

Programiranje 2

Računske vježbe 2

1. Projektovati klasu sa elementarnim operacijama nad kompleksnim brojevima (sabiranje, oduzimanje).

```
#include<iostream>
using namespace std;

class complex
{
    private:
        float imag;
        float real;
    public:
        void cUcitaj(float, float);
        complex cSab(complex);
        complex cOduz(complex);
        float cRe()const {return real;};
        float cIm()const {return imag;};
};

void complex::cUcitaj(float a, float b)
{
    real=a;
    imag=b;
}

complex complex::cSab(complex a)
{
    complex pom;
    pom.real=real+a.real;
    pom.imag=imag+a.imag;
    return pom;
}

complex complex::cOduz(complex a)
{
    complex pom;
    pom.real=real-a.real;
    pom.imag=imag-a.imag;
    return pom;
}

int main()
{
    complex c1,c2,c3;
    float a,b;

    cout<<"Unesi vrijednost za realni i imaginarni dio c1"<<'\n';
    cin>>a>>b;
    c1.cUcitaj(a,b);

    cout<<"Unesi vrijednost za realni i imaginarni dio c2"<<'\n';
    cin>>a>>b;
    c2.cUcitaj(a,b);

    c3=c1.cSab(c2);
    cout<<"Zbir dva unijeta kompleksna broja je "<<"("<<c3.cRe()<<","<<c3.cIm()<<")"<<endl;

    c3=c1.cOduz(c2);
    cout<<"Razlika dva unijeta kompleksna broja je "<<"("<<c3.cRe()<<","<<c3.cIm()<<")"<<endl;
}
```