

# Osnovi računarstva II

## Čas 8

Miloš Daković

Elektrotehnički fakultet – Podgorica

8. april 2024.

# Polinomi

- Polinom stepena  $N$  je potpuno određen svojim koeficijentima. Obilježimo nezavisno promjenljivu sa  $x$  i koeficijente uz odgovarajući stepen  $x$ -a sa  $a_0, a_1, \dots, a_N$ . Dobijamo:

$$P(x) = a_N x^N + a_{N-1} x^{N-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0$$

- Polinom se u Octave/MATLAB okruženju zapisuje kao niz koeficijenata:

$$P = [ a_N, a_{N-1}, \dots, a_2, a_1, a_0 ]$$

- Na primjer, polinom  $P(x) = 7x^5 - 2x^4 + 6x^3 + 5x^2 + 8$  definišemo nizom od šest koeficijenata:

$$P = [ 7, -2, 6, 5, 0, 8 ]$$

Uočite da je prvi koeficijent u nizu vezan za najveći stepen u polinomu, da je poslednji koeficijent slobodni član polinoma i da je koeficijent  $a_k$  jednak nuli ukoliko se  $x^k$  ne pojavljuje u posmatranom polinomu.

# Izračunavanje vrijednosti polinoma

- Vrijednost polinoma u nekoj tački dobijamo funkcijom **polyval**.
- Ova funkcija ima dva argumenta: prvi argument su koeficijenti posmatranog polinoma, a drugi argument vrijednosti nezavisno promjenljive u kojima računamo vrijednost polinoma.
- Drugi argument može biti skalar, niz ili matrica. Vrijednost polinoma se računa za svaki element posebno i dobija se rezultat istih dimenzija.

- Primjeri:

**polyval** ([1, 2, 5], 3) → 20

**polyval** ([1, 0, 0, -1], 1:4) → [0, 7, 26, 63]

- Izračunati vrijednosti polinoma  $P(x) = 2x^3 - x + 1$  za vrijednosti  $x$  od 0 do 2 sa korakom 0.1:

**p** = [2, 0, -1, 1]

**x** = 0:0.1:2

**y** = **polyval**(**p**, **x**)

# Nule polinoma

- Nule polinoma dobijamo funkcijom **roots**. Prosljeđujemo joj koeficijente polinoma a ona nam vraća vektor kolonu sa nulama polinoma.

- Primjeri:

$$\text{roots}([1, 0, -4]) \rightarrow [-2; 2]$$

$$\text{roots}([1, -2, 2]) \rightarrow [1 + i; 1 - i]$$

- Ukoliko su nam nule polinoma poznate, koeficijente polinoma možemo dobiti komandom **poly** kojoj prosljeđujemo niz nula.

- Primjeri:

$$\text{poly}([1, 2]) \rightarrow [1, -3, 2] \quad (x-1)(x-2) = x^2 - 3x + 2$$

$$\text{poly}([-2, 2, 0, 0]) \rightarrow [1, 0, -4, 0, 0]$$

- Uočite da funkcija **poly** uvijek daje 1 kao koeficijent polinoma uz najveći stepen. Funkcije **poly** i **roots** su međusobno inverzne.

# Množenje polinoma

- Množenje dva polinoma dobijamo funkcijom **conv**. Na primjer ako je  $P(x) = x^2 - 3$  i  $Q(x) = 2x^3 - x + 1$ , tada koeficijente proizvoda  $R(x) = P(x)Q(x)$  dobijamo ovako:

**conv([1, 0, -3], [2, 0, -1, 1])**  $\rightarrow$  [2, 0, -7, 1, 3, -3]

što znači da je rezultat množenja:

$$R(x) = 2x^5 - 7x^3 + x^2 + 3x - 3$$

- Zadatak: Za dato  $N$  odredite zbir svih koeficijenata polinoma:  $P(x) = (1+x)(1+x+x^2)(1+x+x^2+x^3)\cdots(1+x+\dots+x^N)$  i izračunajte vrijednost polinoma  $y = P(x)$  za  $x = 1/\pi$ .

**P=1;**

**for k=1:N**

**P = conv(P, ones(1, k+1));**

**end**

**zbir = sum(P)**

**y = polyval(P, 1/pi)**

# Dijeljenje polinoma

- Dijeljenjem polinoma  $P(x)$  sa polinomom  $Q(x)$  dobijaju se dva polinoma: rezultat  $R(x)$  i ostatak  $S(x)$ , takvi da vrijedi:  
 $P(x) = Q(x)R(x) + S(x)$ , pri čemu je stepen polinoma  $S(x)$  manji od stepena polinoma  $Q(x)$ .
- Ovu operaciju obavlja funkcija **deconv** koja ima dva ulazna argumenta (polinomi  $P$  i  $Q$ ) i dvije izlazne vrijednosti (koeficijenti polinoma  $R$  i  $S$ ).
- Primjer: Naći rezultat i ostatak pri dijeljenju polinoma  $4x^6 + x^5 - x^4 + 2x^3 + x^2 - 7x + 1$  sa polinomom  $x^2 - 2$ . Rezultat dobijamo komandom:  
 $[r, s] = \text{deconv}([4, 1, -1, 2, 1, -7, 1], [1, 0, -2])$   
 $r : [4, 1, 7, 4, 15]$                        $R(x) = 4x^4 + x^3 + 7x^2 + 4x + 15$   
 $s : [0, 0, 0, 0, 0, 1, 31]$                        $S(x) = x + 31$
- Uočite da niz koeficijenata  $s$  ima nule na početku tako da je operacija: **conv(r, q) + s** izvodiva.

# Sabiranje i oduzimanje polinoma

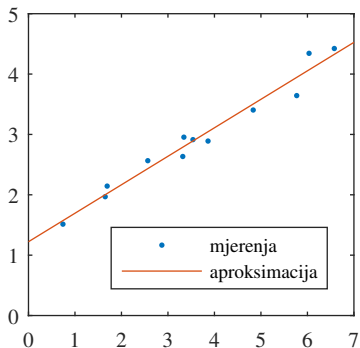
- Jednostavno saberemo (oduzmemo) odgovarajuće koeficijente. Problem se javlja kada polinomi nijesu istog stepena. U tom slučaju možemo polinomu nižeg stepena na početak dodati odgovarajući broj nula.
- Moguće rješenje:

```
function p = SabiranjePolinoma(a, b)  
d = [length(a), length(b)];  
n = max(d) - d;  
p = [zeros(n(1), 1), a] + [zeros(n(2), 1), b];
```

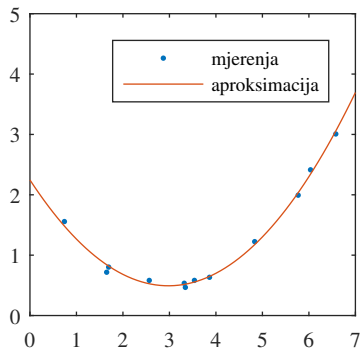
- Razmislite kako bi se iz rezultata mogli eliminisati nulti koeficijenti na početku niza. Oni će se pojaviti, na primjer, u slučaju sabiranja polinoma  $x^3 - 2x^2 + 3x + 7$  i polinoma  $-x^3 + 2x^2 + x + 1$ .
- Pokušajte napraviti drugačiji algoritam za sabiranje polinoma.

# Polinomi – aproksimacija i interpolacija podataka

- Često nam je potrebno odrediti koeficijente polinoma, datog stepena, koji na najbolji mogući način aproksimira (i interpolira) dati skup mjerenja.



$$y = ax + b$$



$$y = ax^2 + bx + c$$



# Aproksimacija i interpolacija podataka

- Funkcija **polyfit** se koristi za rješavanje ovakvih problema.
- Funkcija ima tri ulazna argumenta. Prvi i drugi su nizovi  $x$  i  $y$  koji moraju biti istih dimenzija a predstavljaju mjerenja. Treći argument je stepen polinoma kojim želimo aproksimirati zadata mjerenja.
- Funkcija vraća koeficijente polinoma traženog stepena koji aproksimira mjerene podatke sa najmanjom kvadratnom greškom.
- Dobijeni polinom možemo izračunati za proizvoljnu vrijednost argumenta  $x$  i time interpolirati skup mjerenja.

```
X = [ 1,  2,  5,  7,  15];  
Y = [19, 12,  3,  7, 103];  
p = polyfit(X, Y, 2)  
y3= polyval(p, 3)  
x = 0:0.1:15;  
y = polyval(p, x);  
plot(x, y, X, Y, '*')
```

# Izvod polinoma

- Napišite funkcijski fajl **izvod.m** koji uzima koeficijente polinoma  $P(x)$  a vraća koeficijente izvoda ovog polinoma po varijabli  $x$ ,  
 $P'(x) = \frac{d}{dx}P(x)$ .
- Iz matematike znamo da je izvod  $a_k \cdot x^k$  jednak  $k \cdot a_k \cdot x^{k-1}$ , za  $k > 0$ . Izvod konstantnog člana  $a_0$  je nula.

- Predlog rješenja:

```
function r = izvod(p)  
d = length(p) - 1;  
r = p(1:d) .* (d:-1:1);
```

- Analizirajte predloženo rješenje. Provjerite ga na nekoliko primjera. Pokušajte da nađete izvod konstantnog polinoma  $P(x) = 7$ . Modifikujte rješenje tako da i u ovom slučaju daje očekivani rezultat.

# Integral polinoma

- Napišite funkcijski fajl *integral.m* koji uzima koeficijente polinoma  $P(x)$  a vraća koeficijente integrala ovog polinoma po varijabli  $x$ ,  $R(x) = \int P(x) dx + C$ . Drugi ulazni argument je opcionalna integraciona konstanta, čija je podrazumijevana vrijednost nula.
- Znamo da je integral  $a_k \cdot x^k$  jednak  $\frac{1}{k+1} \cdot a_k \cdot x^{k+1} + konstanta$ .
- Predlog rješenja:

```
function r = integral(p, c)
if nargin<2
    c = 0;
end
r = [p ./ (length(p):-1:1) , c];
```

- Analizirajte predloženo rješenje.

# Stringovi

- Octave i MATLAB prepoznaju varijable tekstualnog tipa. Ranije smo vidjeli da se one mogu definisati korišćenjem apostrofa. Ukoliko se apostrof pojavljuje u stringu koji zadajemo potrebno ga je dva puta ponoviti.

```
str1 = 'Tekstualni tip varijable'
```

```
str2 = 'Apostrof ' ' u tekstu'
```

- Ove varijable su vektor vrste, pri čemu je svaki element vektora jedno slovo. Indeksiranjem možemo dobiti:

```
str1(1:5) početnih pet slova u stringu (ako ih ima toliko)
```

```
str1(2:2:end) svako drugo slovo u stringu
```

```
str1(end:-1:1) „naopako“ napisan string
```

```
str3 = [str1, ' ', str2] tri stringa spojena u jedan
```

```
str1(12)='T' stavljamo T na mjestu dvanaestog slova
```

# Funkcije za rad sa stringovima

- **length** (*s*) dužina stringa *s*
- **blanks** (*N*) string od *N* razmaka (blanko karaktera)
- **deblank** (*s*) uklanja blanko karaktere sa kraja stringa
- **strcmp** (*s1*, *s2*) poredi dva stringa na jednakost
- **strcmpi** (*s1*, *s2*) poredi dva stringa na jednakost ne vodeći računa o malim i velikim slovima
- **num2str** (*x*) prevodi broj *x* u njegov tekstualni zapis
- **int2str** (*n*) prevodi cio broj *x* u njegov tekstualni zapis
- **str2num** (*s*) konvertuje string *s* u broj
- **eval** (*s*) tumači string *s* kao Octave/MATLAB komandu i izvršava ga. Na primjer, ako je u vrijednost varijable  $n = 3$  komanda:  
**eval(['x', int2str(n), '=17'])**  
će dodijeliti vrijednost 17 varijabli *x3*.

# Funkcije za rad sa stringovima

- **abs** (*s*) daje numeričke vrijednosti kodova svih karaktera u stringu *s*. **abs** ('A') daje vrijednost 65 (ASCII kod slova 'A').
- **char** (*n*) niz numeričkih vrijednosti (kodova) pretvara u niz karaktera (string). **char** (67) je slovo 'C'.
- **strfind** (*s1*, *s2*) traži string *s2* u stringu *s1* i ako ga pronađe vraća odgovarajuću poziciju. U suprotnom vraća nulu.
- **strrep** (*s1*, *s2*, *s3*) svako pojavljivanje stringa *s2* u stringu *s1* zamjenjuje stringom *s3*.
- **regexp** (*s*, *re*) pretražuje pojavljivanja regularnog izraza *re* u stringu *s*. Na primjer **regexp** (*s*, 'd+') pronalazi cijele brojeve u stringu. Provjerite dokumentaciju za ovu komandu komandama **help** i **doc**.
- **lower** (*s*) (**upper** (*s*)) konvertuje sva slova u mala (velika) slova
- **split**, **bin2dec**, **dec2bin**, **dec2hex**, **hex2dec**, ... Komanda **help strfun** daje spisak svih funkcija za rad sa stringovima.

# Primjer rada sa stringovima

- U stringu  $s$  potrebno je svako pojavljivanje slova 'c' zamijeniti slovom 'd'.
- Moguće rješenje:

```
for k=1:length(s)
    if s(k)=='c'
        s(k)='d';
    end
end
```

- Može i ovako:

```
strrep(s, 'c', 'd')
```

- Ili ovako:

```
s(s=='c')='d'
```

# Zadatak sa stringovima

- String sadrži neki izraz u kojem se pojavljuju male i srednje zagrade. Napisati funkciju **provjera.m** koja će ispitati da li su, u datom stringu, zagrade „korektno“ postavljene.
- Korektnost zagrada se provjerava tako što se otvorena i zatvorena zagrada moraju poklapati po tipu.  
Naime, stringovi:  $'(x + [a - b]c) + 1'$  i  $'(1 + (2 + [3 + (4 + 5)]))'$  imaju korektno postavljene zagrade,  
dok stringovi:  $'(x + 1)'$  i  $'(a + (b + [c + (d + e) - g] - h) - c) - f'$  nemaju korektno postavljene zagrade.
- Funkcija vraća vrijednost **1** za korektno postavljene zagrade i **0** ako zagrade nisu korektno postavljene.
- Ukoliko se od funkcije traže dvije izlazne vrijednosti, druga vrijednost je pozicija u stringu na kojoj je greška u postavljanju zagrada otkrivena. Za string  $'[a + b) + (c + d]'$  odgovor treba biti 5.



# Ostali zadaci

- Nađite zbir:  $1^2 + 3^2 + \dots + 99^2$
- Izračunajte:  $\sin 15^\circ + \sqrt{\frac{1}{\pi+1}}$
- Elementi kvadratne matrice  $A$  reda  $N$  su definisani kao

$$a_{i,j} = \begin{cases} 0 & \text{za } i < j \\ 1 & \text{za } i = j \\ \frac{1}{i-j} & \text{za } i > j \end{cases}$$

Izračunajte determinantu matice  $A$  za  $N = 7$ ,  $N = 12$  i  $N = 100$ .

- Za zadati prirodan broj  $n$  odredite sve moguće načine kako se  $n$  može zapisati u obliku zbira kvadrata tri prirodna broja pri čemu redoslijed sabiraka nije bitan. Nađite sva rješenja za  $n = 386$  i  $n = 383$ . Odredite koliko brojeva u intervalu od 1 do 100 ne može biti zapisano na ovaj način i koji su to brojevi.