
PROGRAMSKI JEZIK II (C++)

TEST BROJ 2 - Primjer

11.12.2018.g.

Redni broj testa: 0

OBAVEZNO UNESITE SLJEDECE PODATKE:

Ime:

Prezime:

Broj indeksa: /

NAPOMENE:

Student je obavezan da upise svoje ime, prezime i broj indeksa u edit boksove na pocetku ovog testa.

Nepotpisani testovi se nece uzimati u razmatranje.

Koriscenje mobilnih telefona nije dozvoljeno.

Studenti smiju imati ispred sebe i koristiti samo olovku i prazan papir (na kojem mogu pisati medjurezultate).

Na racunaru smije biti startovan samo Web Browser (Internet Explorer) u kojem student radi test.

Studenti daju odgovore na pitanja tako sto selektuju radio taster pored ponudjenog odgovora za koji smatraju da je tacan, ili unosenjem vrijednosti (realnog broja) u edit boks.

Poslije klika na taster "**PREDAJEM TEST**", podrazumijeva se da je student predao uradjen test.

Test se radi 15 minuta.

Poslije predaje testa, student trenutno dobija rezultate.

Pomocni rezultat testa je broj sakupljenih poena na zadatcima i moze biti maksimalno 5 poena.

Ukoliko se odgovor daje odabirom Radio tastera:

- Tacan odgovor se racuna kao 0.5 (pola) poena.
- Netacan odgovor se racuna kao -0.5 (minus pola) poena ako student ima vise od 3 netacna odgovora.
- Ukoliko je selektovan odgovor \ne znam\, taj odgovor se racuna kao 0 (nula poena).

Ukoliko se odgovor daje upisom u Edit boks:

- Tacan odgovor se racuna kao 0.5 (pola) poena.
- Netacan odgovor se racuna kao 0 (nula) poena.

Zvanicni rezultati se objavljuju sljedeceg dana na oglasnoj tabli.

Rezultati se mogu pogledati u dogovoru sa predmetnim nastavnikom.

U slucaju da student ne moze da preda test iz bilo kojeg razloga, obavezan je da se odmah javi dezurnom asistentu ili predmetnom nastavniku, zatim, da prepise na papir redni broj testa, ime, prezime, broj indeksa i rjesenja zadataka koje je odabrao, i odmah preda list asistentu ili predmetnom nastavniku.

TEST

P0. Dat je kod:

```
class T
{public:
    T() {x++;}
    ~T() {x--;}
    static int x;
};

int T::x=0, x=1;

void f()
{
    T *p=new T;
    T *q=new T;
    T *r=new T;
    T *s=new T;
    T *t=new T;

    delete p;
    cout<<T::x-::x;
    delete q;
    delete r;
    delete s;
    delete t;
```

}

Koja vrijednost ce biti ispisana na ekranu poslije izvršenja funkcije f()?

Unijeti tacan odgovor:

P1. Definisana je niz na sljedeci nacini:

```
struct X
{
    int a;
};

void f()
{
    X x[200*123];
}
```

Koji je nacini ispravan za nalazenje broja elemenata u nizu?

1. sizeof(X)*200*123
 2. sizeof(x)*200*123
 3. sizeof(x/X)
 4. sizeof(x)/sizeof(X)
 5. Ni jedan ponudjeni odgovor nije tacan
 6. Ne znam odgovor
-

P2. Dat je kod:

```
struct X
{
    int a;
};

X niz[100];
```

Ako zelimo da prikazemo adresu treceg elementa u nizu uradicemo to na sledeci nacini:

1. &niz[3]
 2. &(niz+2)
 3. niz+2
 4. niz+3
 5. Ni jedan ponudjeni odgovor nije tacan
 6. Ne znam odgovor
-

P3. Dat je sljedeci kod:

```
struct X
{
    int x;
};
```

```
void f()
{
    X struktura;
    X *ptr;

    struktura.x=12;
    ptr=&struktura;
    ptr++;

    cout<<++struktura.x;
}
```

Koja ce vrijednost biti upisana na prozorsini ekrana?

Unijeti tacan odgovor:

P4. Dat je sledeci kod:

```
struct X
{
    int x;
};

void fun (X y)
{
    y.x=2;
}

void f()
{ X struktura;
  struktura.x=1;
  fun (struktura);
}
```

Koju vrijednost ce imati promjenljiva struktura.x nakon poziva funkcije fun:

Unijeti tacan odgovor:

P5. Dat je sledeci kod:

```
struct St
{ char a[6];
  int b;
  char c;
};

void f1 (St u)
{ u.b=u.b+100;
  u.c='x';
}

void f2 (St *v)
```

```

{ v->b=v->b=2000;
  v->c='y';
}

void f()
{
  St x[3], y, *p;
  x[0].a; x[0].b=17; x[0].c='V';
  x[1].a; x[1].b=27; x[1].c='R';
  x[2].a; x[2].b=37; x[2].c='S';
  f1(y);
  f2(&y);
  f2(&x[0]);
  p=&x[1];
  p->a[1]=p->a[1]=p->a[1]='a';
  (*p).b=-1;
}

```

Koje vrijednosti ce imati promjenljive `x[0].b`, `x[1].b` i `y.b` pri kraju funkcije `f`?

1. 100, 0, 2000
2. 2000, 0, 2000
3. 2000, -1, 2000
4. 2000, 1, 2000
5. Ni jedan ponudjeni odgovor nije tacan
6. Ne znam odgovor

P6. Dat je kod:

```

struct SCovjek
{
  String ime;
  String prezime;
  int godina_rodjenja;
  int starost(int);
};

int SCovjek::starost(int tekuca_godina)
{return tekuca_godina - godina_rodjenja;}

void starost (SCovjek S)
{
  S.godina_rodjenja=1975;
};

SCovjek a;
int x;

void f()
{
  a.ime="Marko";
  a.prezime="Markovic";
  a.godina_rodjenja=1970;

  starost(a);
  x = a.starost(1999);
}

```

```
}
```

Koje ce vrijednosti imati promjenljive godina_rodjenja i x nakon izvršavanja funkcije f:

1. 1970; 29;
2. 1970; 24;
3. 1999; 0;
4. 1999; 24;
5. Ni jedan ponudjeni odgovor nije tacan
6. Ne znam odgovor

P7. Dat je kod:

```
class MM
{public:
    virtual float f(){return 2*cos(x);}
    float x;
};

class NN : public MM
{public:
    virtual float f(){return 12*sin(12*x)*cos(12*x);}
};

void f()
{
    MM *p1=new NN;
    MM *p2=new MM;

    p1->x=p2->x=0.0;
    cout<<p1->f()+p2->f();

    delete p1;
    delete p2;
}
```

Koja vrijednost ce biti ispisana na površini ekrana poslije izvršenja funkcije f?

Unijeti tacan odgovor:

P8. Dat je sledeci kod:

```
struct S
{
    int x;
    int y;
    int f(X&);
};

int X::f(X& b)
{
    return (b.x)++;
}

S a;
int p;
```

```
void f()
{
    a.x=7;
    a.y=7;
    p=a.f(a);
    cout<<IntToStr(p+a.x);
}
```

Koje ce vrijednost biti ispisana na ekranu?

Unijeti tacan odgovor:

P9. Dat je kod:

```
int b=10;

class Ttest
{ public:
    Tconstructor(){ b=3;}
    Tconstructor(int x){ b=x;}
    ~Ttest(){;}
    int b;
}*p;

void f()
{
    p=new Ttest;
    delete p;
    Button1->Caption=b;
}
```

Koja vrijednost ce biti ispisana na površini ekrana poslije izvršenja funkcije f?

Unijeti tacan odgovor:

Završio sam sa radom.

PREDAJEM TEST
