

Stringovi

1. Napisati funkciju **int BrPojavljivanja(char* str, char c)** koja vraća koliko se puta karakter **c** javlja u stringu **str**.
2. Napisati funkciju **void StampajObratno(char *str)** koja štampa ulazni string od posljednjeg karaktera ka prvom.
3. Napisati funkciju **int IsključivoVelika(char *str)** koja vraća jedan ako su svi karakteri u stringu velika slova.
4. Napisati funkciju **int Razliciti(char* str)** koja vraća 1 ako u stringu **str** ne postoji karakter koji se javlja više od jednom. U suprotnom vratiti 0.
5. Napisati funkciju **int Sadrzi(char *str1, char* str2)** koji vraća 1 ako se svaki karakter stringa **str2** sadrži u stringu **str1**.
6. Napisati funkciju **int Podstring(char *str1, char* str2)** koji vraća 1 ako je string **str2** podstring stringa **str1**. Napomena: Ne smije se koristiti funkcija **strstr** iz biblioteke **string.h**.
7. Napisati funkciju **int KonvertujHEX(char *str)** koji vraća vrijednost broja u heksadecimalnom zapisu koji je sadržan u stringu **str**. Na primjer, ako je ulazni string „1A“ funkcija treba da vrati 26.
8. Napisati funkciju **int Validan(char* str)** koja vraća 1 ako je string validan. String je validan ako se u sredini stringa nalazi slovo **c**, lijevo od njega se nalaze slova **a**, a desno od njega slova **b**. Pri tome, postoji podjednak broj slova **a** i **b**. Na primjer, validan string je "aacbb", dok stringovi "acbb" i "xaacbb" nijesu.
9. Napisati funkciju **int Palindrom(char* str)** koja vraća 1 ako je string palindrom, tj., ako se čita isto s lijeva u desno i s desna u lijevo.
10. Napisati funkciju **void Umetni(char *str1, char* str2)** umeće i-ti karakter stringa **str2** poslije i-tog karaktera stringa **str1**. Na primjer, ako je string **str1** „PMF D smjer“ a string **str2** „AB“ poslije poziva funkcije string **str1** postaje „PAMBF D smjer“.