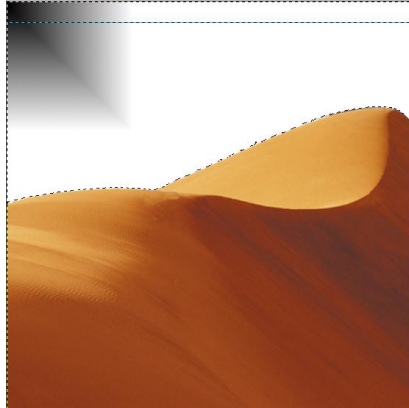


# STONO IZDAVAŠTVO Vježbe 7

## GIMP -Vježbe 3

1. Otvorite sliku Dune, a zatim:

- Koristeći alatku *Bucket Fill* (kantica) promijeniti boju neba u bijelu boju;
- Nekom od poznatih alatki selektujte nebo, izaberite alatku za preliv i primijenite preliv, tako da donijete sliku ispod., Slika 4.



Slika 1

2. Otvoriti novi dokument dimenzija: širina 20 cm, visina 15 cm, boja pozadine crvena. Primijeniti nad čitavim dokumentom gradient (Shape Radial, boja prednjeg plana žuta, FG to BG (RGB)). Zatim selektovati sa slike Dune dinu i postaviti je u novi dokument kao sloj, transformisati ovaj sloj tako da se nalazi u desnom donjem uglu i na ovaj sloj primijeniti filter Artistic/Cubism (Tile Size 14, Tile saturation 2.9). Selektovati lijevi ostatak ovog dokumenta i u njemu kreirati novi bezbojni sloj i primijeniti Gradient crveno zeleni (Shape SquareStyle, FG to BG (RGB)). Nakon toga stopiti sve slojeve u jedan i primijeniti filter Artistic/Waterpixel (Super pixel size - 32), tako da se dobije slika ispod.



3. Selektovati patku sa slike Ducky, postaviti je na sliku Dune i primijeniti Mode Multiply. Na kraju, klonirati patku desno od trenutnog položaja tako da se dobije slika ispod.

