

Биномна Расподјела

Нека се један опит понавља n пута и нека је вјероватноћа реализације догађаја A у сваком понављању независна и једнака p . (На примјер : ако је опит бацање новчића вјероватноћа догађаја да падне грб је у сваком бацању једнака $1/2$ или ако је опит бацање коцке вјероватноћа догађаја да падне број 6 је у сваком бацању једнака $1/6$).

Нека је случајна промјенљива X једнака броју реализација догађаја A у тих n понављања опита. За случајну промјенљиву X кажемо да има биномну расподјелу и означавамо је са $X : B(n, p)$.

X узима вриједности из скупа $\{0, 1, 2, \dots, n-1, n\}$ са вјероватноћама

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}, \quad k = 0, 1, 2, \dots, n$$

Примјер:

Колика је вјероватноћа да се у десет бацања коцкице за игру шестица појави а. Пет пута б. Више од два али мање од пет пута.

Решење:

Нека је случајна промјенљива $X =$ број шестица у 10 бацања. Тада је $X : B(n, p)$ тј.

$$X : B(10, 1/6) \text{ па је } P(X = k) = \binom{10}{k} \left(\frac{1}{6}\right)^k \left(\frac{5}{6}\right)^{10-k}$$

Тада ће бити $P(X = 5) = \binom{10}{5} \left(\frac{1}{6}\right)^5 \left(\frac{5}{6}\right)^5$ тј. $P(X = 5) = \frac{10 \cdot 9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5^5}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6^{10}} = \dots = 0.013082$.

$$P(2 < X < 5) = P(X = 3) + P(X = 4) = \binom{10}{3} \left(\frac{1}{6}\right)^3 \left(\frac{5}{6}\right)^7 + \binom{10}{4} \left(\frac{1}{6}\right)^4 \left(\frac{5}{6}\right)^6 = \dots = 0.20932$$

Примјер:

Шта је вјероватније у игри једнаких противника :

а. Добити 3 од 4 или 6 од 8 партија

б. Бар 3 од 4 или бар 6 од 8 партија.

Решење:

Ако се играју четири партије и случајна промјенљива $X =$ број побједа првог играча

тада је $X : B(4; 0.5)$ и $P(X = 3) = \binom{4}{3} \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^1 = \frac{1}{4}$. За случај осам партија и случајну

промјенљиву $Y =$ број побједа првог играча, имамо $Y : B(8; 0.5)$ и

$$P(Y = 6) = \binom{8}{6} \left(\frac{1}{2}\right)^6 \left(\frac{1}{2}\right)^2 = \frac{7}{2^6} = \frac{1}{4} \cdot \frac{7}{16} < \frac{1}{4}$$

б од 8 партија. У другом случају упоређујемо вјероватноће

$$P(X \geq 3) = P(X = 3) + P(X = 4) = \binom{4}{3} \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^1 + \binom{4}{4} \left(\frac{1}{2}\right)^4 \left(\frac{1}{2}\right)^0 = \frac{5}{16} \text{ и}$$

$$P(Y \geq 6) = P(Y = 6) + P(Y = 7) + P(Y = 8) = \left(\binom{8}{6} + \binom{8}{7} + \binom{8}{8} \right) \left(\frac{1}{2}\right)^8 = \frac{37}{256} = \frac{5}{16} \cdot \frac{37}{5 \cdot 16} < \frac{5}{16}$$

Примјер:

Два кошаркаша са вјероватноћама по 0.6 и 0.7 убацују лопту у кош. Колика је вјероватноћа да ће у три бацања :

а. Имати исти резултат б. Први бити бољи од другог ц. Други бити бољи од првог

Решење:

Нека је случајна промјенљива X = број погодака првог кошаркаша, а случајна промјенљива Y = број погодака другог кошаркаша. X и Y имају биномну расподелу

па је $P(X = k) = \binom{3}{k} 0.6^k 0.4^{3-k}$; $k = 0, 1, 2, 3$. и $P(Y = k) = \binom{3}{k} 0.7^k 0.3^{3-k}$; $k = 0, 1, 2, 3$, тј.

$$X : \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0.064 & 0.288 & 0.432 & 0.216 \end{pmatrix}, Y : \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0.027 & 0.189 & 0.441 & 0.343 \end{pmatrix}.$$

Означимо са A догађај да кошаркаши имају исти резултат. Тада је

$$P(A) = P(X = 0)P(Y = 0) + P(X = 1)P(Y = 1) + P(X = 2)P(Y = 2) + P(X = 3)P(Y = 3) \text{ тј.}$$

$$P(A) = 0.064 \cdot 0.027 + 0.288 \cdot 0.189 + 0.432 \cdot 0.441 + 0.216 \cdot 0.343 = 0.32076.$$

Означимо са B догађај да први кошаркаш има бољи резултат од другог. Тада је

$$P(B) = P(X = 1)P(Y = 0) + P(X = 2)P(Y < 2) + P(X = 3)P(Y < 3) \text{ тј.}$$

$$P(B) = 0.288 \cdot 0.027 + 0.432 \cdot (0.027 + 0.189) + 0.216 \cdot (0.027 + 0.189 + 0.441) = 0.243.$$

Означимо са C догађај да други кошаркаш има бољи резултат од првог. Тада је

$$P(C) = P(X = 0)P(Y = 1) + P(X < 2)P(Y = 2) + P(X < 3)P(Y = 3) \text{ тј.}$$

$$P(C) = 0.064 \cdot 0.189 + (0.064 + 0.288) \cdot 0.441 + (0.064 + 0.288 + 0.432) \cdot 0.343 = 0.43624 \quad \text{или}$$

$$P(C) = 1 - P(A) - P(B) = \dots = 0.43624$$

Примјер:

Стријелац погађа циљ са вјероватноћом 0.6. Колико најмање гађања треба да изврши да би са вјероватноћом већом од 0.99 погодио циљ?

Решење:

Нека је случајна промјенљива X = број погодака у n гађања. Тада је

$$P(X = k) = \binom{n}{k} 0.6^k 0.4^{n-k} \quad ; k = 0, 1, 2, 3 \dots n. \text{ Треба да одредимо } n \text{ тако да буде}$$

$$P(X > 0) = \sum_{k=1}^n P(X = k) > 0.99, \text{ тј. } 1 - P(X = 0) > 0.99. \text{ Из } P(X = 0) < 0.01 \text{ тј. } 0.4^n < 0.01$$

добијамо $n > \frac{\ln 0.01}{\ln 0.4}$ тј. $n > 5.026$ што значи да је најмањи број гађања потребан да би

се циљ погодио са вјероватноћом већом од 0.99 једнак шест.

Непрекидне случајне промјенљиве

X је непрекидна случајна промјенљива ако постоји ненегативна интеграбилна функција $f(x); x \in \mathbb{R}$ таква да је за сваки интервал $[a; b)$:

$$P(X \in [a; b]) = P(a \leq X < b) = \int_a^b f(x) dx$$

Функцију $f(x)$ називамо густина расподјеле случајне промјенљиве X . Њена особина

је $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$. Функцију $F(x) = P(X < x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$ називамо функција расподјеле

случајне промјенљиве X . Њене особине су :

1. $F(x)$ је неопадајућа
2. $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$, $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$
3. $F(x)$ је непрекидна са лијеве стране $F(x_{-0}) = F(x)$

Математичко очекивање непрекидне случајне промјенљиве је $EX = \int_{-\infty}^{+\infty} xf(x) dx$

Примјер:

Нека случајна промјенљива X има густину расподјеле $f(x) = \frac{a}{1+x^2}$.

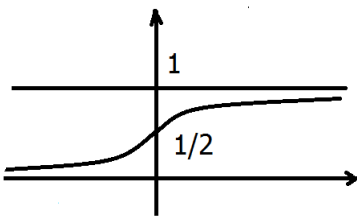
- Одредити константу a .
- Одредити функцију расподјеле.
- Одредити $P(0 < X < 1)$.
- Испитати да ли постоји математичко очекивање EX ..

Решење:

Из особине $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$ имамо $1 = \int_{-\infty}^{+\infty} \frac{a}{1+x^2} dx = a \cdot \arctg x \Big|_{-\infty}^{+\infty} = a\pi$ тј. $a = \frac{1}{\pi}$ па је густина

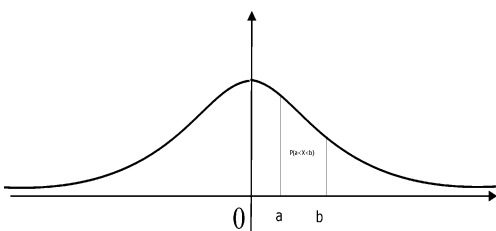
расподјеле $f(x) = \frac{1}{\pi(1+x^2)}$. Функција расподјеле ће бити

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt = \int_{-\infty}^x \frac{1}{\pi(1+t^2)} dt = \frac{1}{\pi} \cdot \arctg t \Big|_{-\infty}^x = \frac{1}{\pi} \cdot (\arctg x + \frac{\pi}{2}) = \frac{1}{\pi} \arctg x + \frac{1}{2}$$



Очигледно функција $F(x) = \frac{1}{\pi} \arctg x + \frac{1}{2}$ је растућа функција, непрекидна и $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$, $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$ што значи да су услови да буде функција расподјеле задовољени.

За налажење $P(0 < X < 1)$ користимо $P(a < X < b) = \int_a^b f(t) dt = F(b) - F(a)$



$$P(0 < X < 1) = \int_0^1 \frac{1}{\pi(1+t^2)} dt = \frac{1}{\pi} \arctg t \Big|_0^1 = \frac{1}{\pi} (\frac{\pi}{4} - 0) = \frac{1}{4}$$

Математичко очекивање не постоји јер интеграл

$$\int_{-\infty}^{+\infty} xf(x) dx = \int_{-\infty}^{+\infty} \frac{x}{\pi(1+x^2)} dx = \frac{1}{2\pi} \ln(1+x^2) \Big|_{-\infty}^{+\infty}$$

дивергира.