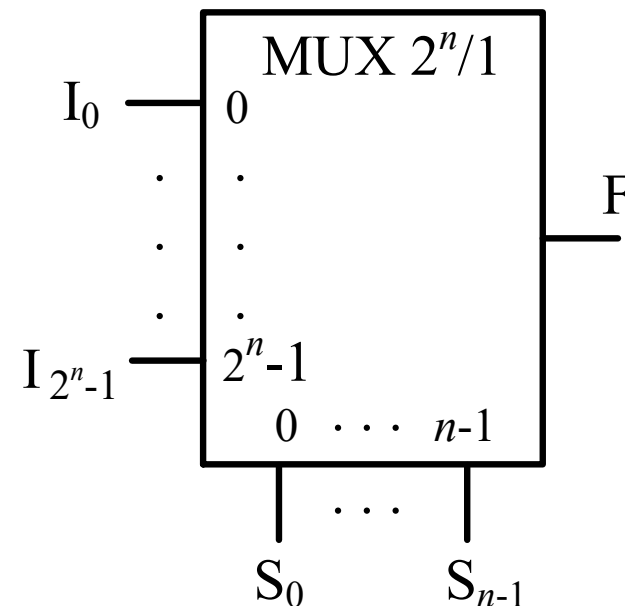
(EN)KODER (NASTAVAK)

- Izlazni bitovi enkodera jednaki su nuli ($O_1=0$, $O_0=0$) u dva slučaja:
 - Ukoliko je aktivan ulaz I_0 ($I_0=1$),
 - Ukoliko nijedan ulaz nije aktivan ($I_0=I_1=I_2=I_3=0$).
- Da bi se razlikovala ova dva slučaja, neophodno je, osim izlaza O_1 i O_0 , kreirati još jedan izlaz koji će detektovati da li je bilo koji ulaz enkodera aktivan: $P = I_0 + I_1 + I_2 + I_3$ (za $P = 1$, aktivan je neki od ulaza enkodera)



MULTIPLEKSER

- **Multiplexer** je digitalno kolo koje omogućava selektovanje tačno jednog od 2^n ulaznih signala i obezbjeđuje prosljeđivanje signala sa odabranog ulaza ka svom izlazu
- U opštem slučaju, **multiplexer** poseduje 2^n ulaza, na koje se dovode ulazni signali, i samo jedan izlaz
- Odabiranje ulaza čiji se sadržaj prosljeđuje do izlaza multipleksera vrši se zadavanjem njegove adrese u vidu rednog broja odabranog ulaza
- Zadavanje adrese vrši se preko selekcionih (kontrolnih) ulaza multipleksera
- Adresiranje 2^n različitih ulaza multipleksera zahtijeva n adresnih bitova, odnosno n selekcionih ulaza multipleksera

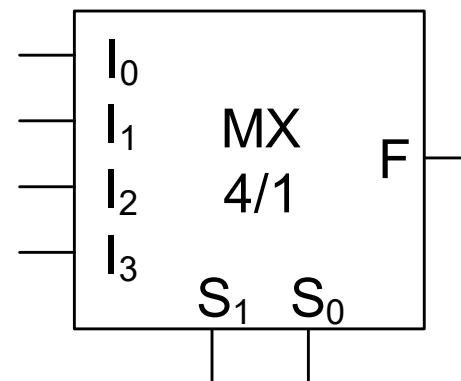


MULTIPLEKSER (NASTAVAK)

- Funkcionisanje multipleksera može se prikazati tabelarno.

za MUX 4/1:

S_1	S_0	F
0	0	I_0
0	1	I_1
1	0	I_2
1	1	I_3



- Iz funkcionalne tabele može se izvesti logička struktura multipleksera

za MUX 4/1:

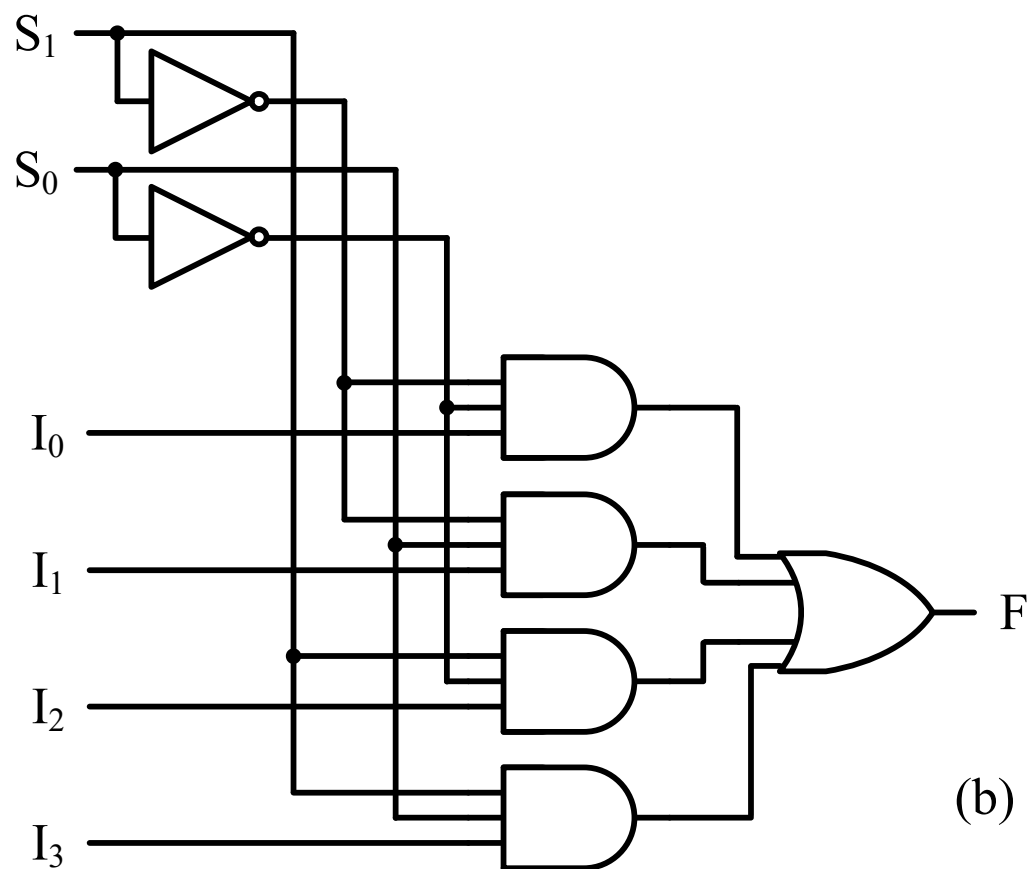
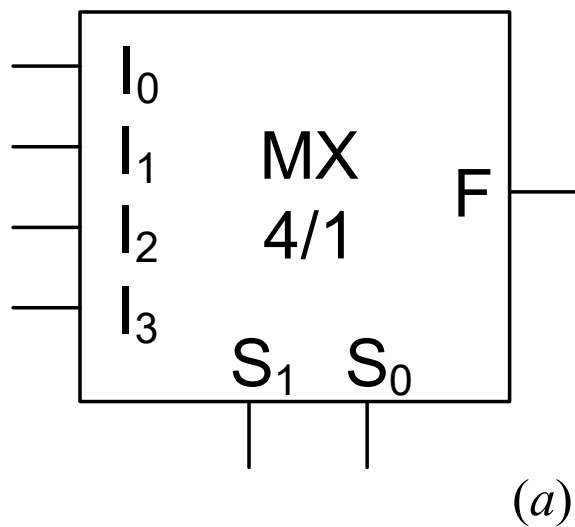
1– Zapiše se logički izraz koji opisuje funkcionisanje MUX 4/1,

$$F = I_0 \bar{S}_1 \bar{S}_0 + I_1 \bar{S}_1 S_0 + I_2 S_1 \bar{S}_0 + I_3 S_1 S_0$$

2– Implementacijom logičkog izraza $\Rightarrow$ potpuna logička struktura MUX 4/1

MULTIPLEKSER (NASTAVAK)

$$F = I_0 \bar{S}_1 \bar{S}_0 + I_1 \bar{S}_1 S_0 + I_2 S_1 \bar{S}_0 + I_3 S_1 S_0$$

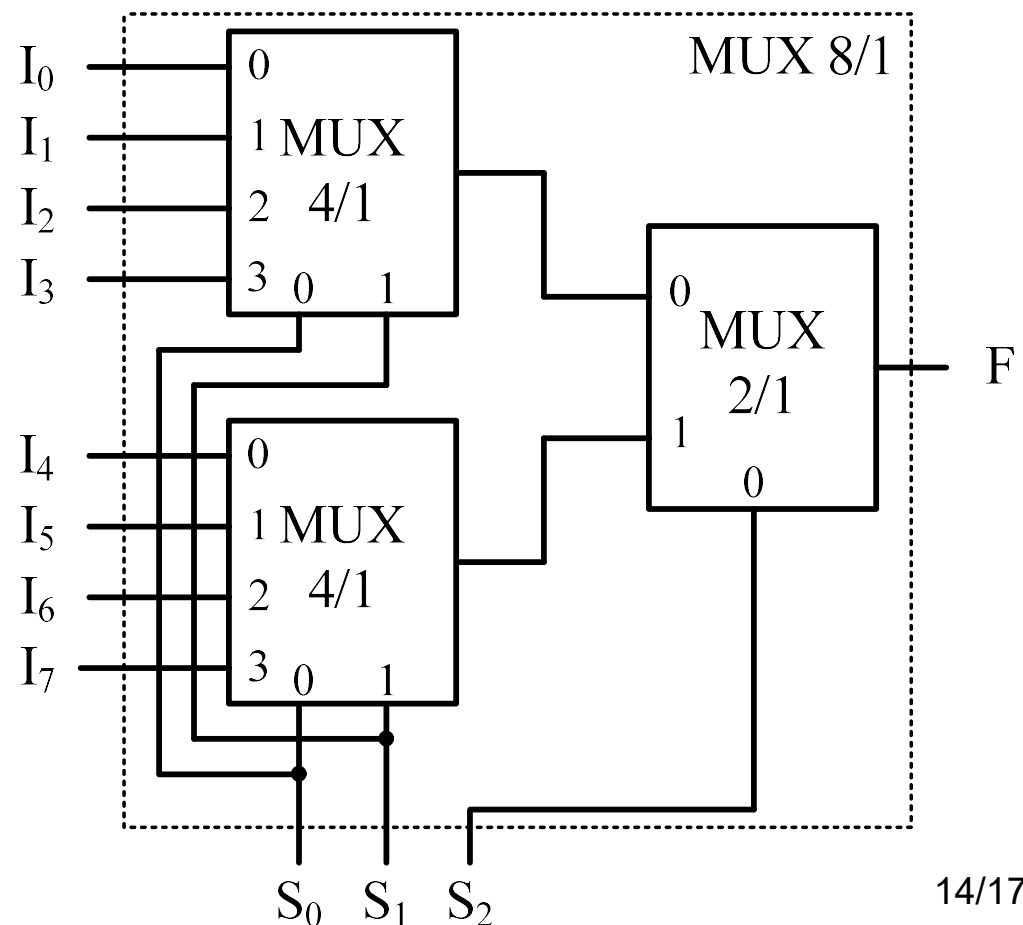


MULTIPLEKSER (NASTAVAK)

VAŽNO: Multiplekseri se mogu kombinovati u cilju formiranja digitalnih kola čije funkcionisanje odgovara multiplekserima sa većim br. ulaza u odnosu na multipleksere koji ga sačinjavaju !!

Primjer: **MUX 8/1** realizovan uz pomoć 2 multipleks. MUX 4/1 i 1 multipleks. MUX 2/1

S ₂	S ₁	S ₀	F	
0	0	0	I ₀	MUX 4/1
0	0	1	I ₁	
0	1	0	I ₂	
0	1	1	I ₃	
1	0	0	I ₄	MUX 4/1
1	0	1	I ₅	
1	1	0	I ₆	
1	1	1	I ₇	



DEMULTIPLEKSER

- **Demultiplekser** je digitalno kolo koje funkcioniše inverzno u odnosu na multiplekser
- **Demultiplekser ima jedan ulaz i 2^n različitih izlaza. Omogućava da se podatak x , doveden na njegov ulaz, proslijedi do odabranog (jednog od 2^n) izlaza**
- **Odabir izlaza vrši se pomoću n selekcionih (kontrolnih) ulaza**
- Funkcionisanje demultipleksera može se prikazati tabelarno

za DMUX 1/4:

S_1	S_0	O_3	O_2	O_1	O_0
0	0	0	0	0	x
0	1	0	0	x	0
1	0	0	x	0	0
1	1	x	0	0	0

$$O_3 = x \cdot S_1 \cdot S_0$$

$$O_2 = x \cdot S_1 \cdot \bar{S}_0$$

$$O_1 = x \cdot \bar{S}_1 \cdot S_0$$

$$O_0 = x \cdot \bar{S}_1 \cdot \bar{S}_0$$

DEMULTIPLEKSER (NASTAVAK)

