

# Aplikativni softver

## Čas 11

Miloš Daković

Elektrotehnički fakultet – Podgorica

decembar 2020.

# Matematičke formule

- U svim granama tehnike se pojavljuju dokumenti, koji pored teksta imaju i matematičke formule.
- Pravila za slaganje matematičkog teksta su jako složena.
- Taj posao  $\text{\LaTeX}$  obavlja na izuzetno kvalitetan način.
- Čak i proste formule kao:  $10-3=7$  ili  $\sin(2x)=2 \sin x \cos x$  ne izgledaju „lijepo” kad su otkucane kao običan tekst.
- Iste formule sa aktiviranim matematičkim načinom pisanja izgledaju ovako:  $10 - 3 = 7$  ili  $\sin(2x) = 2 \sin x \cos x$
- Matematička formula je nekada dio teksta:  $S = \sum_{k=1}^n k^2$ , a nekada se treba staviti u posebnoj liniji (koja ne predstavlja prelom paragrafa):

$$S = \sum_{k=1}^n k^2 \tag{1}$$

i tada se pored formule nekada stavlja i njen redni broj.

# Matematičke formule

- Formulu u tekst stavljamo tako što je „uokvirimo“ simbolom **\$**.
- Alternativno možemo koristiti **\(`** za početak i **\)`** za kraj formule.
- Na primjer, kôdovi: **\$x-2=3\$** i **\(` x +y=7\)`** u dokument stavlju formule:  $x - 2 = 3$  i  $x + y = 7$
- Razmak u matematičkim formulama nema nikakvo značenje.
- Formula u posebnoj liniji se može dobiti tako što je „uokvirimo“ dvostrukim simbolom **\$\$**, ili alternativno sa **\[** i **\]**.
- Treći način je da formulu napišemo u **equation** okruženju. U ovom slučaju se formuli automatski dodjeljuje redni broj, a samom tim na nju može biti stavljena oznaka (**label**) radi pozivanja na tu formulu.
- Okruženje **equation** ima varijantu **equation\***, i u tom slučaju se formula ne označava brojem.
- Dobro je u dokument sa matematičkim formulama uključiti pakete:  
**\usepackage{amsmath,amsfonts,amssymb}**

# Indeksi i stepeni

- Indekse definišemo korišćenjem podvlake \_. Podrazumijeva se da samo prvi karakter poslije podvlake treba staviti u indeks. Ukoliko je potrebno više karaktera staviti u indeks, trebamo ih staviti u velike zagrade.
- Primjer:  $\$A\_1=3$, $x\_n=2x\_{n-1}+y\_{n-1}$$   
 $A_1 = 3, x_n = 2x_{n-1} + y_{n-1}$
- Stepenovanje ostvarujemo simbolom  $\wedge$ . Vrijede ista pravila kao kod indeksiranja.
- Primjer:  $\$c^2=a^2+b^2$, $a^{n+m}=a^n a^m$$   
 $c^2 = a^2 + b^2, a^{n+m} = a^n a^m$
- Indeksi i stepeni se mogu kombinovati.  $X_n^2 + Y_a^3 = C_{n+a}^{2+3}$   
 $\$X\_n^2+Y\_a^3=C^{2+3}\_{n+a}\$$
- A može i ovako:  $R = {}_a^n K_{m+p}^2, \$R=_a^n K\_{m+p}^2\$$

# Grčka slova

- Grčka slova se javljaju u mnogim matematičkim formulama.
- U formulu ih umećemo odgovarajućim komandama: `\alpha` –  $\alpha$ ,  
`\beta` –  $\beta$ , `\gamma` –  $\gamma$ , `\delta` –  $\delta$ , `\pi` –  $\pi$ , `\sigma` –  $\sigma$ , `\lambda` –  $\lambda$ ,  
`\theta` –  $\theta$ , `\xi` –  $\xi$ , `\mu` –  $\mu$ , `\phi` –  $\phi$ , `\varphi` –  $\varphi$ , `\omega` –  $\omega$ , ...
- Komande za velika slova grčkog alfabetu počinju velikim slovom:  
`\Gamma` –  $\Gamma$ , `\Delta` –  $\Delta$ , `\Pi` –  $\Pi$ , `\Sigma` –  $\Sigma$ , `\Lambda` –  $\Lambda$ , `\Theta` –  $\Theta$ ,  
`\Xi` –  $\Xi$ , `\Phi` –  $\Phi$ , `\Omega` –  $\Omega$ , ...
- Velika grčka slova koja imaju identičan simbol u engleskom alfabetu nemaju posebne komande, tako da komanda `\Alpha` ne postoji jer se veliko slovo alfa piše isto kao latinično veliko slovo **A**.
- Zbir unutrašnjih uglova trougla je 180 stepeni:

$$\alpha + \beta + \gamma = 180$$

**\$\$ \alpha + \beta + \gamma = 180 \$\$**

# Operatori i relacije

- Operatori sabiranja i oduzimanja:  $+$ ,  $-$
- Množenje:  $xy$  –  $xy$ ,  $x \times y$  –  $x \times y$ ,  $x \cdot y$  –  $x \cdot y$
- Dijeljenje se obično svodi na razlomke a nekada se koristi kosa crta  $3/7$  –  $3/7$  ili poseban simbol  $3 \div 7$  –  $3 \div 7$ .
- Logički operatori i relacije:  $\vee$  –  $\vee$ ,  $\wedge$  –  $\wedge$ ,  $\neg$ ,  $\neg$ ,  
 $\oplus$  –  $\oplus$ ,  $\implies$  –  $\implies$ ,  $\iff$  –  $\iff$
- Skupovni operatori i relacije:  $\cup$  –  $\cup$ ,  $\cap$  –  $\cap$ ,  $\in$  –  $\in$ ,  $\notin$  –  $\notin$ ,  
 $\subset$  –  $\subset$ ,  $\emptyset$  –  $\emptyset$
- Kvantifikatori:  $\forall$  –  $\forall$ ,  $\exists$  –  $\exists$ ,  $\nexists$  –  $\nexists$
- Ostali operatori:  $\pm$  –  $\pm$ ,  $\perp$  –  $\perp$ ,  $\parallel$  –  $\parallel$ ,  $\nparallel$  –  $\nparallel$
- Osnovne relacije  $<$ ,  $>$  i  $=$
- Dodatne relacije:  $\leq$  –  $\leq$ ,  $\geq$  –  $\geq$ ,  $\equiv$  –  $\equiv$ ,  $\neq$  –  $\neq$ ,  
 $\approx$  –  $\approx$ ,  $\ll$  –  $\ll$ ,  $\gg$  –  $\gg$

# Funkcije

- Trigonometrijske funkcije:  $\sin x - \sin x$ ,  $\cos x - \cos x$ ,  $\tan x - \tan x$
- Inverzne trigonometrijske funkcije:  $\arcsin x - \arcsin x$ ,  
 $\arccos x - \arccos x$ ,  $\arctan x - \arctan x$
- Logaritmi:  $\log x - \log x$ ,  $\ln x - \ln x$ ,  $\log_2 x - \log_2 x$
- Eksponencijalna funkcija:  $\exp(x) - \exp(x)$ ,  $e^{-x} - e^{-x}$
- Minimum i maksimum:  $\max f(x) - \max f(x)$ ,  $\min_x g(x) - \min_x g(x)$
- Determinanta  $\det A - \det A$
- U preambuli možemo definisati nove funkcije i operatore:  
 $\text{\textbackslash DeclareMathOperator\{zbir\}\{zbir}}$        $\text{\textbackslash zbir\_n n^2} - \text{zbir}_n n^2$   
 $\text{\textbackslash DeclareMathOperator*\{\ar\}\{argument}}$        $\text{\textbackslash ar\_x f(x)} - \text{argument}_x f(x)$

# Razlomci i korijeni

- Razlomke realizujemo komandom `\frac` koja ima dva argumenta: brojilac i imenilac. Primjer razlomka u tekstu:  $\frac{x+1}{x-y+2}$  i u formuli:

$$\frac{x+1}{x-y+2} \quad (2)$$

kôd: `\frac{x+1}{x-y+2}`

- Unutar jednog razlomka se može javiti drugi:

$$\frac{x + \frac{1}{x}}{1 + \frac{x+1}{x-1}} \quad (3)$$

kôd: `\frac{x+\frac{1}{x}}{1+\frac{x+1}{x-1}}`

- Kvadratni korijen nam daje komanda `\sqrt{1+x} - \sqrt{1+x}`
- Red korijena je opcioni argument: `\sqrt[3]{1+\frac{1}{x}}`

$$\sqrt[3]{1 + \frac{1}{x}}$$

# Sume, proizvodi, integrali i limesi

- Sume dobijamo komandom `\sum`, proizvode komandom `\prod`, integrale komandom `\int` a limese komandkom `\lim`
- Svaka od ovih komandi može imati oznaku ispod i iznad simbola. Ove oznake se stavljaju kao indeksi, odnosno stepeni ovih komandi.

$$\sum_{n=1}^{50} n^2$$

$$\prod_{p=1}^N \frac{p-1}{p+1}$$

$$\int f(x)dx$$

$$\int_a^b x^2 dx$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x}$$

Kodovi za navedene formule su:

- |   |  |
|---|--|
| 1 | <code>\sum_{n=1}^{50} n^2</code>                     |
| 2 | <code>\prod_{p=1}^N \frac{p-1}{p+1}</code>           |
| 3 | <code>\int f(x) dx</code>                            |
| 4 | <code>\int_a^b x^2 dx</code>                         |
| 5 | <code>\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x}</code> |

- U tekstu:  $\sum_{n=1}^{50} n^2 \quad \prod_{p=1}^N \frac{p-1}{p+1} \quad \int f(x)dx \quad \int_a^b x^2 dx \quad \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x}$

# Zagrade

- Obične zgrade dobijamo direktnim unosom karaktera ( ) [ ], uspravna crta | i dvostruka uspravna crta \|, velike zgrade \{ i \}:  
$$(x) + [3] - \{-5\} + |y| - \|z\|$$
- Zgrade promjenljive veličine se zadaju komandama \left za lijevu (otvorenu) zgradu i \right za desnu (zatvorenu) zgradu.

$$\left(1 + \frac{1}{x}\right)^2$$

\left( 1+\frac{1}{x} \right)^2

Svaka otvorena mora imati uparenu zatvorenu zgradu, ali ne moraju biti iste vrste. Ukoliko jedna od njih nije potrebna koristi se „nevidljiva” zagrada \left., ili \right..

$$|x| = \begin{cases} x & \text{za } x \geq 0 \\ -x & \text{za } x < 0 \end{cases}$$

- Komandama \big, \Big, \bigg, \Bigg „ručno” podešavamo veličinu

$$\left[ \left( \left[ \left[ \right] \right] \right] \right]$$

( \big( \Big( \bigg( \Bigg( [ \big] \Big] \bigg] \Bigg]

# Matrice i vektori

- Okruženjem **array** možemo u matematičke formule dodavati tabele i na taj način implementirati složene formule. Okruženje je slično **tabular** okruženju s tim što se podrazumijeva da je svaka ćelija tabele formula.
- Matrice i vektori se stavlja u **matrix**, **bmatrix**, **pmatrix**, **vmatrix** ili **Vmatrix** okruženja. Elemente u jednom redu odvajamo simbolom **&**, a redove komandom **\backslash**.

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} x-1 \\ x^2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{Vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{Vmatrix}$$

```
\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix}
```

```
\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}
```

```
\begin{vmatrix} x-1 \\ x^2 \end{vmatrix}
```

```
\begin{Vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{Vmatrix}
```

# Tekst i posebni fontovi u formulama

- Tekst unutar formule pišemo kao argument komande `\text{...}`  
$$2x+1=5 \text{ što znači da je } 2x=4 \text{ pa mora biti } x=2$$
$$2x + 1 = 5 \text{ što znači da je } 2x = 4 \text{ pa mora biti } x = 2$$
- Podebljana slova dobijamo komandom `\mathbf{a}=x+1`     $a = x + 1$
- Slova kojima se obilježavaju skupovi:  
$$\mathbb{N} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$$
- Stilizovana (kaligrafska) slova:  
$$\mathcal{F}(x) = \mathcal{L} - \mathcal{M}$$
- Slova „fraktur“ tipa:  
$$\mathfrak{F}(x) = \mathfrak{L} - \mathfrak{M}$$
- Akcentovana slova:  $a', a'', \vec{a}, \hat{a}, \dot{a}, \ddot{a}, \bar{a}, \overrightarrow{AB}$   
 $a', a'', \vec{a}, \hat{a}, \dot{a}, \ddot{a}, \bar{a}, \overrightarrow{AB}$

# Matematički razmaci, tri tačke i još simbola

- Običan razmak nema nikakvog značenja u matematičkim formulama.
- Ukoliko je neophodno da djelove formule razmakenemo koristimo komande  $\backslash\quad$ ,  $\backslashqquad$   
 $x\,x\backslash,\,x\backslash:\,x\backslash;\,x\backslash\quad x\backslashqquad x\backslashqquad x$        $xxxxxx\,x\quad x\quad x$
- Tri tačke dobijamo komandama  $\backslashdots$ ,  $\backslashcdots$ ,  $\backslashvdots$ ,  $\backslashddots$   
 $1,2,\backslashdots,10+11+\backslashcdots+33\backslashqquad\backslashvdots\backslashqquad\backslashddots$   
 $1,2,\dots,10+11+\cdots+33\quad\vdots\quad\ddots$
- Posebni simboli:  
 $\backslashRe(x)+\backslashIm(x)-\backslashpartial f(x)/\backslashpartial x+\backslashaleph_0+\backslashnabla B=\backslashinfty$   
 $\Re(x)+\Im(x)-\partial f(x)/\partial x+\aleph_0+\nabla B=\infty$

# Formule u više redova

- Prelom reda nije dozvoljen u matematičkim formulama. Ukoliko je formula duža od raspoloživog prostora  $\text{\LaTeX}$  je neće prelomiti.
- Za formule u više redova koristimo okruženja **align** i **gather**. U prvom slučaju za svaku liniju formule definišemo, simbolom **&** njenu tačku poravnanja. Linije odvajamo komandom **\backslash**. Okruženje **gather** svaku liniju formule centrira.
- Svaka linija formule biva posebno numerisana. Komandom **\nonumber** možemo ukloniti numeraciju sa tekuće linije. Varijante ovih okruženja **align\*** i **gather\*** potpuno isključuju numeraciju.

```
1 \begin{align}
2 x^2-\sqrt{x} &=0 \\
3 x &=1 \nonumber \\
4 \cos x &< \sin x \\
5 m &=a+b+c \\
6 \end{align}
```

$$x^2 - \sqrt{x} = 0 \quad (4)$$

$$x = 1$$

$$\cos x < \sin x \quad (5)$$

$$m = a + b + c \quad (6)$$

# Primjeri formula

- 1 Znamo da je:  $\sin^2 \beta + \cos^2 \beta = 1$  za svako  $\beta$
- 2 
$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$
- 3 
$$\int_0^2 \sqrt{x^4} dx = \int_0^2 x^2 dx = \left. \frac{x^3}{3} \right|_0^2 = \frac{8}{3} - 0 = \frac{8}{3}$$
- 4 
$$\mathbf{A} \times \vec{v} =$$
- 5 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 5 & 8 \end{bmatrix}^T$$

Znamo da je:  $\sin^2 \beta + \cos^2 \beta = 1$  za svako  $\beta$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

$$\int_0^2 \sqrt{x^4} dx = \int_0^2 x^2 dx = \left. \frac{x^3}{3} \right|_0^2 = \frac{8}{3} - 0 = \frac{8}{3}$$

$$\mathbf{A} \times \vec{v} = [1 \ 2 \ 5 \ 8]^T$$

# Dodatne mogućnosti

- Komandom `\multicolumn{3}{c}{Tekst}` spajamo tri ćelije u jednu sa centralnim poravnanjem i u nju upisujemo „Tekst”. Poravnanje možemo upotpuniti sa vertikalnim linijama na lijevoj ili desnoj strani novoformirane ćelije.
- Paket **booktabs** daje „profesionalni” izgled tabelama. Za horizontalne linije u ovom okruženju se koriste komande `\toprule`, `\midrule` i `\bottomrule`
- Paket **multirow** omogućiće spajanje ćelija po vertikali.
- Paket **longtable** se koristi kada želimo dozvoliti da se tabela protegne na više stranica. Tada je moguće definisati zaglavja (head i foot) koja će se automatski ponavljati na prelomu stranica.
- Navedene pakete je potrebno uključiti u preambulu dokumenta komandom `\usepackage{longtable}`

# Pozicioniranje tabela u dokumentu

- Okruženjem **tabular** kreiramo tabelu koja se, iako može biti velika, ponaša kao jedno slovo (karakter) u tekstu i to na mjestu gdje se **tabular** okruženje nalazi. Na ovaj način možemo tabele uključivati u tekst, pri čemu moramo voditi računa o prelomu stranice i poravnanju paragrafa gdje se tabela nalazi.
- Alternativan način je da tabelu smjestimo u „plivajuće“ (floating) okruženje **table** gdje pozicija tabele u krajnjem dokumentu nije unaprijed definisana već je  $\text{\LaTeX}$  sistem određuje.
- Takve tabele se pojavljuju na vrhu ili na dnu tekuće stranice (ili neke naredne stranice) i predstavljaju zasebnu cjelinu a ne sastavni dio teksta dokumenta.
- To povlači i potrebu da tabeli dodijelimo naslov (komandom **\caption{Naslov tabele}**), oznaku (komandom **\label{Tab1}**) i da je u tekstu referenciramo komandom **\ref{Tab1}**

# Table okruženje – primjer

- Komandu **\caption** možemo staviti prije ili poslije tabular okruženja.
- Okruženje **table** može imati i opcioni argument koji sugeriše sistemu željenu poziciju tabele (jednu ili više njih). Moguće su opcije **t** – tabela na vrhu strane, **b** – na dnu strane, **p** – tabela na posebnoj stranici (bez teksta) i **h** – tabelu želimo pozicionirati тамо gdje je definisana.

```
1 \begin{table}[tp]
2   \centering
3   \caption{Naslov tabele}
4   \label{oznaka-tabele}
5   \begin{tabular}{|cc||rl|p{3cm}|}
6     ...
7   \end{tabular}
8 \end{table}
```

# Slike u dokumentu

- Paket **graphicx** je neophodno uključiti u preambulu.
- Originalni  $\text{\LaTeX}$  podržava slike isključivo u eps formatu.
- Pdfflatex, koji mi koristimo, podržava pdf, png i jpeg (jpg) format slike.
- Komanda za umetanje slike u dokument je \includegraphics.  
Obavezni argument je naziv slike (fajla), pri čemu se može, a ne mora, navesti ekstenzija. Ukoliko su slike u folderu različitom od onog gdje je tex fajl moguće je uključiti i putanju do slike. Foldere odvajamo kosom crtom. Primjer umetanja slike sa nazivom **fotografija.eps** koja se nalazi u folderu **Slike**  
**\includegraphics{Slike/fotografija.jpg}**
- Opcioni argumenti se zadaju u uglastim zagradama gdje možemo navesti (na primjer): **width=5cm, height=7cm, angle=30, scale=0.8**  
**\includegraphics[height=3cm]{ilustracija.pdf}**

# Slike u dokumentu

- Slično kao kod tabela za slike postoji plivajuće (floating) okruženje **figure**. Ovim okruženjem dozvoljavamo L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-u da slike optimalno rasporedi, možemo mu sugerisati da one budu na vrhu, dnu ili na posebnoj stranici. Svaka slika treba imati naslov **\caption** (najčešće ispod slike). Redni broj se dodjeljuje automatski, možemo sliku obilježiti komandom **\label** i pozvati se na nju komandom **\ref**.

```
1 \begin{figure}[tbp]
2   \centering
3   \includegraphics[angle=45]{rotirana_slika.pdf}
4   \caption{Naslov slike}
5   \label{oznaka-slike}
6 \end{figure}
```

# Slike i tabele u dvokolonskim dokumentima

- Često se slika ili tabela ne mogu uklopiti u jednu kolonu dokumenta. U tim slučajevima možemo koristiti modifikovana okruženja **figure\*** i **table\*** koja sliku, odnosno tabelu, postavljaju preko obje kolone.
- Ilustracije možemo kreirati direktno u L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-u korišćenjem paketa **\usepackage{tikz}**. Na taj način se mogu dobiti ilustracije izuzetno visokog kvaliteta pošto se odvoji dovoljno vremena da se nauči dovoljan broj komandi paketa **tikz**.
- Ukoliko se slika sastoji od više odvojenih slika, možemo koristiti paket **subfigs**.
- Listu slika, odnosno listu tabela u dokument možemo umetnuti komandama **\listoffigures** i **\listoftables**
- Komandom **\caption[Kratki naslov]{Dugi naslov}** možemo definisati posebnu verziju naslova slike ili tabele koja će biti korišćena u listi.

# Bibliografija – reference

- Listu korišćenih referenci obično dodajemo na kraj dokumenta. Reference su numerisane, najčešće arapskim brojevima u uglastim zagradama. U tekstu rada, kada je to potrebno, možemo citirati reference navedene u listi.
- Osnovni način za rad sa referencama je uključen u  $\text{\LaTeX}$  kroz okruženje **thebibliography** gdje se komandom **\bibitem** definišu reference i komandom **\cite** koja se koristi za citiranje referenci u tekstu dokumenta.
- Postoji mnogo načina za formatiranje referenci. U tehnici se najčešće koristi stil gdje se prvo navode autori, zatim naziv publikacije i nakon toga dopunski detalji, na primjer izdavač, časopis u kojem je publikacija objavljena, mjesto, datum i drugi relevantni detalji. Neki elementi reference su naglašeni, odnosno ispisani kosim slovima.

# Primjer bibliografije

- [1] Lj. Stanković, M. Daković, and T. Thayaparan, *Time-frequency signal analysis with applications*, Artech house, 2014.
- [2] LJ. Stanković, M. Daković, and E. Sejdić, „Vertex-Frequency Analysis: A Way to Localize Graph Spectral Components,“ *IEEE Signal Processing Magazine*, Vol. 34, No. 4, July 2017, pp. 176–182
- [3] M. Daković, *Aplikativni softver*, slajdovi sa predavanja, Elektrotehnički fakultet, Podgorica, 2017.

```
1 \begin{thebibliography}{9}
2 \bibitem{Stankovic2013} Lj. Stanković, M. Daković, T. Thayaparan,
3   \textit{Time-frequency signal analysis with applications}, Artech
4   house, 2014.
5 \bibitem{Stank2017} LJ. Stanković, M. Daković, E. Sejdić, ...
6 \bibitem{Dakovic2017} M. Daković, ...
7 \end{thebibliography}
```

# Objašnjenje primjera

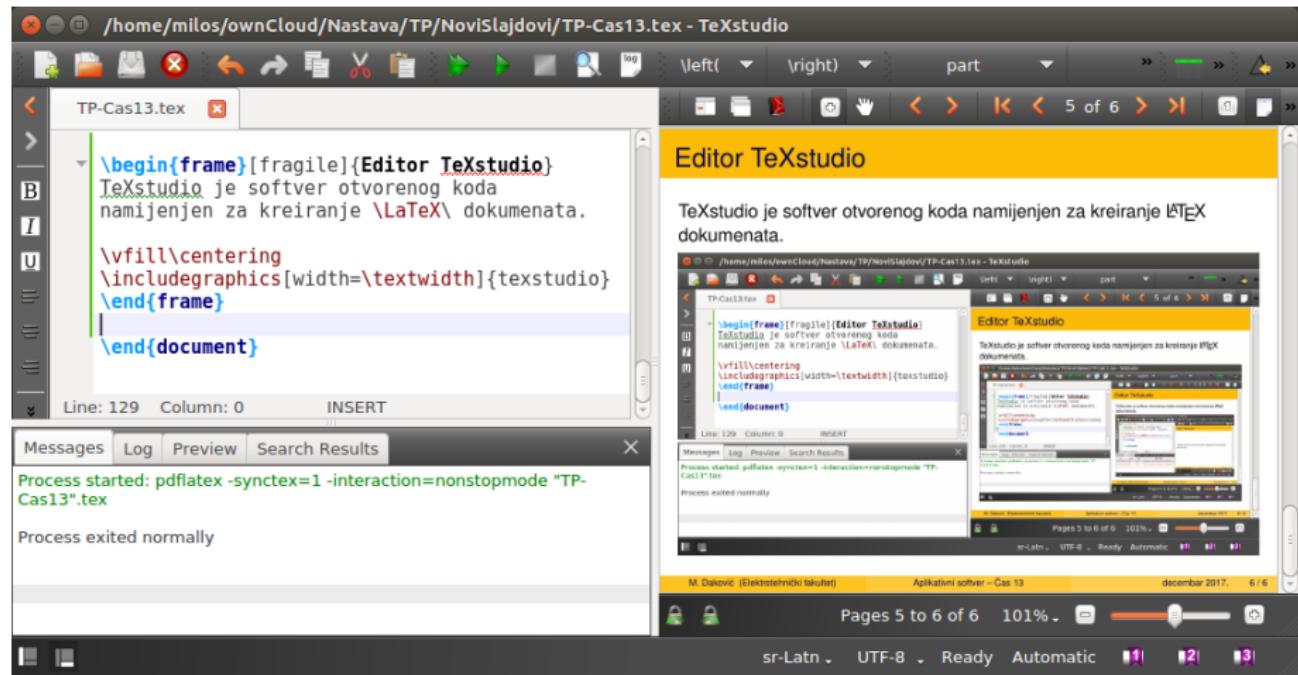
- Okruženje **thebibliography** ima jedan obavezni argument kojim definisemo prostor neophodan za smještanje rednog broja. Jedna cifra (bilo koja, u ovom primjeru 9), kazuje da nećemo imati više od 9 referenci. Dvije cifre se koriste ako je broj referenci dvocifren, ...
- Komanda **\bibitem{oznaka}** ima jedan obavezni argument kojim definisemo kodno ime (oznaku) navedene reference. Ova oznaka će biti korišćena jedino za citiranje reference i neće se pojaviti u izlaznom PDF fajlu, tako da imamo slobodu da reference označimo kako nama odgovara. U ovom primjeru korišćeno je prezime prvog autora i godina publikacije. Nakon komande unosimo referencu.
- Reference u tekstu citiramo komandom **\cite{oznaka}**. Pri kompajliranju dokumenta na tom mjestu će biti umetnut redni broj citirane reference. Više oznaka možemo da navedemo odvajajući ih zarezom (bez razmaka). Primjeri citiranja: [2], [3], [1, 3]

# Reference – alternativni pristup

- Poseban program **BibTeX** se može koristi za napredni rad sa referencama. On daje mogućnost formiranja baze referenci i njihovog citiranja u dokumentima korišćenjem različitih stilova.
- Nekada je potrebno u dokument staviti referencu na neki web sajt. To možemo uraditi na klasičan način, a paketi **url** ili **hyperref** mogu pomoći u formatiranju web linkova i njihovom pretvaranju u stvarne linkove u konačnom pdf dokumentu.
- Paket **hyperref** dodatno omogućuje kreiranje pdf dokumenta sa ugrađenim sadržajem, a svaka referenca (na sekciju, sliku, tabeli uli formulu) dobija mogućnost da se klikom na referencu prikaže objekat koji je referenciran.

# Editor TeXstudio

TeXstudio je softver otvorenog koda namijenjen za kreiranje  $\text{\LaTeX}$  dokumenata.



# Editor TeXstudio i alternative

- U lijevom dijelu prozora je izvorni kod dokumenta, a nakon kompajliranja, u desnom dijelu prozora je prikazan pdf fajl.
- Dokument kompajliramo (i prikazujemo) klikom na  u toolbar-u programa.
- Program nam nudi pomoć u pisanju  $\text{\LaTeX}$  komandi, menije kojima možemo na primjer umetnuti tabelu ili sliku u dokument, široku listu simbola gdje simbol pronađimo po izgledu i u dokument umećemo odgovarajuću komandu, ...
- Pored programa TeXstudio popularni (open source)  $\text{\LaTeX}$  editori su: TeXworks, TeXmaker, TeXShop Kile, ...
- Postoje i web servisi za izradu  $\text{\LaTeX}$  dokumenata: ShareLaTeX i Overleaf.
- Komercijalni editori su: Scientific Word, Bakoma