Softversko inženjerstvo
Vježbe 7

1. Demonstrirati korišćenje komponenti Edit, Button i Label tako što ćete napraviti aplikaciju u kojoj se klikom na dugme, tekst unešen u Edit komponentu, prepisuje u labelu. Nakon toga napraviti modifikaciju, tako da se tekst iz Edit komponente briše, nakon prepisivanja u labelu. Promijeniti pozadinsku boju forme u plavu, a boju Edit komponente i labele u crvenu.

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
       Label1->Caption = Edit1->Text; // prepisivanje teksta iz Edit polja u labelu
       Edit1->Clear();                // brisanje sadrzaja iz Edit polja
}
```

2. Izmijeniti prethodni zadatak, tako da se u labeli ispisuje tekst iz Edit komponente, uz dodatna 3 znaka uzvika.

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
       String poruka;                // deklaracija promjenljive tipa String
       String dopisano = "!!!";      // deklaracija i zadavanje inicijalne vrijednosti
       poruka = Edit1->Text;         // dodjeljivanje vrijednosti
       poruka = poruka + "!!!";      // spajanje (nadovezivaje) dva Stringa
       Label1->Caption = poruka;     // ispisivanje sadrzaja Stringa

}
```

3. Demonstrirati korišćenje komponenti Edit, Button (tri puta) i ListBox, pravljenjem aplikacije u kojoj se tekst iz Edit polja, pritiskom na prvi Button, prepisuje u ListBox, ne brišući prethodni sadržaj. Pritiskom na drugi Button, sortira se sadržaj ListBox-a, dok se pritiskom na treći Button briše sadržaj ListBox-a.

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
{
   ListBox1->Items->Add(Edit1->Text); // upis u ListBox
   Edit1->Clear();

}

//---------------------------------------------------------------------------

void __fastcall TForm1::Button2Click(TObject *Sender)
{
   ListBox1->Sorted = True;          // sortiranje ListBox-a po engleskoj abecedi
   Button2->Enabled = False;         // nema potrebe da Button2 (Button2->Caption = Sortiraj) i
                                     // dalje bude aktivan jer ce svi buduci upisi u ListBox biti
                                     // sortirani

}

//---------------------------------------------------------------------------

void __fastcall TForm1::Button3Click(TObject *Sender)
{
   ListBox1->Clear();         // brisanje sadrzaja ListBox-a

}
```

4. Demonstrirati korišćenje komponenti Edit, Button i Label (sve po dva puta), tako što ćete napraviti aplikaciju u kojoj se klikom na prvi Button, cijeli broj iz prve Edit komponente uvećava za jedan, rezultat ispisuje u Label komponenti i iz Edit komponente briše unijeti sadržaj. Druga grupa istih komponenti treba da ponavlja iste naredbe sa realnim brojevima.

```
   void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender)
   {
      int i;
      i=StrToInt(Edit1->Text);
      i++;
      Label1->Caption=IntToStr(i);
   }

//---------------------------------------------------------------------------

   void __fastcall TForm1::Button2Click(TObject *Sender)
   {
      double f;
      f = StrToFloat(Edit2->Text);
      f++;
      Label2->Caption = FloatToStr(f);
      Edit2->Clear();
   }
```