



IGRA ZA SVE:
PAMETNO, ODRŽIVO,
INKLUZIVNO IGRA+
PLAY FOR ALL:
SMART, SUSTAINABLE,
INCLUSIVE PLAY+

Riječ rukovodioca projekta, Prof. dr Milene Đukanović:

“Ovaj edukativni program, u okviru projekta “Igra za sve: Pametno, Održivo, Inkluzivno IGRA+” ima za cilj da tokom prva tri mjeseca trajanja projekta – 12 nedjelja počev od 01. oktobra za 30 studenata sa Univerziteta Crne Gore i ostalih privatnih univerziteta – organizuje 12 predavanja i 12 radionica iz oblasti 3D modelovanja, 3D štampe, reciklaže, inkluzivnog obrazovanja, dizajna dječijih igračaka, marketinga, komunikacionih strategija, inkluzije osoba sa invaliditetom itd.

Pored dvočasovnih predavanja studenti će podijeljeni u dvije grupe imati priliku da uče 3D modelovanje u Fusion360 softveru i da nakon odrađenog završnog modela igračke odštampaju istu na 3D štampaču. Inspiraciju za dizajn studenti će crpiti kroz saradnju sa Zavodom za školstvo i JU Bibliotekom za slijepe, čiji stručnjaci će učestvovati u kreiranju smjernica za inkluzivne igračke. Studenti će osmisliti i dizajnirati 3D štampane didaktičke igračke koje su prilagođene djeci sa smanjenim motoričkim sposobnostima, oštećenjem vida, autizmom i drugim razvojnim izazovima. Za 3D štampu igračaka će se koristiti reciklirajući materijali i to na štampaču sa više glava tako da će igračke biti višebojne. Tokom februara mjeseca 2026. godine u izložbenom prostoru UCG-a će biti organizovana izložba studentskih 3D štampanih igračaka koja će uključiti i fotografije 3D modela, kao i fotografije 3D štampanih radova. Ovaj projekat ima za cilj da podstakne empatiju, kreativnost i interdisciplinarni pristup kod mladih, a takođe promoviše održivost i tehnološku pismenost u kontekstu društveno korisnog dizajna.”

