

STONO IZDAVAŠTVO-Photoshop
I KOLOKVIJUM, III grupa
Ne zatvarati slike!!!

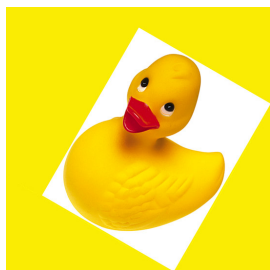
1. Otvoriti sliku *C:\Program Files\Adobe\Photoshop 6.0\Sample\Ducky*. Postaviti za boju pozadine žutu. Promijeniti vrijednost za širinu slike na 11 cm a za visinu na 14 cm. Postaviti vrijednost za širinu platna na 14 cm, tako da slika bude u desnom dijelu platna. Rotirati platno za 30 stepeni u smjeru kretanja kazaljke na satu (Slika 1). Snimiti sliku pod imenom zad13.

2. Otvoriti sliku *Dune*, postaviti liniju bijele boje alatom *Pencil* (snimiti sliku pod imenom zad23a), nakon toga ukloniti liniju pomoću alatke za kloniranje. Postaviti tekst *Zadatak 2* u gornjem lijevom uglu, koristeći slova crvene boje, slika 2. Sliku snimiti pod imenom zad23

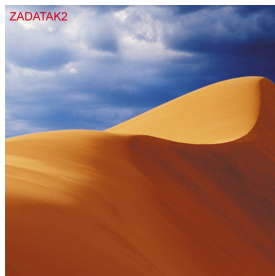
3. Otvoriti sliku *C:\Program Files\Adobe\Photoshop 6.0\Sample\Bear* a zatim na neki od mogućih načina izbrisati pozadinu. Primijeniti filter *Sketch/Bas Relief*, slika 3. Snimiti sliku pod imenom zad33.

4. Otvoriti sliku *C:\Program Files\Adobe\Photoshop 6.0\Sample\Zebra* a zatim znatno korigovati kontrast-potamniti sliku. Izoštriti sliku koristeći parametre (*Radius-0.5, Ammount-100%, Threshold-3*). Dobijenu sliku snimiti kao zad 43.

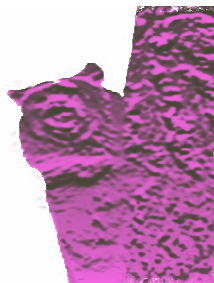
5. Otvoriti slike *Dune* i *Bear*. Iskopirati medvjeda, prebaciti dobijenu kopiju u sliku *Dune* i pomjeriti je u desni dio slike. Nad dobijenim slojem primijeniti stil *Stroke*. Selektovati nebo na slici *Dune* i tu postaviti novi sloj sa paternom, *Metal Landscape*. Urediti dobijene slojeve tako da je prvi sloj *Background-a*, pa sloj sa paternom, pa kopija medvjeda (slika desno). Snimiti sliku pod imenom zad53.



Slika 1



Slika 2



Slika 3

STONO IZDAVAŠTVO-Photoshop
I KOLOKVIJUM, IV grupa
Ne zatvarati slike!!!

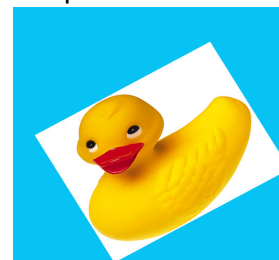
1. Otvoriti sliku *C:\Program Files\Adobe\Photoshop 6.0\Sample\Ducky*. Postaviti za boju pozadine plavu. Promijeniti vrijednost za širinu slike na 14 cm a za visinu na 11 cm. Postaviti vrijednost za širinu platna na 14 cm, tako da slika bude u donjem dijelu platna. Rotirati platno za 30 stepeni u smjeru suprotnom kretanju kazaljke na satu (Slika 1). Snimiti sliku pod imenom zad14.

2. Otvoriti sliku *Dune*, postaviti liniju crvene boje alatom *Pencil* (snimiti sliku pod imenom zad24a), nakon toga ukloniti liniju pomoću alatke za kloniranje. Postaviti tekst *Zadatak 2* u donjem desnom uglu, koristeći slova zelene boje, slika 2. Sliku snimiti pod imenom zad24.

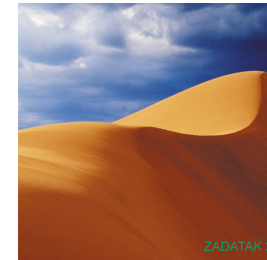
3. Otvoriti sliku *C:\Program Files\Adobe\Photoshop 6.0\Sample\Bear* a zatim na neki od mogućih načina izbrisati pozadinu. Primijeniti filter *Artistic/Colored Pencil*, slika 3. Snimiti sliku pod imenom zad34.

4. Otvoriti sliku *C:\Program Files\Adobe\Photoshop 6.0\Sample\Zebra* a zatim znatno korigovati kontrast-potamniti sliku. Izoštriti sliku koristeći parametre (*Radius-0.5, Ammount-100%, Threshold-3*). Dobijenu sliku snimiti kao zad 44.

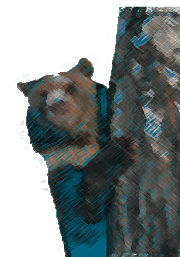
5. Otvoriti slike *Dune* i *Bear*. Iskopirati medvjeda, prebaciti dobijenu kopiju u sliku *Dune* i pomjeriti je u desni dio slike. Nad dobijenim slojem primijeniti stil *Bevel and Emboss/Texture*. Selektovati nebo na slici *Dune* i tu postaviti novi *Gradient* sloj, plavo-žuti. Urediti dobijene slojeve tako da je prvi sloj *Background-a*, pa sloj sa gradientom, pa kopija medvjeda (slika desno). Snimiti sliku pod imenom zad54.



Slika 1



Slika 2



Slika 3