

1. a) Odrediti *check* sumu za sledeće 16-bitne riječi:

1011 0100 1100 0001
0001 0100 1000 0001
1111 0100 1000 0001
1011 0000 1100 0001

b) Prikazati postupak detekcije greške na prijemnoj strani.

- c) Da li će se detektovati greška ako se u prenosu desi greška na petom bitu četvrte kodne riječi?
- d) Da li će se detektovati greška ako se u prenosu desi greška na prvom bitu treće kodne riječi i osmom bitu četvrte kodne riječi?
- e) Da li će se detektovati greška ako se u prenosu desi greška na trećem bitu treće kodne riječi i trećem bitu četvrte kodne riječi?
- f) Da li će se detektovati greška ako se u prenosu desi greška na petom bitu prve kodne riječi i petom bitu druge kodne riječi?

2. Između hostova A i B se primjenjuje Stop&Wait protokol. Host A šalje hostu B ukupno šest segmenata. U kanalu se gubi drugi segment kao i potvrda za šesti segment. Prikazati vremenski dijagram ako je Time Out=3/2RTT.

3. Između hostova A i B se primjenjuje Stop&Wait protokol. Host A šalje hostu B ukupno pet segmenata. U kanalu se gubi treći segment. Prilikom prenosa ACK četvrtog segmenta dolazi do greške. Time Out=2RTT. Odrediti efektivnu brzinu prenosa ako su segmenti veličine 2KB dok su ACK poruke veličine 20B. Kapacitet linka između hostova je 10Mb/s, dok je RTT=4ms.

4. Između hostova A i B se primjenjuje GBN protokol. Host A šalje hostu B ukupno pet segmenata. Veličina predajnog prozora je 2, a trajanje Time Out intervala je 2.5 RTT. Kapacitet linka između hostova je 10Mb/s, dok je RTT=4ms. Prepostaviti da su segmenti veličine 2KB dok su ACK poruke veličine 20B.

- a) Prikazati vremenski dijagram i odrediti efektivnu brzinu prenosa ako se u kanalu gubi drugi segment kao i potvrda za peti segment.
- b) Prikazati vremenski dijagram i odrediti efektivnu brzinu prenosa ako se ako se u kanalu gubi drugi segment kao i potvrda za četvrti segment.