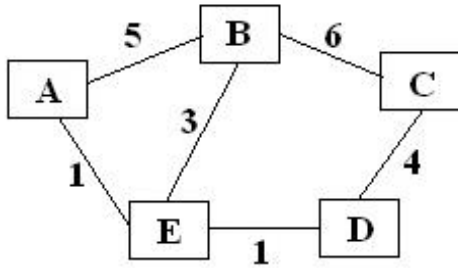
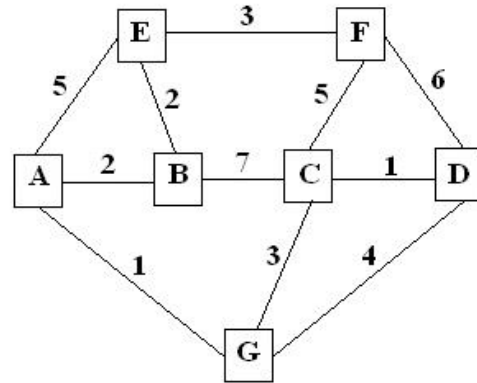


1. Koristeći Dijkstra algoritam odrediti najkraću putanju od čvora A do svih mrežnih čvorišta, za sledeće mrežne topologije:

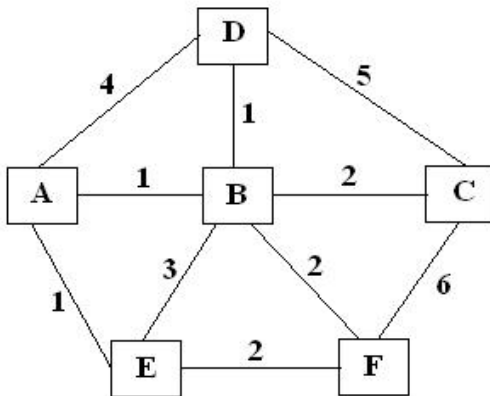
a)



c)



b)



Rešenje:

a)

Korak	N'	D(B), P(B)	D(C), P(C)	D(D), P(D)	D(E), P(E)
0	A	5, A	∞	∞	1, A
1	AE	4, E	∞	2, E	
2	AED	4, E	6, D		
3	AEDB		6, D		
4	AEDBC				

b)

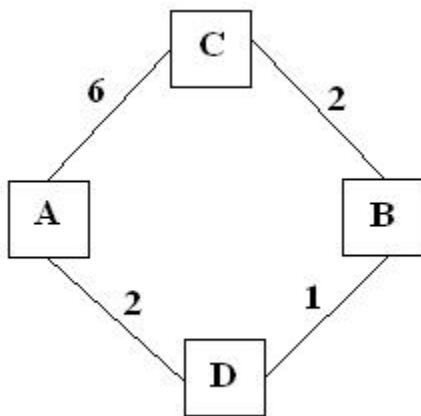
Korak	N'	D(B), P(B)	D(C), P(C)	D(D), P(D)	D(E), P(E)	D(F), P(F)
0	A	1, A	∞	4, A	1, A	∞
1	AB		3, B	2, B	1, A	3, B
2	ABE		3, B	2, B		3, B
3	ABED		3, B			3, B
4	ABEDC					3, B
5	ABEDCF					

c)

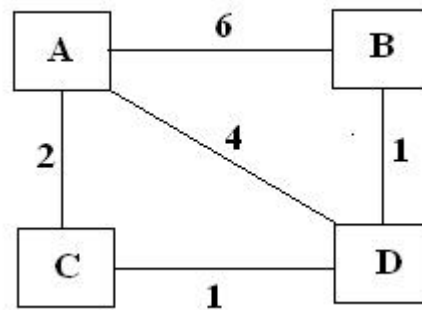
Korak	N'	D(B), P(B)	D(C), P(C)	D(D), P(D)	D(E), P(E)	D(F), P(F)	D(G), P(G)
0	A	2, A	∞	∞	5, A	∞	1, A
1	AG	2, A	4, G	5, G	5, A	∞	
2	AGB		4, G	5, G	4, B	∞	
3	AGBC			5, G	4, B	9, C	
4	AGBCE			5, G		7, E	
5	AGBCED					7, E	
6	AGBCEDF						

7. Koristeći *Distance vector* algoritam odrediti tabele rutiranja za svaki čvor, za sledeće mrežne topologije:

a)



b)



Rešenje:

a)

Tabela za čvor A:

	A	B	C	D
A	0	∞	6	2
C	∞	∞	∞	∞
D	∞	∞	∞	∞

	A	B	C	D
A	0	3	6	2
C	6	2	0	∞
D	2	1	∞	0

	A	B	C	D
A	0	3	5	2
C	6	2	0	3
D	2	1	3	0

	A	B	C	D
A	0	3	5	2
C	5	2	0	3
D	2	1	3	0

Tabela za čvor B:

	A	B	C	D
B	∞	0	2	1
C	∞	∞	∞	∞
D	∞	∞	∞	∞

	A	B	C	D
B	3	0	2	1
C	6	2	0	∞
D	2	1	∞	0

	A	B	C	D
B	3	0	2	1
C	6	2	0	3
D	2	1	3	0

	A	B	C	D
B	3	0	2	1
C	5	2	0	3
D	2	1	3	0

Tabela za čvor C:

	A	B	C	D
C	6	2	0	∞
A	∞	∞	∞	∞
B	∞	∞	∞	∞

	A	B	C	D
C	6	2	0	3
A	0	∞	6	2
B	∞	0	2	1

	A	B	C	D
C	5	2	0	3
A	0	3	6	2
B	3	0	2	1

	A	B	C	D
C	5	2	0	3
A	0	3	5	2
B	3	0	2	1

Tabela za čvor D:

	A	B	C	D
D	2	1	∞	0
A	∞	∞	∞	∞
B	∞	∞	∞	∞

	A	B	C	D
D	2	1	3	0
A	0	∞	6	2
B	∞	0	2	1

	A	B	C	D
D	2	1	3	0
A	0	3	6	2
B	3	0	2	1

	A	B	C	D
D	2	1	3	0
A	0	3	5	2
B	3	0	2	1