

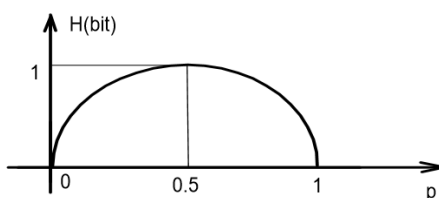
1. a) Izvor informacija bez memorije generiše dvije moguće poruke sa vjerovatnoćama pojavljivanja p i $1-p$. Nacrtati zavisnost entropije izvora od p i odrediti njenu maksimalnu vrijednost.
- b) Za izvor informacija sa M mogućih poruka odrediti vjerovatnoće p_k , $k=0,1,2,\dots,M-1$, tako da entropija bude maksimalna. Odrediti njenu vrijednost.

Rešenje:

1. a) Entropija izvora sa dva moguća stanja može se napisati u obliku:

$$H = p \log_2 \frac{1}{p} + (1-p) \log_2 \frac{1}{1-p}$$

Maksimalnu vrijednost entropija ima za ono p za koje je $\frac{dH}{dp} = 0$, tj. $\log_2 \frac{1-p}{p} = 0$, odakle se dobija $p=0.5$. Maksimum iznosi $H_{\max} = 1 \text{ bit / simb}$.
Zavisnost entropije od p prikazana je na Slici 1.



Slika 1. Zavisnost binarne entropije od vjerovatnoće p .

- b) Problem se može riješiti Lagranžovim metodom, po kom se traži maksimum funkcije F :

$$F = H + \lambda \left(\sum_{k=0}^{M-1} p_k - 1 \right)$$

gdje je veličina λ Lagranžov multiplikator. Traži se k parcijalnih izvoda:

$$\frac{dF}{dp_k} = \log_2 \frac{1}{p_k} - \frac{1}{\ln 2} + \lambda = 0, \text{ sa rešenjima: } p_k = 2^{\lambda - \frac{1}{\ln 2}}, k=0,1,2,\dots,M-1.$$

Pošto p_k u prethodnom izrazu očigledno ne zavisi od k , zaključuje se da su sve vrijednosti p_k $k=0,1,2,\dots,M-1$, međusobno jednake. Pošto je $\sum_k p_k = 1$, sve vjerovatnoće p_k imaju jednaku vrijednost i ona iznosi $1/M$. Lako se izračunava da maksimalna entropija, za ovako određene vjerovatnoće, ima vrijednost:

$$H_{\max} = \log_2 M \text{ bit / simb}$$

2. Posmatra se engleski jezik kao izvor informacija bez memorije a slova kao moguće poruke. Pretpostavlja se da su vjerovatnoće pojavljivanja "čistih" samoglasnika p_1 , a ostalih karaktera p_2 . Takođe važi i jednakost $p_1 = 5p_2$.

- a) Odrediti količinu informacija koju prenosi jedan samoglasnik.
- b) Odrediti entropiju izvora.

Rešenje:

- a) U engleskom jeziku imamo 5 "čistih" samoglasnika, od ukupno 26 slova. Uz uslov koji je dat u tekstu zadatka i ograničenje po kome zbir svih vjerovatnoća mora biti jednak jedinici, dobijaju se dvije jednačine:

$$21p_2 + 5p_1 = 1$$

$$p_1 = 5p_2$$

Lako se izračunava da je: $p_2 \approx 0.0217$ i $p_1 \approx 0.108$.

- a) Količina informacije koju nosi svaki samoglasnik je:

$$I_1 = -\log_2(p_1) = 3.21 \text{ bit}$$

Količina informacije za druga slova engleskog alfabeta u ovom slučaju je:

$$I_2 = -\log_2(p_2) = 5.526 \text{ bit}$$

- b) Entropija izvora iznosi:

$$H = 5p_1I_1 + 21p_2I_2 = 25p_2I_1 + 21p_2I_2 = 4.251 \text{ bit / simb}$$

Stvarna entropija izvora je manja zbog postojanja memorije, odnosno zavisnosti između susjednih slova u tekstu.

3. Alfabet DMS izvora sastoji se od 5 simbola A, B, C, D, i E čije su vjerovatnoće 0.7, 0.1, 0.1, 0.05 i 0.05, respektivno. Pod pretpostavkom da se simboli kodiraju individualno (jedan po jedan), dizajnirati dva Hafmanova koda različitih varijansi i dokazati da oba koda imaju isti prosječni broj bita po simbolu.

Rešenje:

Kod 1

Simbol (vjer.)	Kodna riječ	Simbol (vjer.)	Kodna riječ	Simbol (vjer.)	Kodna riječ	Simbol (vjer.)	Kodna riječ
A (0.7)	1	A (0.7)	1	A (0.7)	1	A (0.7)	1
B (0.1)	00	B (0.1)	00	C + D + E (0.2)	01	B + C + D + E (0.3)	0
C (0.1)	011	C (0.1)	011	B (0.1)	00		
D (0.05)	0101	D + E (0.1)	010				
E (0.05)	0100						

Kod 2

Simbol (vjer.)	Kodna riječ	Simbol (vjer.)	Kodna riječ	Simbol (vjer.)	Kodna riječ	Simbol (vjer.)	Kodna riječ
A (0.7)	1	A (0.7)	1	A (0.7)	1	A (0.7)	1
B (0.1)	011	D + E (0.1)	00	B + C (0.2)	01	B + C + D + E (0.3)	0
C (0.1)	010	B (0.1)	011	D + E (0.1)	00		
D (0.05)	001	C (0.1)	010				
E (0.05)	000						

Slika 2. Hafmanov kod.

Na Slici 2 su prikazana dva Hafmanov stabla i tabela kodnih riječi za svako stablo. Prosječna dužina kodne riječi za oba Hafmanova koda je:

$$\bar{L}_1 = 0.7 \cdot 1 + 0.1 \cdot 2 + 0.1 \cdot 3 + 2 \cdot 0.05 \cdot 4 = 1.6 \text{ bita}$$

$$\bar{L}_2 = 0.7 \cdot 1 + (0.1 + 0.1 + 0.05 + 0.05) \cdot 3 = 1.6 \text{ bita}$$

Kao što je očekivano, oba Hafmanova koda imaju istu prosječnu dužinu kodne riječi. Međutim varijanse su različite:

$$\bar{\sigma}_1 = 0.7 \cdot (1 - 1.6)^2 + 0.1 \cdot (2 - 1.6)^2 + 0.1 \cdot (3 - 1.6)^2 + 2 \cdot 0.05 \cdot (4 - 1.6)^2 = 1.04$$

$$\bar{\sigma}_2 = 0.7 \cdot (1 - 1.6)^2 + (0.1 + 0.1 + 0.05 + 0.05) \cdot (3 - 1.6)^2 = 0.84$$

Hafmanov kod ima najveću efikasnost (prosječna dužina kodne riječi jednaka je entropiji) kada se je vjerovatnoća svakog simbola cjelobrojni stepen od $\frac{1}{2}$.

4. Alfabet DMS izvora sastoji se od dva simbola A i B čije su vjerovatnoće 0.9 i 0.1, respektivno. Pronađi entropiju izvora. Dizajnirati Hafmanov kod za ovaj izvor i odrediti prosječni broj bita po simboliu ukoliko su simboli kodirani:
 - a) jedan po jedan (individualno),
 - b) dva u isto vrijeme,
 - c) tri u isto vrijeme,
 - d) četiri u isto vrijeme.

Uporediti prosječnu dužinu kodne riječi u svakom od ova četiri slučaja sa entropijom.

Rešenje:

Entropija izvora je:

$$H = -0.1 \log_2 0.1 - 0.9 \log_2 0.9 = 0.469$$

Na Slici 3 su prikazane Hafmanove kodne riječi za slučajeve kada je primijenjen postupak proširenog kodiranja reda $n=1,2,3,4$.

- a) Kada je $n=1$, prosječni broj bita po simbolu je:

$$\bar{L}_1 = 1 \cdot 0.9 + 1 \cdot 0.1 = 1 \text{ bit / simb}$$

- b) Kada se kodiraju dva simbola u isto vrijeme, važi:

$$\bar{L}_2 = 1 \cdot 0.81 + 2 \cdot 0.09 + 3 \cdot 0.09 + 3 \cdot 0.01 = 1.29 \text{ bita za dva simbola, odnosno } 0.645 \text{ bita po simbolu.}$$

- c) Kada se kodiraju tri simbola u isto vrijeme, važi:

$$\bar{L}_3 = 1 \cdot 0.729 + 3 \cdot 3 \cdot 0.081 + 3 \cdot 5 \cdot 0.009 + 5 \cdot 0.001 = 1.598 \text{ bita za tri simbola, ili } 0.533 \text{ bita po simbolu.}$$

- d) Kada se kodiraju četiri simbola u isto vrijeme, važi:

$\bar{L}_4 = 1 \cdot 0.6561 + 3 \cdot 3 \cdot 0.0729 + 4 \cdot 0.0729 + 1 \cdot 6 \cdot 0.0081 + 5 \cdot 7 \cdot 0.0081 + 3 \cdot 9 \cdot 0.0009 + 10 \cdot 0.0009 + 10 \cdot 0.0001 = 1.9702$ bita
za 4 simbola, odnosno 0.493 bita po simbolu.

<u>Simbol</u>	<u>Vjerovatnoća</u>	<u>Kodna riječ</u>	<u>Simbol</u>	<u>Vjerovatnoća</u>	<u>Kodna riječ</u>
<i>A</i>	0.9	1	<i>AAAA</i>	0.6561	1
<i>B</i>	0.1	0	<i>AAAB</i>	0.0729	011
(a)			<i>AABA</i>	0.0729	010
<u>Simbol</u>	<u>Vjerovatnoća</u>	<u>Kodna riječ</u>	<i>ABAA</i>	0.0729	001
<i>AA</i>	0.81	1	<i>BAAA</i>	0.0729	0000
<i>AB</i>	0.09	01	<i>AABB</i>	0.0081	000111
<i>BA</i>	0.09	001	<i>ABAB</i>	0.0081	0001101
<i>BB</i>	0.01	000	<i>BAAB</i>	0.0081	0001100
(b)			<i>ABBA</i>	0.0081	0001011
<u>Simbol</u>	<u>Vjerovatnoća</u>	<u>Kodna riječ</u>	<i>BABA</i>	0.0081	0001010
<i>AAA</i>	0.729	1	<i>BBAA</i>	0.0081	0001001
<i>AAB</i>	0.081	001	<i>ABBB</i>	0.0009	000100011
<i>BAA</i>	0.081	000	<i>BABB</i>	0.0009	000100010
<i>ABA</i>	0.081	011	<i>BBAB</i>	0.0009	000100001
<i>BBA</i>	0.009	01011	<i>BBBA</i>	0.0009	0001000001
<i>BAB</i>	0.009	01010	<i>BBBB</i>	0.0001	0001000000
<i>ABB</i>	0.009	01001	(d)		
<i>BBB</i>	0.001	01000			
(c)					

Slika 3.

Kodiranje na nivou više simbola istovremeno rezultuje manjim prosječnim brojem bita po simbolu. Sa druge strane, komplikuje se proces kodiranja i dekodiranja.