STONO IZDAVAŠTVO Vježbe 8 GIMP -Vježbe 4

1. Otvoriti sliku Ducky i, zadržavajući proporcije koje su postojale pri otvaranju, postaviti vrijednost za širinu na 15 cm. Kopirati medvjeda i drvo sa slike Bear i postaviti ih kao novi sloj u desni ugao. Izbrisati bijelu boju pozadine sloja sa patkom – iskoristiti opciju Layer/Transparency/Add Alpha Channel i brisanje selekcija. (Da bi se prilikom brisanja vidjela sadržina cijelog sloja, učiniti sloj sa medvjedom nevidljivim, a nakon brisanja ga ponovo prikazati). Nakon toga kreirati sloj zelene boje. Rasporediti slojeve tako da novokreirani bude najdonji sloj na slici, pa sloj sa patkom, pa sloj sa medvjedom. Nad slojem sa patkom primijeniti *Filter/Light and Shadow/Drop Shadow i Filter/Artistic/Olify*. Postaviti za mod miješanja ovog ovog sloja sa ostalima *Hard Light*. Nad slojem sa medvjedom primjeniti mod mješanja Screen.



 Na neki od mogućih načina izdvojiti patku od pozadine, zatim je selektovati, rotirati je za 45 stepeni u smjeru suprotnom od smjera kretanja kazaljke na časovniku. Ovako rotiranu patku klonirati na sliku Bear ali tako da figura medvjeda i drveta ostanu očuvane. Primijeniti filter *Artistic/Glass* tile Tiles.



3. Otvoriti novi dokument dimenzija 18X10 cm, bijela boja pozadine. Napisati GIMP preko cijelog dokumenta i pretvoriti tekst u selekciju. Slova popuniti gradientom žuto narandžastim, shape radial i uokviriti spolja crnom linijom debljine 4 px. Pretvoriti pozadinu u običan sloj i primijeniti *Filter/Noise/Hurl*.

