

**KVANTITATIVNE METODE U GRAĐEVINSKOM  
MENADŽMENTU**  
predavanja 2017/18

**METODE OPTIMIZACIJE I NJIHOVA PRIMJENA U  
GRAĐEVINARSTVU**

- 1. Operaciona istraživanja**
- 2. Linearno programiranje**
  - 1. grafička metoda**
  - 2. simpleks metoda** (*u narednom predavanju*)
  - 3. transportni problemi-** (*u narednom predavanju*)

materijal predavanja prof. Ž. Praščevića (2013/14 st. godina) na Građevinskom fakultetu u Podgorici  
(koncipirano na osnovu knjige: Ž. Praščević, N. Praščević- Operaciona istraživanja u građevinarstvu, Beograd 2009)

**V10**

**Primjer:** U jednom preduzeću postoje dva pogona za proizvodnju betonske galerterije. Prvi pogon proizvodi betonske ivičnjake, a drugi betonske blokove za zidanje. Tržište u određenom vremenskom periodu može da primi najviše 8000 komada betonskih blokova, a ugovoren je isporuka najmanje 2000 kom betonskih ivičnjaka. Za proizvodnju ivičnjaka se troši 0,02 m<sup>3</sup> betona po jednom komadu, a za blokove se troši 0,01 m<sup>3</sup> betona po komadu. Oba pogona se snabdijevaju iz jedne fabrike betona čiji je kapacitet za ovaj vremenski period 150 m<sup>3</sup> betona. Prodajom ivičnjaka preduzeće ostvaruje dobit 1,5 €/kom, a prodajom blokova 0,5 €/kom. Odrediti plan proizvodnje koji će donijeti najveću dobit.

	POTROŠNJA BETONA (M <sup>3</sup> /kom)		OGRANICENJE RESURSA (ograničena proizvodnja/potrosnja betona m <sup>3</sup> na sat, smjenu ili dan..)	FUNKCIJA CILJA
POGONI	IVIČNJACI	BLOKOVI		
P1	0,02			
P2		0,01	≤150	
POTREBAN BROJ PROIZVODA (kom/h, ili smjenu,dan,...)	X <sub>1</sub> ≥2000	≤8000		
PROMJENLIVE= BROJ PROIZVODA	X <sub>1</sub>	X <sub>2</sub>		
DOBIT (u novčanim jedinicama)	1,5	0,5		max Z=1,5X <sub>1</sub> +0,5X <sub>2</sub>

- **MATEMATIČKI MODEL**

- USLOVI OGRANICENJA
  - 1)  $0,02X_1+0,01X_2 \leq 150$
  - 2)  $X_1 \geq 2000$
  - 3)  $X_2 \leq 8000$
- prirodni uslovi nenegativnosti
  - $x_1 \geq 0$
  - $x_2 \geq 0$
- FUNKCIJA CILJA
  - $\max Z = 1,5X_1 + 0,5X_2$

- Ako postoje samo dvije, odnosno tri promjenljive, onda se skup dopustivih rješenja  $D$  u dvodimenzionalnom  $E^2$  i trodimenzionalnom prostoru  $E^3$ , može prikazati grafički.
- Svaki od uslova ograničenja (1) do (3) predstavljaju po jednu poluravan, a presjeci ovih poluravnih čine skup dopustivih rešenja  $D$ , koji je u ovom slučaju poligon ABCD.

## Postupak grafičkog rješavanja problema

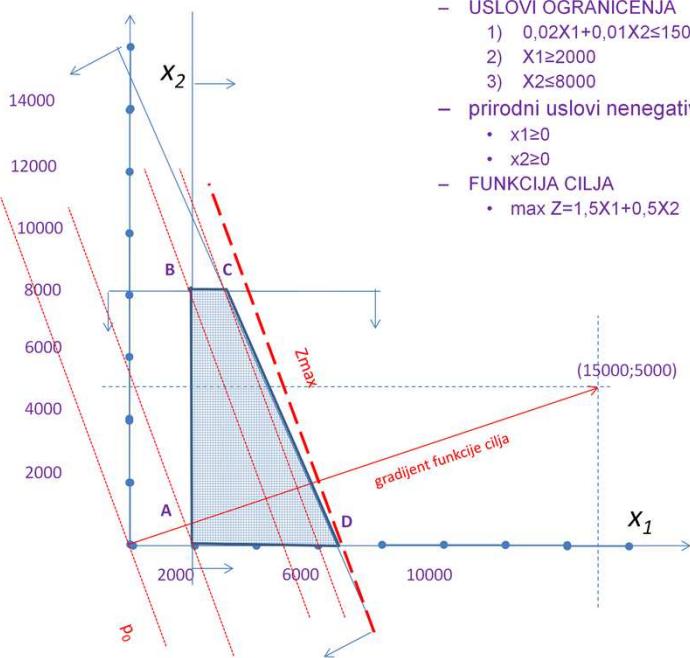
1. Nacrtaj se skup (oblast) dopustivih rešenja  $D$  u Descartes-ovom koordinatnom sistemu ( $0, x_1 x_2$ ),
2. Nacrtaj se vektor najbržeg prirastaja  $\mathbf{c}$  funkcije cilja  $z$ ,
3. Nacrtaj se prava  $(p_0 : c_1 x_1 + c_2 x_2 = 0)$ ,
4. **ako se traži maksimum funkcije cilja:**
  - Ova prava se pomjera paralelno samoj sebi idući u smjeru vektora  $\mathbf{c}$  do najudaljenije tačke na konturi skupa  $D$  (u kojoj „tangira“ oblast  $D$ )
  - Koordinate te tačke predstavljaju optimalna rješenja problema za koja funkcija cilja ima maksimalnu vrijednost. Prava  $p_1$  koja prolazi kroz ovu tačku, a paralelna je pravoj  $p_0$  ima jednačinu  $c_1 x_1 + c_2 x_2 = Z_{\max}$
5. **ako se traži minimum funkcije cilja:**
  - Ako prava  $p_0$  ne siječe oblast dopustivih rešenja  $D$ 
    - treba je pomijerati paralelno samoj sebi u smjeru vektora  $\mathbf{c}$  do najbliže tačke na konturi ove oblasti mogućih rešenja (u kojoj „tangira“ oblast  $D$ )
    - Koordinate te tačke predstavljaju optimalna rješenja problema za koja funkcija cilja ima minimalnu vrijednost. Prava  $p_1$  koja prolazi kroz ovu tačku, a paralelna je pravoj  $p_0$  ima jednačinu  $c_1 x_1 + c_2 x_2 = Z_{\min}$
  - Ako prava  $p_0$  siječe oblast dopustivih rešenja  $D$ ,
    - treba je pomijerati paralelno samoj sebi idući u smjeru suprotno od smjera vektora  $\mathbf{c}$  (smjer najbržeg opadanja funkcije cilja  $z$ ), do najudaljenije tačke na konturi oblasti  $D$  (u kojoj „tangira“ oblast  $D$ )
    - Koordinate te tačke predstavljaju optimalna rješenja problema za koja funkcija cilja ima minimalnu vrijednost. Prava  $p_1$  koja prolazi kroz ovu tačku, a paralelna je pravoj  $p_0$  ima jednačinu  $c_1 x_1 + c_2 x_2 = Z_{\min}$

**Konstrukcija:**

- USLOVI OGRANICENJA
  - 1)  $0,02X_1+0,01X_2 \leq 150$ , poluravan kao dio ravni  $x_1x_2$   
granica ove poluravnje je prava  $0,02X_1+0,01X_2=150$ , koja se može napisati u kanonskom obliku
$$\frac{0,02}{150}x_1 + \frac{0,01}{150}x_2 = 1 \Rightarrow \frac{1}{150}x_1 + \frac{1}{150}x_2 = 1 \Rightarrow \frac{1}{7500}x_1 + \frac{1}{15000}x_2 = 1$$
  - 2)  $X_1 \geq 2000$
  - 3)  $X_2 \leq 8000$
- prirodni uslovi nenegativnosti ograničavaju oblast dopustivih rješenja na prvi kvadrant
  - $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$
- FUNKCIJA CILJA
  - $\max Z = 1,5X_1 + 0,5X_2$
  - gradijent funkcije cilja=vektor najbržeg prirasta funkcije cilja ima početak u koordinatnom početku a vrh u tački  $(1,5; 0,5)$ - nije bitna njegova duljina nego pravac! zato ga mozemo nacrtati omnozenog sa nekim brojem
- Rješenje zadatka je ekstremna tačka D, presjek pravih 1 i apscise, pa se odatle mogu sračunati njene koordinate koje predstavljaju broj komada proizvoda  $X_1$  i  $X_2$  koji će dati najveći profit:
  - $X_2 = 0$
  - $0,02X_1 + 0,01X_2 = 150$
  - $X_1 = (150 - 0,01 \cdot 0) / 0,02 = 7500$
- U ovoj tački funkcija  $Z$  ima najveću vrijednost.
  - $\max Z = 1,5X_1 + 0,5X_2 = 1,5 \cdot 7500 + 0,5 \cdot 0 = 11250$
- Optimalni plan proizvodnje sastojao bi se od  $x_1 = 7500$  komada ivičnjaka i  $x_2 = 0$  komada blokova, kojem bi odgovarala maksimalna vrijednost ostvarenog profita  $\max Z = 11250$

Konstrukcija:

- MATEMATIČKI MODEL
  - USLOVI OGRANICENJA
    - 1)  $0,02X_1 + 0,01X_2 \leq 150$
    - 2)  $X_1 \geq 2000$
    - 3)  $X_2 \leq 8000$
  - prirodni uslovi nenegetivnosti
    - $x_1 \geq 0$
    - $x_2 \geq 0$
  - FUNKCIJA CILJA
    - $\max Z = 1,5X_1 + 0,5X_2$



## Literatura

- Ž. Praščević, N. Praščević: Operaciona istraživanja u građevinarstvu, Čugura print, Beograd, 2009,
- On line program za resavanje  
<http://www.zweigmedia.com/utilities/lpg/index.html?lang=en>