

Programski jezik I

– Primjeri sa 6. termina predavanja –

Funkcije. Funkcije sa nizovima i stringovima

1. Napisati program koji sadrži funkciju `suma_podniza` koja za niz cijelih brojeva `x` koji joj se proslijeđuje kao parametar (zajedno sa dužinom), računa sumu elemenata niza koji su veći od cijelog broja `T`. Korisnik unosi u glavnom programu niz i cio broj `T`, a zatim se poziva funkcija i štampa rezultat.

Primjer: ako se unese niz `x = [1 45 2 19 5]` i `T = 10`, dobija se suma 64.

Rješenje:

```
01 | #include <stdio.h>
02 |
03 | int suma_podniza(int *, int, int);
04 |
05 | int main()
06 | {
07 |     int N, x[200], T, i;
08 |     printf("Unesite duzinu niza: ");
09 |     scanf("%d", &N);
10 |
11 |     printf("Unesite niz: ");
12 |
13 |     for(i = 0; i < N; i++)
14 |         scanf("%d", &x[i]);
15 |
16 |     printf("Unesite T: ");
17 |     scanf("%d", &T);
18 |
19 |     printf("Suma je: %d", suma_podniza(x,N,T));
20 | }
21 |
22 | int suma_podniza(int *x, int N, int T)
23 | {
24 |     int i, s = 0;
25 |     for (i = 0; i < N; i++)
26 |         if (x[i] > T)
27 |             s += x[i];
28 |
29 |     return s;
30 | }
```

2. Napisati program, koji sadrži funkciju `sum_array` koja određuje sumu elemenata niza cijelih brojeva koji su djeljivi sa 2 ili sa 3. Funkcija takođe elemente niza koji su djeljivi sa 2 ili sa 3 duplira. Glavni program od korisnika traži unos niza, poziva funkciju i štampa odgovarajući sumu, kao i modifikovani niz.

Rješenje:

```
01 | #include <stdio.h>
02 | int sum_array(int *, int);
03 | int main()
04 | {
05 |     int i, x[20], N;
06 |     printf("Unesite duzinu niza: ");
07 |     scanf("%d", &N);
08 |     printf("Unesite niz:");
09 |     for(i = 0; i < N; i++)
10 |         scanf("%d", &x[i]);
11 |     printf("Trazena suma je: %d\n", sum_array(x, N));
12 |     printf("Rezultujuci niz je:\n");
13 |     for(i = 0; i < N; i++)
14 |         printf("%d ", x[i]);
15 | }
16 | int sum_array(int *x, int N)
17 | {
18 |     int s = 0, i;
19 |
20 |     for (i = 0; i < N; i++)
21 |         if (x[i]% 2 == 0 || x[i]%3 == 0)
22 |         {
23 |             s += x[i];
24 |             x[i] = 2*x[i];
25 |         }
26 |     return s;
27 | }
```

3. Napisati program koji sadrži funkciju **binar**, koja pretvara prirodan broj **n** u njegovu binarnu reprezentaciju. Binarnu reprezentaciju funkcija smješta u string **s**. Glavni program od korisnika traži unos cijelog broja. Program poziva funkciju **binar** za unijeti broj, i zatim štampa rezultujući string.

Rješenje: Prisjetimo se procedure za konverziju cijelog broja odgovarajući binarni zapis, posmatrajući $22_{(10)}$.

```
01 | 22/2 = 11 ostatak 0 /\
02 | 11/2 = 5  ostatak 1 ||
03 | 5/2  = 2  ostatak 1 ||
04 | 2/2  = 1  ostatak 0 ||
05 | 1/2  = 0  ostatak 1 ||
```

Čitajući odozdo nagore, dobija se binarna reprezentacija dekadnog broja $22_{(10)}$ kao $10110_{(2)}$.

Uradimo zadatak na teži način:

```
01 | #include <stdio.h>
02 | #include <string.h>
03 |
04 | void binar(int, char *);
05 |
06 | int main()
07 | {
08 |     int N;
09 |     char s[64];
10 |     puts("Unesite cio broj N:");
11 |     scanf("%d", &N);
12 |
13 |     binar(22, s);
14 |     puts(s);
```

```

15 | }
16 |
17 | void binar(int N, char *s)
18 | {
19 |     int cif, k = 0, pom, i;
20 |     pom = N;
21 |
22 |     while (pom != 0) // određujemo broj bita
23 |     {
24 |         pom /= 2;
25 |         k++;
26 |     }
27 |
28 |     i = k;
29 |     s[i--] = '\0';
30 |
31 |     while(N != 0)
32 |     {
33 |         cif = N%2;
34 |         if (cif == 1)
35 |             s[i--] = '1';
36 |         else
37 |             s[i--] = '0';
38 |         N /= 2;
39 |     }
40 | }

```

Dakle, funkcija ne može kao rezultat vratiti string (ili niz), u vidu izlaznog argumenta, već se to radi simuliranjem poziva po referenci. Dakle, stringu pristupamo preko pokazivača i mijenjamo ga unutar same funkcije.

Napomenimo da je moguće, ukoliko je dostupna implementacija, program uraditi korišćenjem funkcije `itoa(N, s, 2)`, gdje je treći argument brojna osnova 2. Za ovo je neophodno učitavanje biblioteke `<stdlib.h>`. Međutim, neke implementacije kompajlera **ne podržavaju** upotrebu ove funkcije. U nastavku je rješenje zadatka korišćenjem funkcije `itoa`:

```

01 | #include <stdio.h>
02 | #include <string.h>
03 | #include <stdlib.h>
04 |
05 | void binar(int, char *);
06 |
07 | int main()
08 | {
09 |     int N;
10 |     char s[64];
11 |     puts("Unesite cio broj N:");
12 |     scanf("%d", &N);
13 |
14 |     binar(22, s);
15 |     puts(s);
16 | }
17 |
18 | void binar(int N, char *s)
19 | {
20 |     itoa(N, s, 2);
21 | }

```

4. Napisati program koji sadrži funkciju `saberi_brojeve`, kojoj se prosljeđuje string `s`. Funkcija sabira sve prirodne brojeve iz stringa. Broj čini uzastopni niz cifara. Glavni program traži od korisnika da unese string, a zatim poziva funkciju i štampa odgovarajući rezultat.

Primjer: ako korisnik unese string

```
01 | "dobar23dan3ucimo55programiranje"
```

dobijena suma je 81.

Prvo ćemo prezentovati manje elegantno rješenje zadatka.

```
01 | #include <stdio.h>
02 | #include <string.h>
03 |
04 | int saberi_brojeve(char *);
05 |
06 | int main()
07 | {
08 |     int N;
09 |     char s[64];
10 |     puts("Unesite string");
11 |     fgets(s, sizeof(s), stdin);
12 |
13 |     printf("%d", saberi_brojeve(s));
14 | }
15 |
16 | int saberi_brojeve(char *s)
17 | {
18 |     int suma = 0, i;
19 |     char s1[64];
20 |     i = 0;
21 |     while(s[i] != '\0')
22 |     {
23 |         s1[0] = '\0'; // ili strcpy(s1, ""); prazan string
24 |         while (s[i] >= '0' && s[i] <= '9' && s[i] != '\0')
25 |             { // dok god imamo uzastopnih cifara...
26 |                 char pom[2] = {s[i], '\0'}; // pretvaramo karakter u string!!!
27 |                 strcat(s1, pom); // nadovezivanje stringova
28 |                 i++;
29 |             }
30 |         i++;
31 |         suma += atoi(s1);
32 |         // atoi pretvara string u cio broj (npr. "99" u 99)
33 |     }
34 |     return suma;
35 | }
```

Dalje, razmislimo kako zadatak možemo riješiti sa **samo jednom petljom**. Mnogo **elegantnije rješenje** je dato u nastavku. Šta radi varijabla **ind**? U priloženom rješenju, izbjegnuta je i konverzija karaktera u string, prostim uvođenjem brojačke promjenljive **k** za podstring sastavljen od cifara, koji pretvaramo u broj. U našem primjeru, ovaj podstring je prvo 23, pa 3, pa 55. Uočiti resetovanje brojača kada konvertujemo podstring u broj.

```
01 | #include <stdio.h>
02 | #include <string.h>
03 |
04 | int saberi_brojeve(char *);
05 |
06 | int main()
07 | {
08 |     int N;
09 |     char s[64];
10 |     puts("Unesite string");
11 |     fgets(s, sizeof(s), stdin);
12 |
```

```

13 |     printf("%d", saberi_brojeve(s));
14 | }
15 |
16 | int saberi_brojeve(char *s)
17 | {
18 |     int suma = 0, i, ind = 0, k = 0;
19 |     char s1[64];
20 |     i = 0;
21 |     while(s[i] != '\0')
22 |     {
23 |         if (s[i] >= '0' && s[i] <= '9')
24 |         {
25 |             s1[k++] = s[i];
26 |             i++;
27 |         }
28 |         else
29 |         {
30 |             i++;
31 |             ind = 1;
32 |         }
33 |         if (ind == 1)
34 |         {
35 |             s1[k] = '\0'; // postring sastavljen od cifara sada završavamo
term. kar.
36 |             suma += atoi(s1);
37 |             s1[0] = '\0';
38 |             ind = 0;
39 |             k = 0;
40 |         }
41 |     }
42 |     return suma;
43 | }

```