

	<b>Naziv predmeta:</b>	<b>DIZAJN I MARKETING</b>		
<b>Šifra predmeta</b>	<b>Status predmeta</b>	<b>Semestar</b>	<b>Broj ECTS kredita</b>	<b>Fond časova</b>
-	Izborni	5	3	2P+1V

<b>Studijski programi za koje se organizuje:</b> SP Grafički Dizajn Osnovne akademske studije Fakulteta likovnih umjetnosti Cetinje (studije traju 6 semestara, 180 ECTS kredita).
<b>Uslovljenost drugim predmetima:</b> Nema uslovljenosti.
<b>Ciljevi izučavanja predmeta:</b> Da se studenti upozna sa osnovnim postavkama teorije i prakse marketinga i savremenog tržišnog načina privredovanja. Da prepoznaju značaj relacija marketinga i dizajna, i obratno.
<b>Ishodi učenja:</b> - Razumiju suštinu marketinga kao poslovne logike, odnosno filozofije, posebno sa aspekta značaja i uloge potrošača/konzumenta kao polazne i završne tačke marketinga. - Razumiju dizajni njegovu ulogu u marketing i komunikacionim strategijama i bitne komponente za ostvarenje konkurentne prednosti u očima potrošača (specifičnost veza i odnos marketinga i dizajna) - Primjenjuju metode istraživanja kao putokaz za primjenu i kontrolu marketing i komunikacionih strategija i dizajna kao njihove značajne komponente. - Analiziraju adekvatnu primjenu marketing metoda u odnosu na određeni dizajn proizvod.
<b>Ime i prezime nastavnika i saradnika:</b> prof. dr Milorad Jovović (EF UCG), mr Dejan Drašković - saradnik
<b>Metod nastave i savladanja gradiva:</b> Predavanja, vježbe, studij slučaja, seminarski rad, domaći rad.

<b>Plan i program rada:</b>	
nedjelja	
I	Upoznavanje sa nastavnim sadržajem i pravilima polaganja ispita
II	Razumijevanje marketinga (nastanak, logika i principi) i uloge dizajna u organizacijama
III	Razumijevanje potrošača
IV	Marketing istraživanja/ Osluškivanje tržišta
V	Ponudavijednosti i pružanje vrhunskog iskustva/zadovoljstva – osnovna konkurentnost
VI	Integralne marketing komunikacije
VII	Brend (izgradnja, razvoj, pozicioniranje, lojalnost)
VIII	Prezentacija i analiza zadatka – Domaći rad
IX	Dizajn u funkciji marketinga, marketing u funkciji dizajna
X	Dizajn kao duša savremenog preduzeća
XII	Istraživanje potrošača u funkciji dizajna
XII	Dizajn u funkciji stvaranja iskustva koje se pamti
XIII	Dizajn u funkciji brenda
XIV	Dizajn kao element organizacione kulture preduzeća
XV	Završni ispit sa prezentacijom domaćeg rada

<b>Opterećenje studenata:</b>	
<p style="text-align: center;"><b>Nedjeljno</b> 3 kredita x 40/30 = 4 sata</p> <p><b>Struktura:</b> Predavanja: 2 časa Vježbe: 1 čas Samostalan rad uključujući i konsultacije: 1 sat i 45 min</p>	<p style="text-align: center;"><b>U toku semestra</b></p> <p><b>Nastava i završni ispit:</b> 4 sata x 16 = 64 sata <b>Neophodne pripreme</b> prije početka semestra (administracija, upis, ovjera) 2 x (4 satq) = 8 sati <b>Ukupno opterećenje za predmet</b> 3x30 = 90 sati <b>Dopunski rad</b> za pripremu ispita u popravnom ispitnom roku, uključujući i polaganje popravnog ispita <u>od 0 do 18 sati</u> (preostalo vrijeme od prve dvije stavke do ukupnog opterećenja za predmeti) <b>Struktura opterećenja:</b> 90 sati (Nastava)+ 8 sati (Priprema) + 18 sati (Dopunski rad)</p>

<b>Obaveze studenata:</b> Obaveza studenta je da tokom semestra, kroz različitu kombinaciju aktivnosti, prikupi minimum 50 poena kako bi položio ispit.
<b>Konsultacije:</b>
<b>Literatura:</b> Kotler, Philip, Keller Kevin Lane, <i>Marketing menadžment</i> – 12. izdanje, Data status, Beograd, 2006; Čičić M., Husić M., Kukić S., <i>Ponašanje potrošača</i> , Ekonomski fakultet, Sveučilište u Mostaru, 2009; Tom Peters: <i>Design</i> , DK London 2005
<b>Oblici provjere znanja i ocjenjivanje:</b> Aktivnost na času: 20 poena Domaći rad: 20 poena Seminarski rad: 10 poena Pismeni ispit: 20 poena Završni ispit: 30 poena <i>Prelazna ocjena se dobija ako se sakupi 50 poena.</i>
<b>Ocjene:</b> A (90-100); B (80-90); C (70-80); D (60-70); E (50-60)
<b>Ime i prezime nastavnika koji je pripremio podatke:</b> prof. dr Milorad Jovović, prof. mr Ana Matić
<b>Dodatne informacije o predmetu:</b> Seminarski rad povezan sa uže stručnim dizajnerskim predmetima.