

## Osnovi računarstva 2 – laboratorijske vježbe 10

1. Koristeći se programskim paketom wxMaxima pronaći vrijednost sume:

$$a) \sum_{n=1}^{45} \frac{1}{n^3 + 5n^2}, \quad b) \prod_{n=1}^{20} \frac{2n}{n+1}, \quad c) \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^3}.$$

a) `sum(1/(n^3+5*n^2),n,1,45);`

b) `prod(2*n/(n+1),n,1,20);`

c) `sum(1/(n^3),n,0,inf);` Ukoliko nijeste zadovoljni sa rješenje, pokušajte koristeći  
<https://www.wolframalpha.com/>

2. Napisati naredbe kojima se u programskom paketu wxMaxima zadaje, uprošćava i izračunava vrijednost izraza  $A(x)$  za  $x=\pi/6$ .

$$A(x) = \cos^5(x) - 2\cos^4(x) + \sin^4(x) + 2\cos^2(x) - 2\sin^2(x) - \cos(2x) + \cos^2(2x).$$

```
A(x):=cos(x)^5-2*cos(x)^4+sin(x)^4+2*cos(x)^2-2*sin(x)^2-cos(2*x)+cos(2*x)^2;
trigsimp(A(x));
subst(x=%pi/6, A(x)); ili A(%pi/6)
float(%)
```

3. Koristeći se programskim paketom wxMaxima izračunati vrijednost sledećih integrala:

$$a) \int_{-2}^3 \sin(x)e^{-x} dx, \quad b) \int_0^{\infty} e^{-x^2} dx, \quad c) \int_0^{\infty} \frac{x}{x^3 + 1} dx, \quad d) \int_0^{\infty} \frac{1}{1+x^2} dx.$$

a) `integrate(sin(x)*exp(-x),x,-2,3);`

b) `integrate(exp(-x^2),x,0,inf);`

c) `integrate(x/(x^3+1),x,0,inf);`

d) `integrate(1/(1+x^2),x,0,inf);`

4. Koristeći se programskim paketom wxMaxima riješiti jednačine pod a) i b), sistem jednačina pod c), kao i limes pod d):

$$a) x^3 - 3x^2 + x + 2 = 0, \quad b) \frac{x-a}{x^2-1} = 0, \quad c) \frac{x^2 - y^2}{x+y} = -3 \quad d) \lim_{x \rightarrow \infty} \left( \frac{x-2}{(x-3)^2} \right)^2.$$

a) `solve(x^3-3*x^2+x+2=0,x);`

b) `solve((x-a)/(x^2-1)=0,x);`

c) `solve([x^2-y^2=-3,x+y=2*c],[x,y]);`

d) `limit(((x-2)/(x-3)^2)^2,x,inf);`

5. Koristeći se programskim paketom wxMaxima definisati funkciju:

$$f(x) = \frac{1 - x^2}{x^2 + x + 2}$$

nacrtati njen grafik u intervalu od  $-5\pi$  do  $5\pi$ , odrediti prvi i drugi izvod funkcije, pronaći nule drugog izvoda (prevojne tačke), kao i vrijednost drugog izvoda za  $x=1$ .

```
f(x):=(1-x^2)/(x^2+x+2);
plot2d(f(x),[x,-5*%pi,5*%pi]);
d1:diff(f(x),x);
d2:diff(f(x),x,2);
solve(d2=0,x);
subst(x=2,d2);
```