

## Programski jezik C-Laboratorijska vježba 2

1. a) Izračunati vrijednost izraza:  $a+b*c-a\%b$  ako je:

- $a=2, b=3, c=6$
- $a=13, b=10, c=5$

### Rješenje:

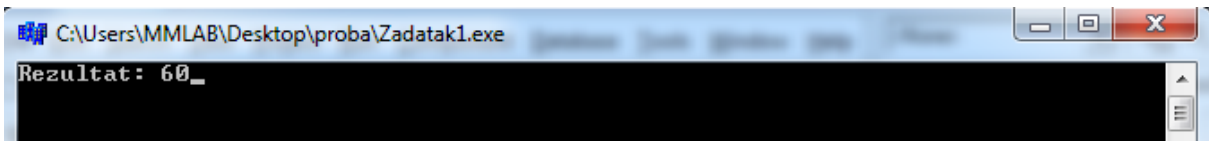
```
#include<stdio.h>
```

```
main(){
    int a=2, b=3, c=6;
    printf("Rezultat: %d",a+b*c-a%b);
    getch();
}
```



```
#include<stdio.h>
```

```
main(){
    int a=13, b=10, c=5;
    printf("Rezultat: %d",a+b*c-a%b);
    getch();
}
```



b) Dopuniti prazna polja

$a+=2;$	isto je što i	<u><math>a=a+2</math></u> ___;
$a-=3;$	isto je što i	<u><math>a=a-3</math></u> ___;
$a/=10;$	isto je što i	<u><math>a=a/10</math></u> ___;
$a\%=3;$	isto je što i	<u><math>a=a\%3</math></u> ___;
$a*=10+b;$	isto je što i	<u><math>a=a*(10+b)</math></u> ___;
$a+=++b+20;$	isto je što i	<u><math>a=a+b+1+20</math></u> ___;

2. Šta je izlaz iz sledećih programa:

a) #include <stdio.h>

```
// Ilustracija prefiksnog i postfiksno operatora ++
```

```
main(){
    int x, y;
    int a = 0, b = 0;
    printf("Na pocetku : \na = %d\nb = %d\n", a, b);
    a++;
    ++b;
    printf("Posle : a++; ++b; \na = %d\nb = %d\n", a, b);
}
```

```

x = ++a;
y = b++;
printf("Posle : x = ++a; \na = %d\nx = %d\n", a, x);
printf("Posle : y = b++; \nb = %d\ny = %d\n", b, y);
getch();
}

```

```

C:\Users\Ana\Docum...
Na pocetku :
a = 0
b = 0
Posle : a++; ++b;
a = 1
b = 1
Posle : x = ++a;
a = 2
x = 2
Posle : y = b++;
b = 2
y = 1

```

b) #include <stdio.h>

// Ilustracija logičkih i relacijskih operatora.

```

main(){
    int a = 3>5, /* manje */
        b = 5>3, /* vece */
        c = 3==5, /* jednako */
        d = 3!=5; /* razlicito */
    printf("3>5 - %d\n5>3 - %d\n3==5 - %d\n3!=5 - %d\n", a, b, c, d);
    printf("Disjunkcija : 5>3 || 3>5 - %d\n", b || a);
    printf("Negacija : !(3>5) - %d\n", !a);
    getch();
}

```

```

C:\Users\Ana\Documen...
3>5 - 0
5>3 - 1
3==5 - 0
3!=5 - 1
Disjunkcija : 5>3 || 3>5 - 1
Negacija : !(3>5) - 1

```

3. Napisati program koji ispituje da li unijeti broj pripada intervalu od [-10,10]. a) Program prikazuje upotrebu rezervisane rijeci *if* b) Program prikazuje upotrebu rezervisanih rijeci *if* i *else* c) Program demonstrira upotrebu operatora ?:

**Rješenje:**

```

a) #include <stdio.h>
main(){
    int broj;
    printf( "Unesite broj: " );
    scanf( "%d", &broj );
    if (broj>=-10 && broj<=10)
        printf("Broj je u zdatom intervalu\n");
    getch();
}

```

```
b) #include <stdio.h>
main(){
    int broj;
    printf("Unesite broj: ");
    scanf("%d", &broj);
    if (broj>=-10 && broj<=10)
        printf("Broj je u zadatom intervalu\n");
    else
        printf("Broj nije u zadatom intervalu\n");
    getch();
}
```

```
c) #include <stdio.h>
main(){
    int broj;
    printf("Unesite broj: ");
    scanf("%d",&broj);
    printf("%d %s u intervalu\n", broj, (broj<-10 || broj>10)? "nije" : "je");
    getch();
}
```

4. Napisati program koji za unijeto slovo na ekranu ispisuje da li je suglasnik ili samoglasnik. Program prikazuje upotrebu rezerviranih riječi *switch* i *break*.

#### Rješenje:

```
#include <stdio.h>
main(){
    char x;
    printf("Unesite slovo: \n");
    scanf("%c",&x);
    switch(x){
        case 'a':
            printf("Samoglasnik je");break;
        case 'e':
            printf("Samoglasnik je");break;
        case 'i':
            printf("Samoglasnik je"); break;
        case 'o':
            printf("Samoglasnik je"); break;
        case 'u':
            printf("Samoglasnik je"); break;
        default:
            printf("Suglasnik je");
    }
    getch();
}
```

5. Napisati program koji ispisuje prvih 10 brojeva, svaki broj u novi red: a) koristeći *for* petlju, b) koristeći *while* petlju, c) koristeći *do while* petlju.

#### Rješenje:

```
a) #include <stdio.h>
main(){
    int i;
    for (i=1 ; i<=10 ; i++)
        printf("%d\n",i);
    getch();
}
```

```
b) #include <stdio.h>
main(){
    int i=1;
    while (i<11){
        printf("%d\n",i);
        i++;
    }
    getch();
}
```

```
c) #include <stdio.h>
main(){
    int i=1;
    do
        printf("%d\n",i);
    while (++i<11);
    getch();
}
```