

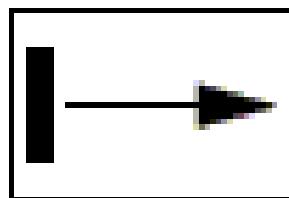
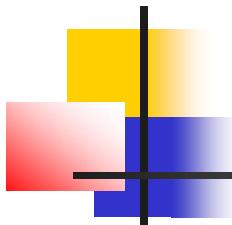
# Optički davači (interfejsi) – Sadržaj

- Vrste
- Primjena
- Enkoderi – davači položaja

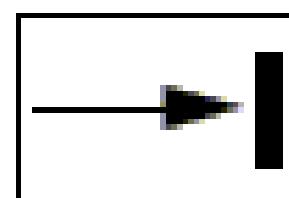
# Optički senzori se po načinu funkcionisanja realizuju kao:

- **Transmisioni** (prolazni) senzori
- **Refleksioni** (odbijajuci) senzori
  - refleksija=odbijanje, odražavanje
- **Difuzioni senzori**
  - difuzija=rasipanje, širenje, razливанje
- **Distance-settable Sensors** (Senzori za procjenu rastojanja objekta)
- **Limited-reflective Sensors** (Senzori ograničene refleksije)

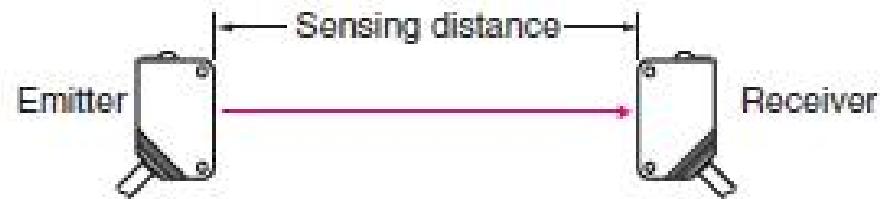
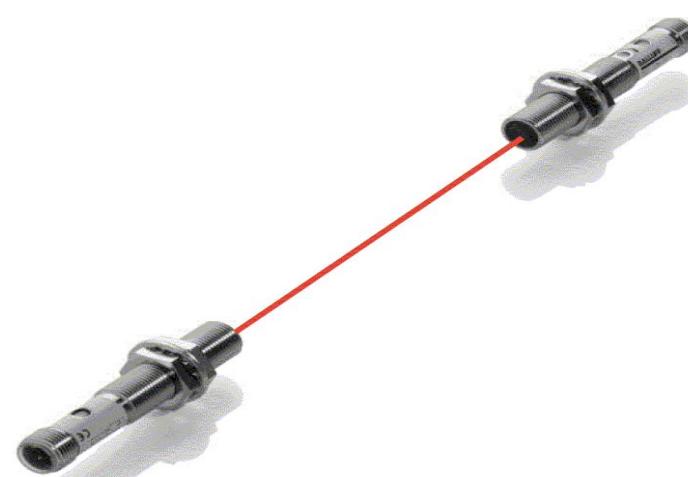
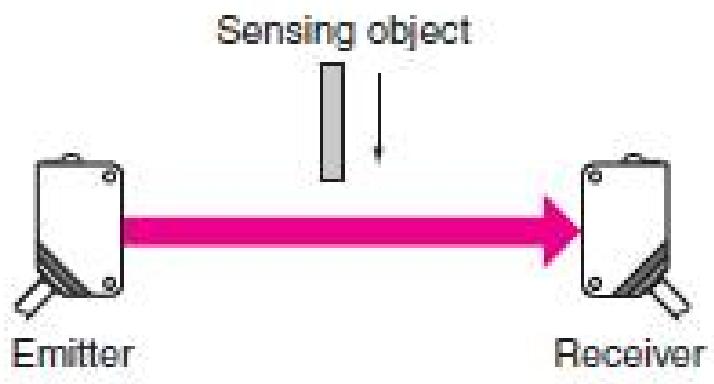
# Prolazni (transmisioni ili thru beam) davač



predajnik

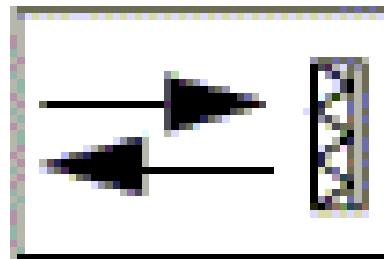


prijemnik

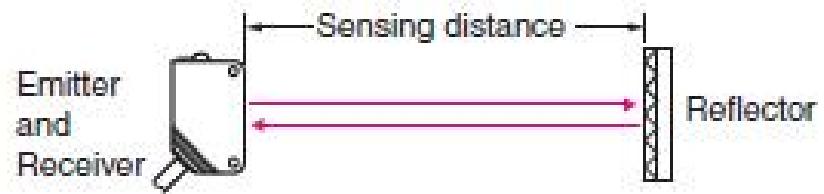
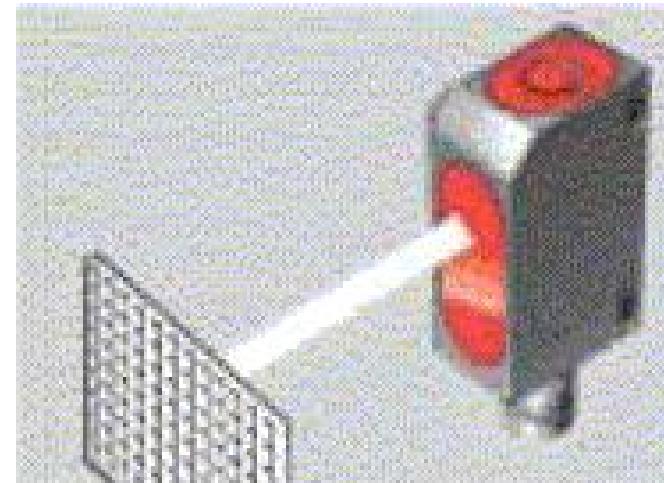
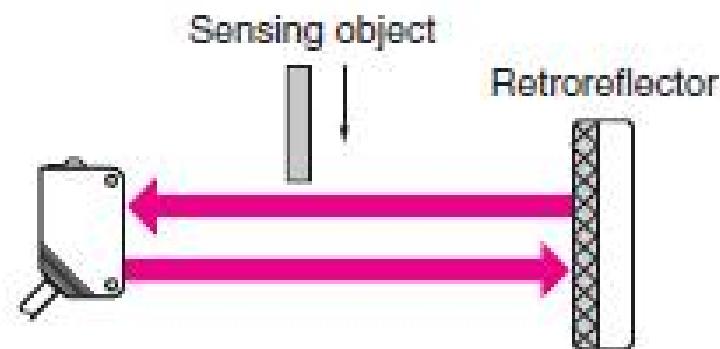


**Mane:** - Predajnik i prijemnik se moraju postaviti na odvojenim mjestima. - Moraju da se postavljaju zasebni kablovi za obje strane.

# Odbijajući (retrorefleksioni) davač

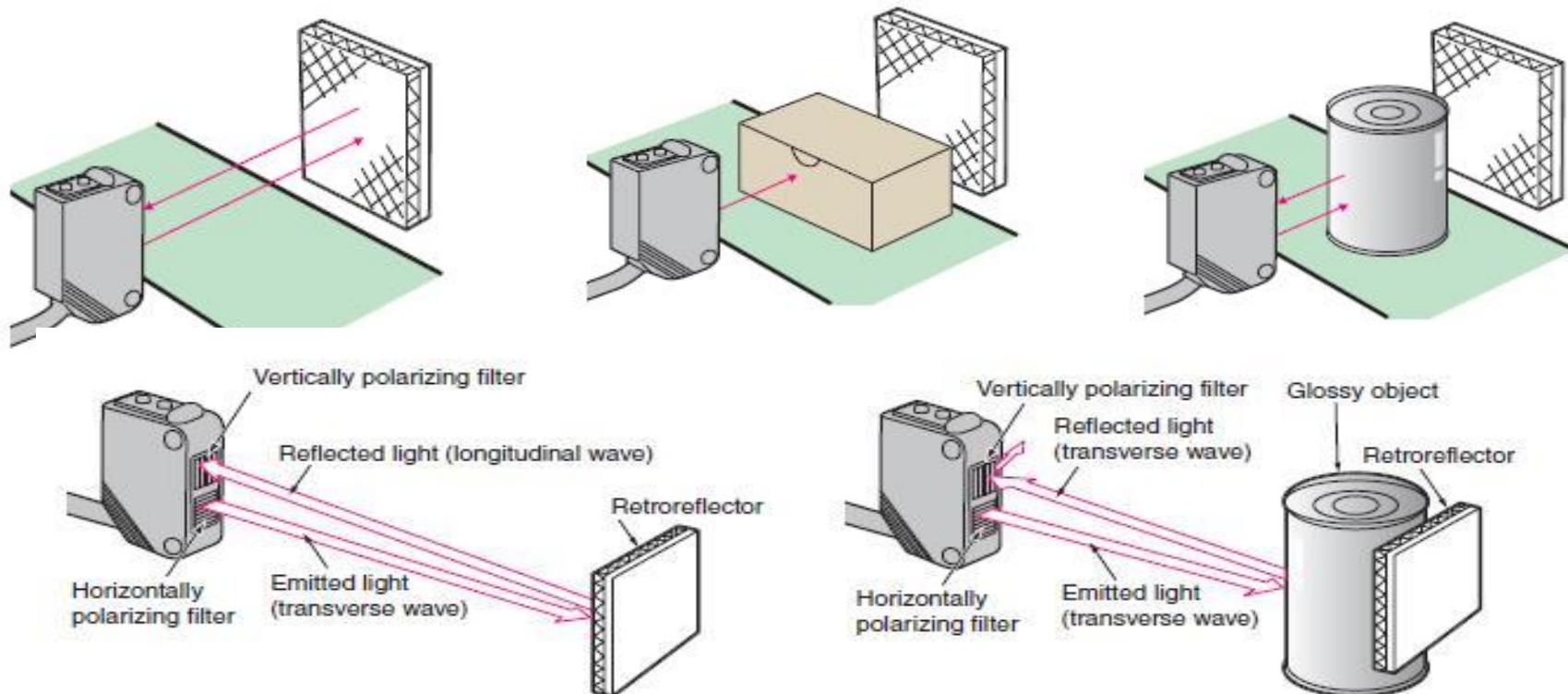


Simbol za  
odbijajući  
davač



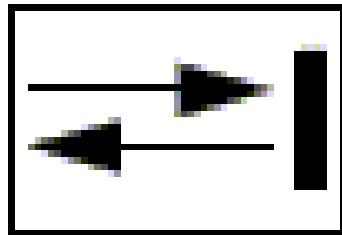
Predajnik i prijemnik su u istom kućištu, a sa druge strane je ogledalo koje odbija svjetlosni zrak nazad.

# Odbijajući (retrorefleksioni) davač

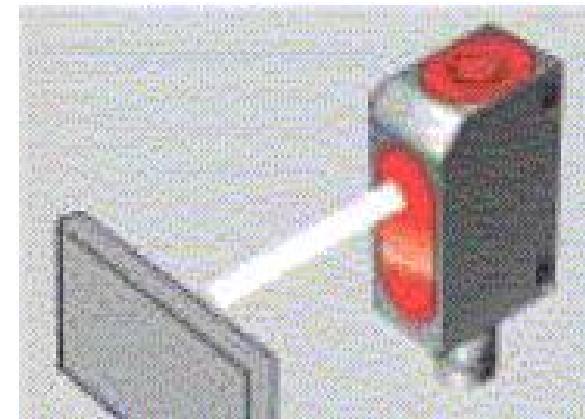
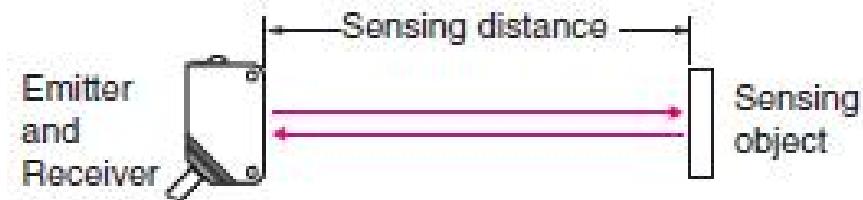
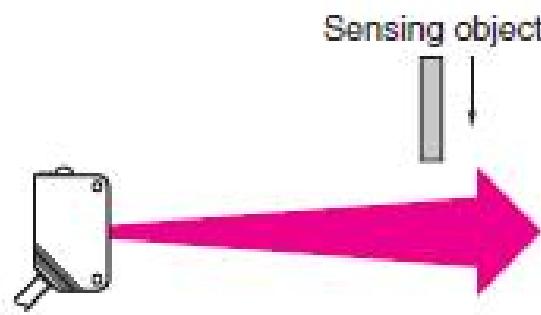


Predajnik emituje horizontalno polarizovanu svjetlost. Specijalno ogledalce vraćaju zrak sa zakrenutom (vertikalnom) polarizacijom kojeg prijemnik uspješno prima. Kada se zrak odbije od nekog drugog objekta, na prijemnik se vraćaju zrak sa horizontalnom polarizacijom koji ne može biti primljen.

# Difuzioni optički davač

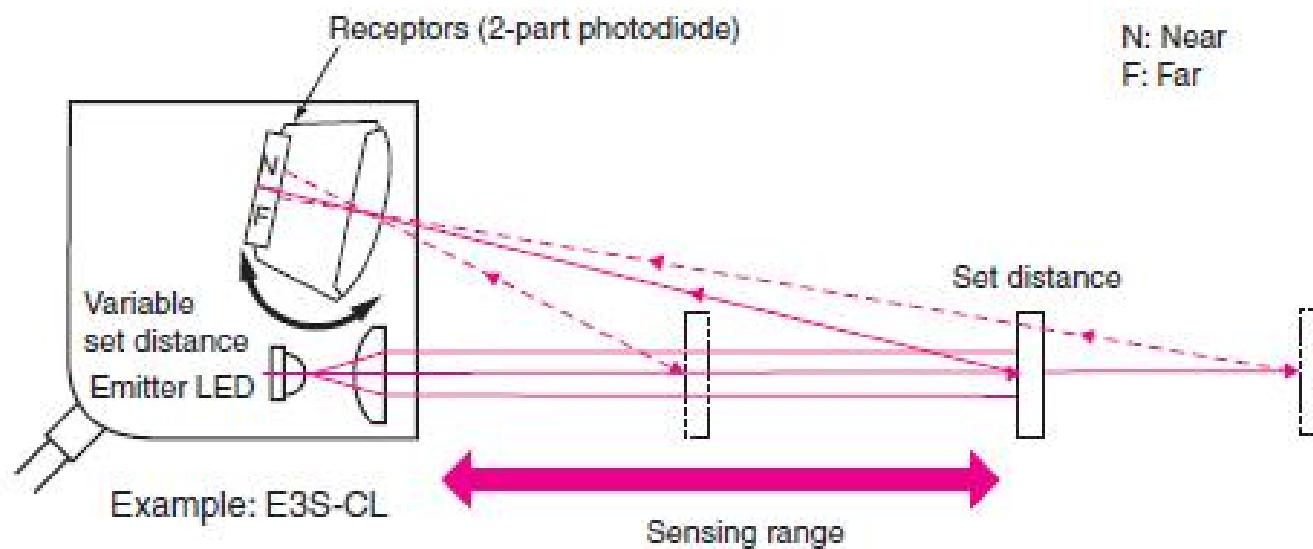


Simbol za  
difuzioni  
davač



Sličan je odbijajućem davaču. Predajnik i prijemnik su u istoj kutiji. Međutim, ovdje se ne koristi ogledalce. Svjetlost se rasipa od objekta i detektuje u prijemniku.

# Senzor za procjenu rastojanja objekta

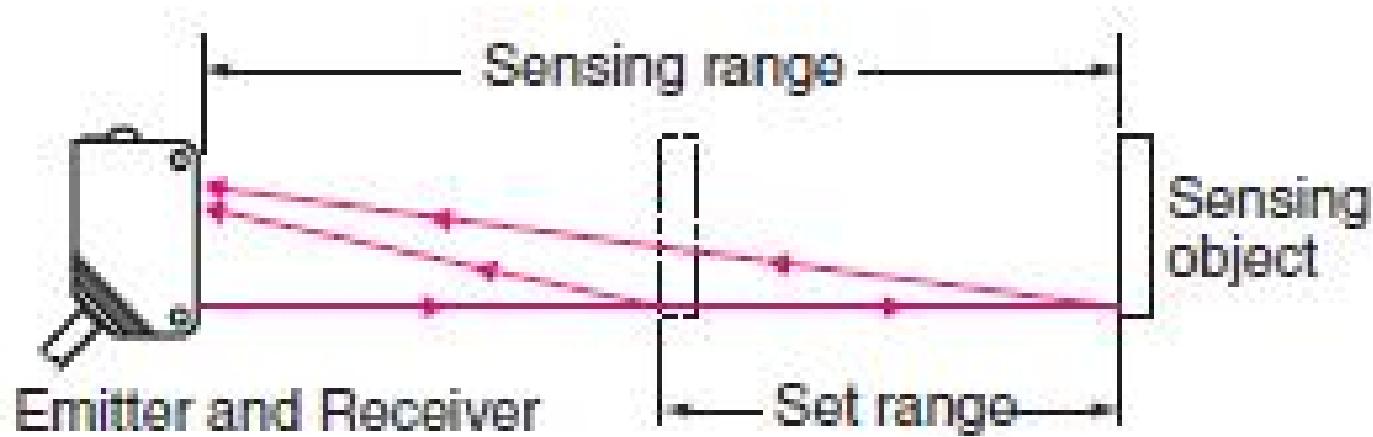


Prijemnik sezora je dvodjelna fotodioda ili pozicioni detektor.

Reflektovana svjetlost je koncentrisana na dijelu prijemnika.

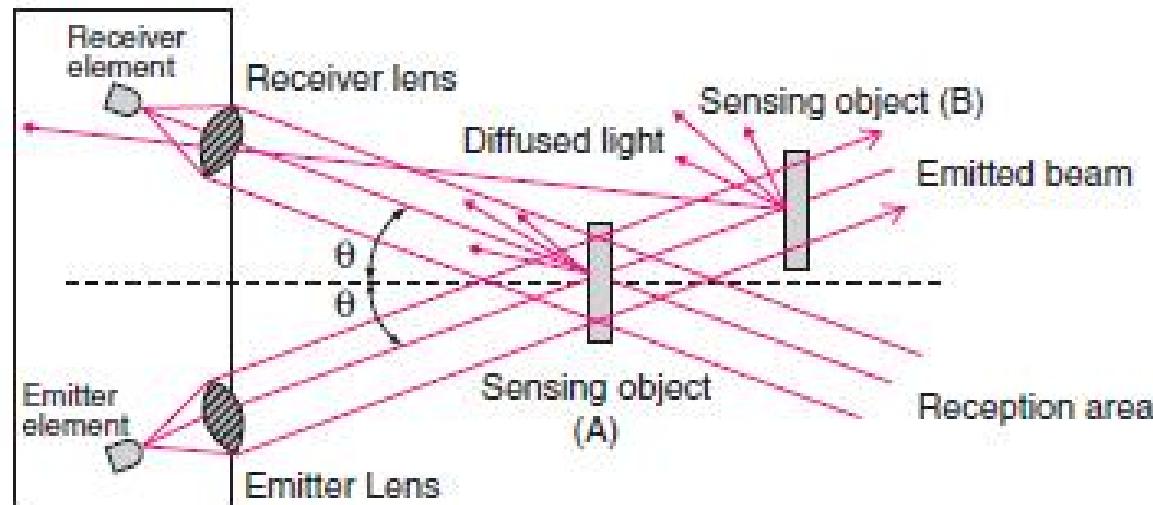
Detekcija je zasnovana na principu mjerjenja ugla. Pozicija na kojoj će reflektovana svjetlost biti koncentrisana zavisi od rastojanja objekta.

# Senzor za procjenu rastojanja objekta



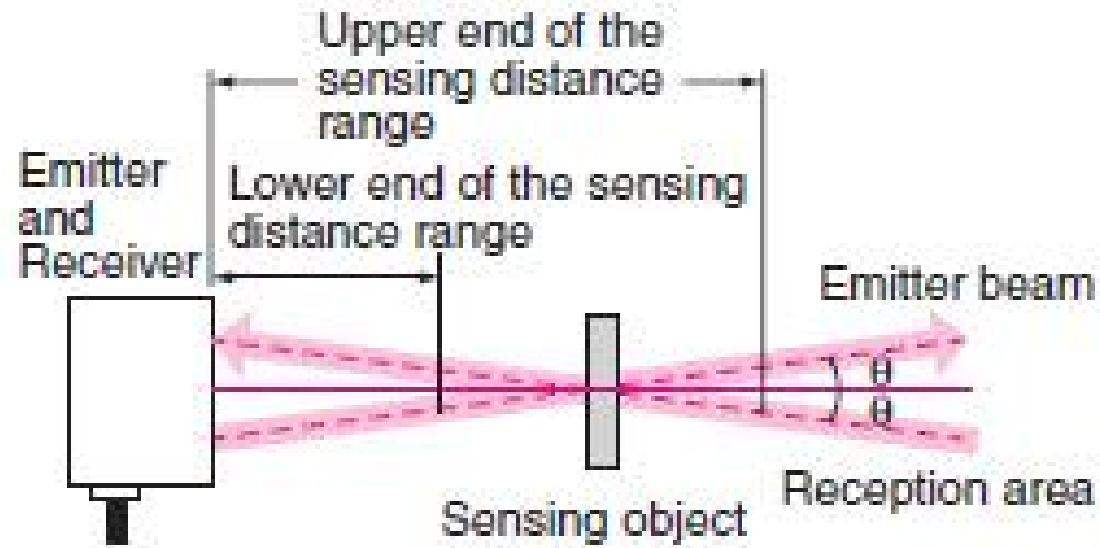
Kod ove vrste senzora može se podešiti opseg rastojanja u kome će objekat biti detektovan.

# Senzor ograničene refleksije



Slično kao difuzioni senzor, detektuje svjetlost reflektovanu od objekta. Međutim, u gornjima je podezeno da detektuje objekte samo na jednom određenom rastojanju, ni bliže, ni dalje.

# Senzor ograničene refleksije





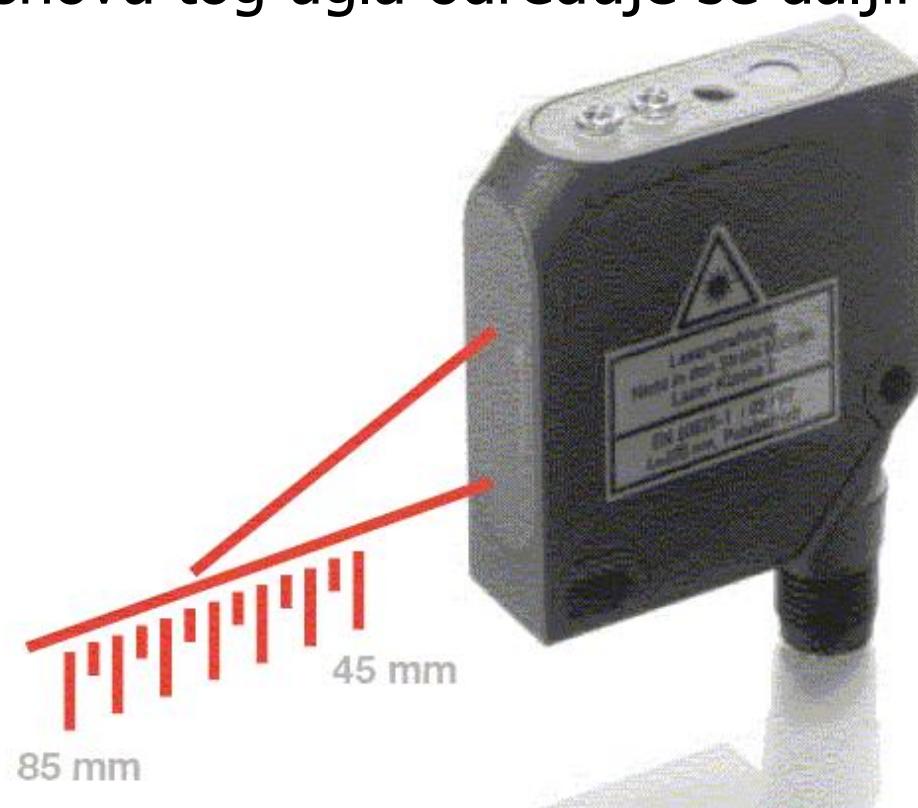
# Davači sa optičkim vlaknima



Zahvaljujući optičkim vlaknima svjetlosna linija može da se postavi precizno i na teško dostupnim mjestima.

# Laserski davač rastojanja

Predajnik emituje uski laserski zrak. Prijemnik (u vidu linijske kamere) vidi osvjetljenu tačku na objektu pod određenim uglom. Na osnovu tog ugla određuje se daljina objekta.



# Izgled gotovih senzora



Reflex edge sensor



High performance  
line/edge sensor



Low cost line/edge sensor

# PIR detektori pokreta (za alarmne sisteme)



PIR senzor je osjetljiv na zračenje tijela ija je temperatura oko  $37^{\circ}\text{C}$ .

PIR= Passive Infrared = pasivni infracrveni

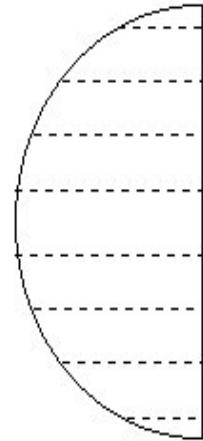
Providni poklopac je napravljen kao više (Fresnelovih) sočiva kojima se dobija nejednaka osjetljivost senzora po raznim pravcima.

Rezultat je visoka osjetljivost na pokrete u ovjeka ispred detektora.

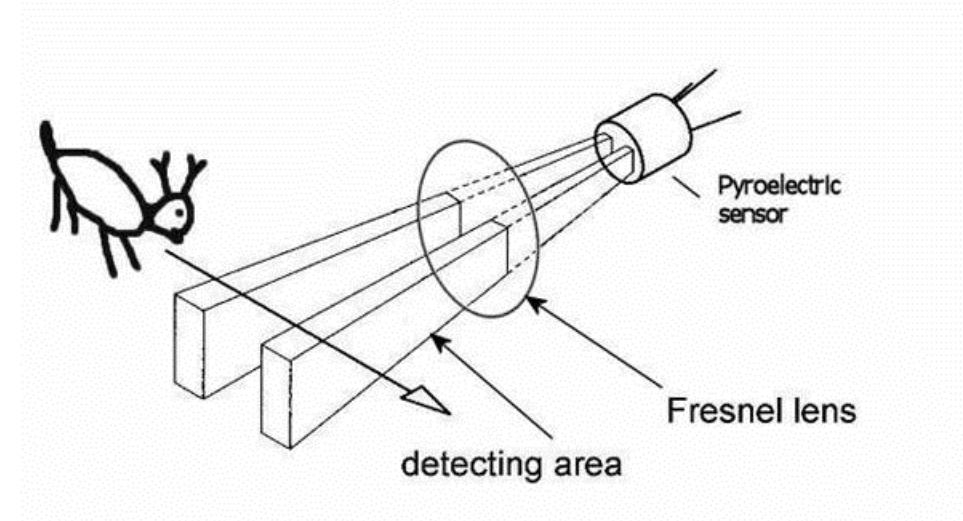
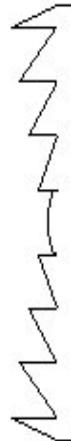
[http://en.wikipedia.org/wiki/Passive\\_infrared\\_sensor](http://en.wikipedia.org/wiki/Passive_infrared_sensor)

# PIR detektori pokreta (za alarmne sisteme)

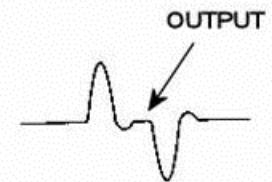
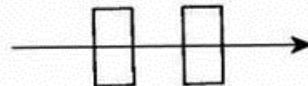
PLANO CONVEX



FRESNEL



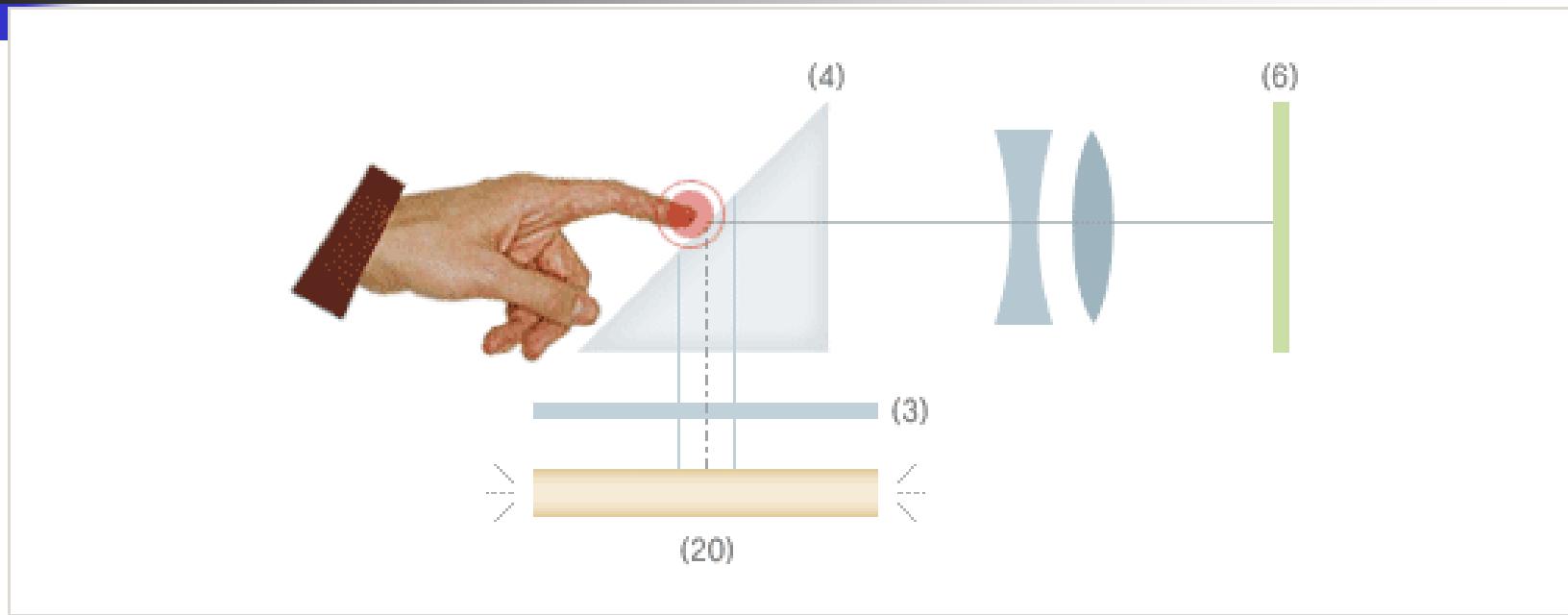
infrared source movement



<http://www.glolab.com/pirparts/infrared.html>

Tijelo se kreće i presjeca zone različite osjetljivosti senzora.  
Na senzoru se dobija promjenljivi napon koji se lako razlikuje od napona usled promjene osvjetljenja ili promjene temperature okoline.

# Optički skener otiska prsta



Sistem sočiva kod optičkih fingerprint senzora

Prst se prisloni na pločicu, osvijetli sa LED izvorom svjetlosti i kroz prizmu i sistem sočiva slika se projektuje na kameru.

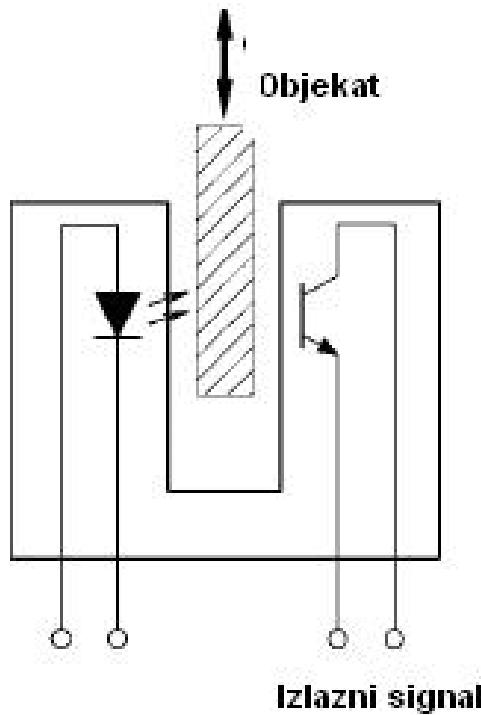
# Primjene skenera otiska prsta



Koristi se za ovla– eni pristup:

- prostorijama,
- podacima,
- ra unaru ili
- nekom drugom sadrflaju (na primjer ta–ni).

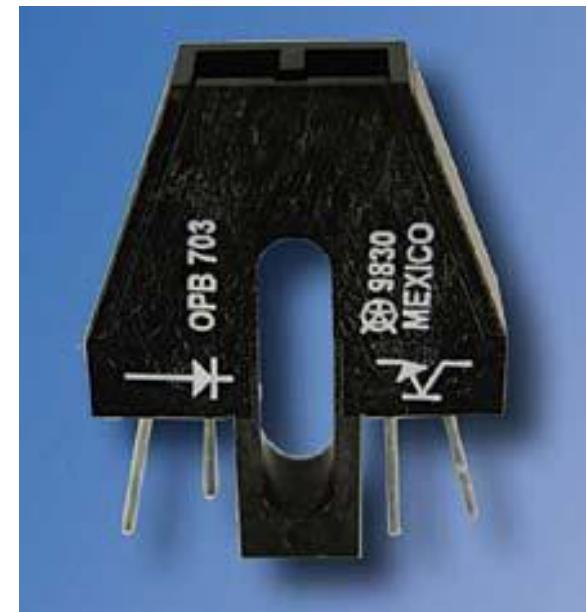
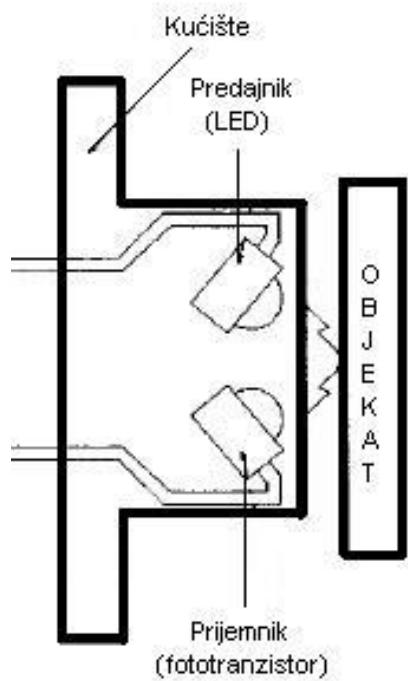
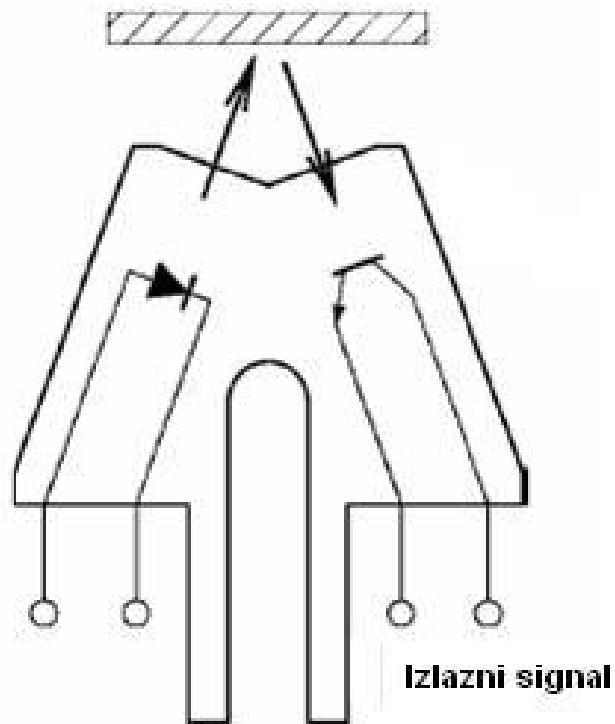
# Optička viljuška je prolazni senzor



Princip rada optičke viljuške i njezin izgled

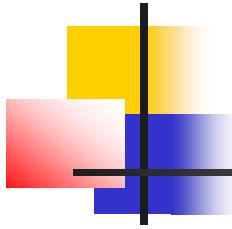
Dimenziije viljuške su oko 1cm.

# Blizinski difuzioni davači

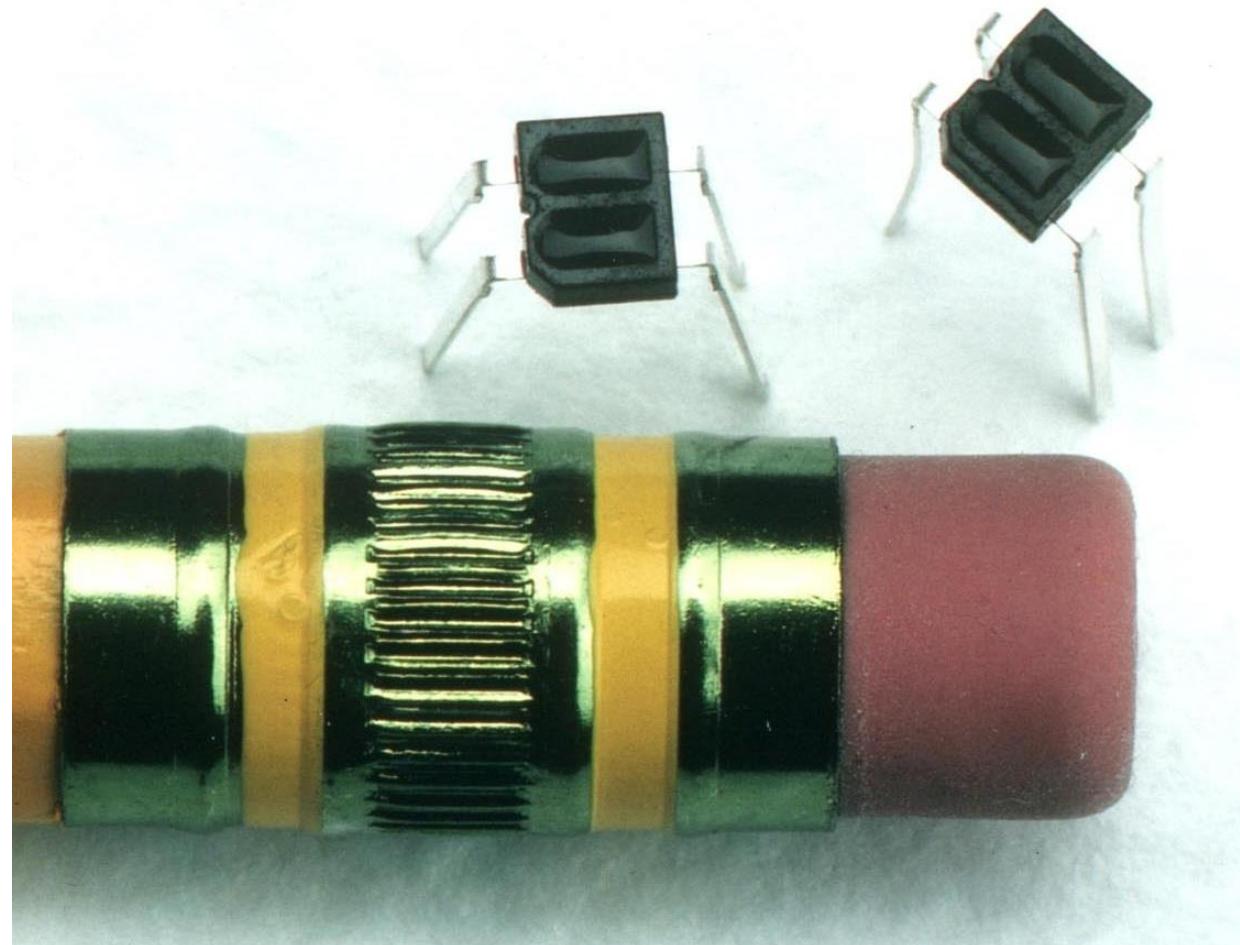


Princip rada blizinskog difuzionog davača i njegov izgled

Dimenzije davača su oko 1cm.

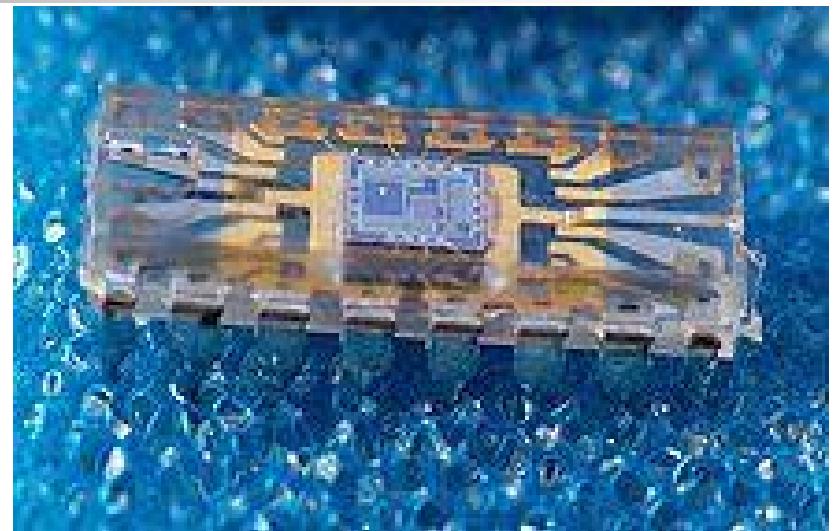


# Veličina blizinskog senzora



# Optički miš

[http://en.wikipedia.org/wiki/Optical\\_mouse#Optical\\_mice](http://en.wikipedia.org/wiki/Optical_mouse#Optical_mice)



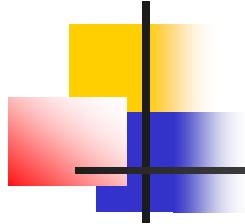
Optički miš se sastoji od:

- LED (ili lasera) za osvjetljavanje podloge,
- minijатурне камере са оптичким мајом мале решетке (18x18 пиксела)
- чипа за обраду слике и комуникације са PC-ом.

Optički miš se mofle pretvoriti u skener. Više detalja ima na

optički ip

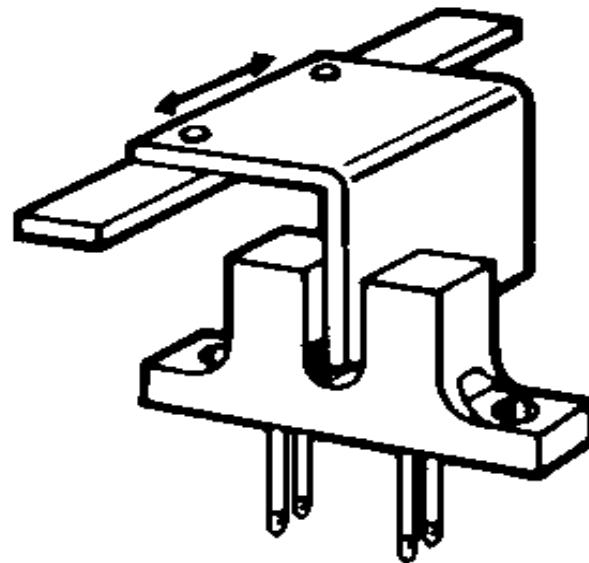
<http://spritesmods.com/?art=mouseeye>



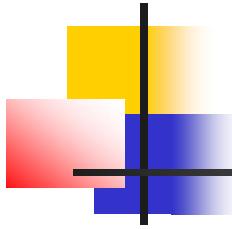
# Primjena optičkih davača

# Detektovanje pokretne neprozirne zastavice

1. Sensing of moving sheet metal

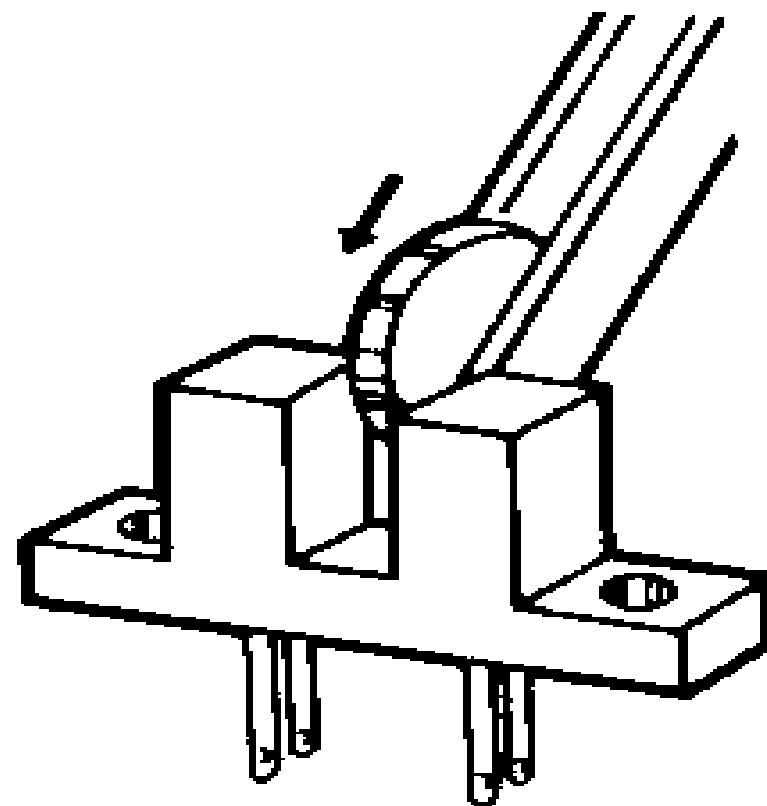


Obično slufli kao detektor krajnjeg poloflaja mehanizma (u-tampa ima, ploterima, i raznim drugim uređajima).



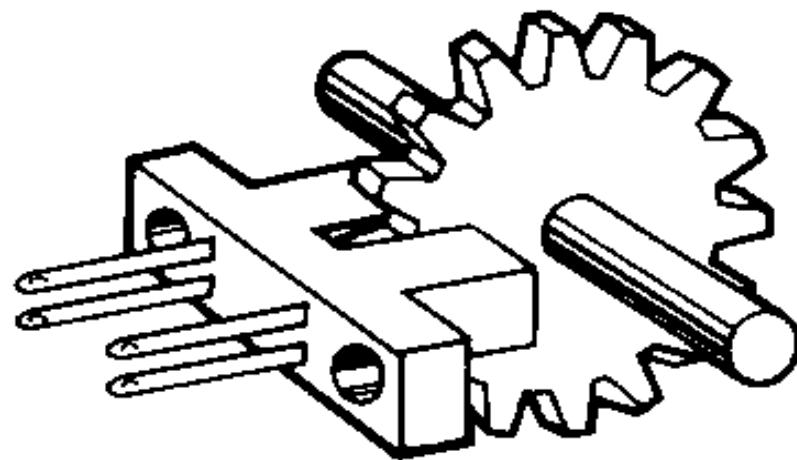
# Detektovanje kovanog novca i metalnih komada

## 2. Sensing of coin and metal

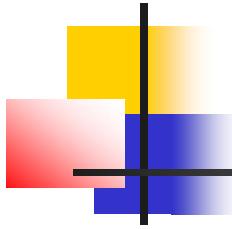


# Detektovanje zubaca kod prenosnih mehanizama

## 3. Sensing of gear tooth

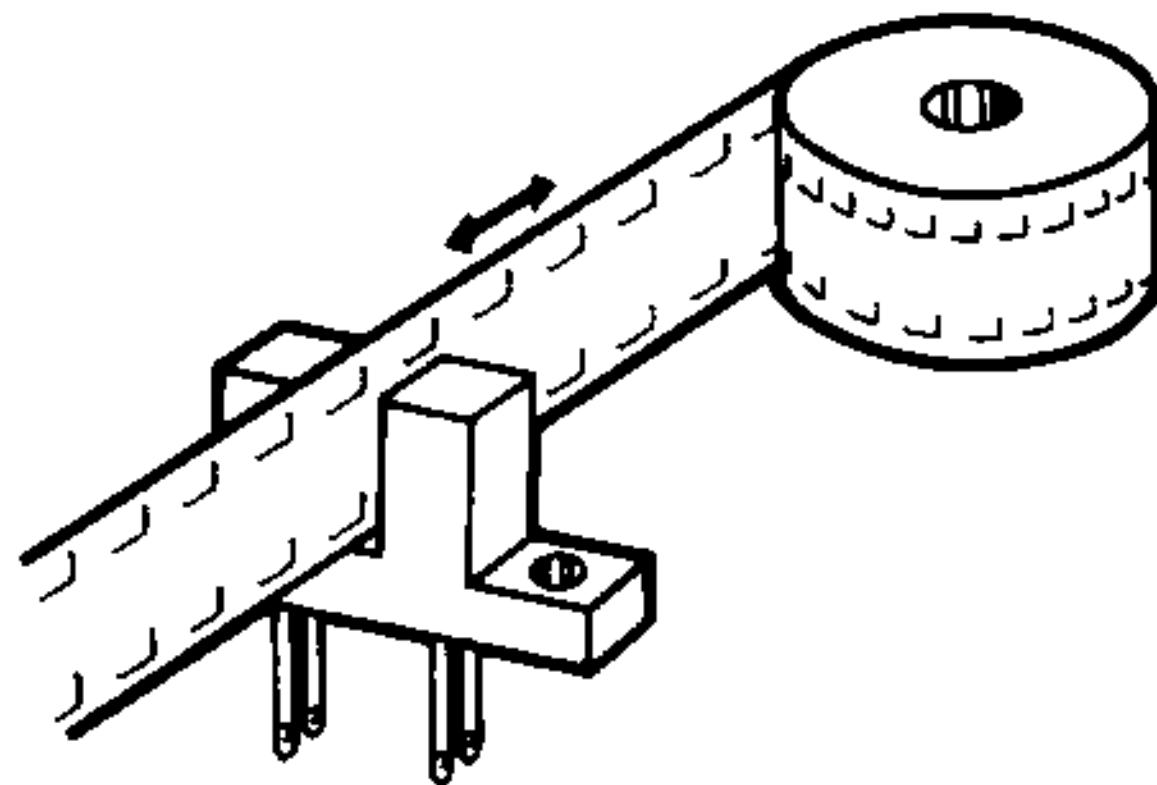


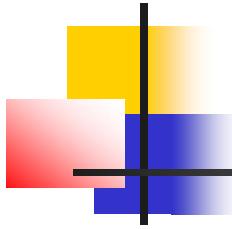
Okretanjem zupanika dobijaju se impulsi na fotoprijemniku.  
Broj impulsa u sekundi je mjera brzine obrtanja zupanika.



# Detektovanje položaja filma

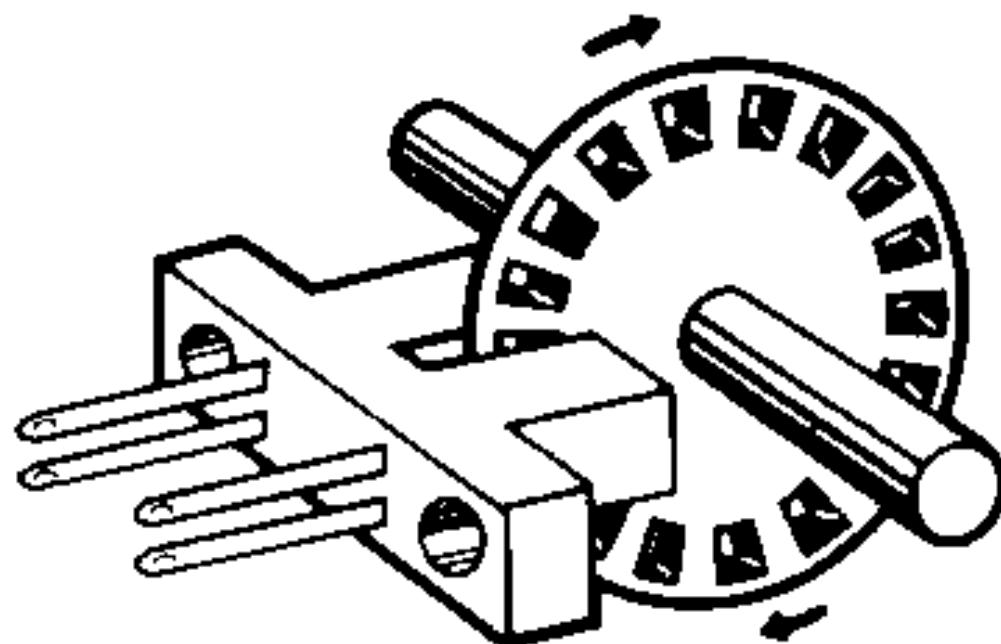
## 5. Sensing of film position

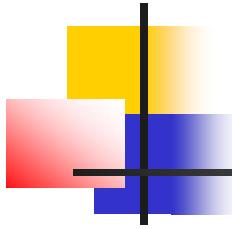




# Detektovanje broja okretaja

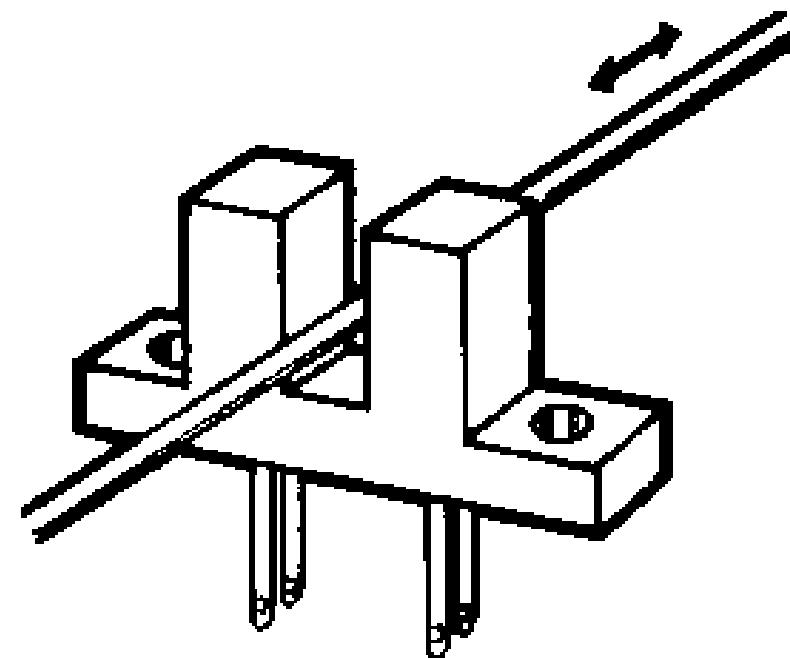
## 6. Sensing of the number of revolutions

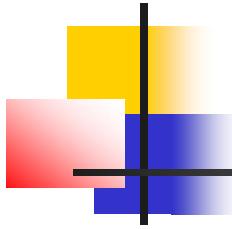




# Detektovanje prekida žice

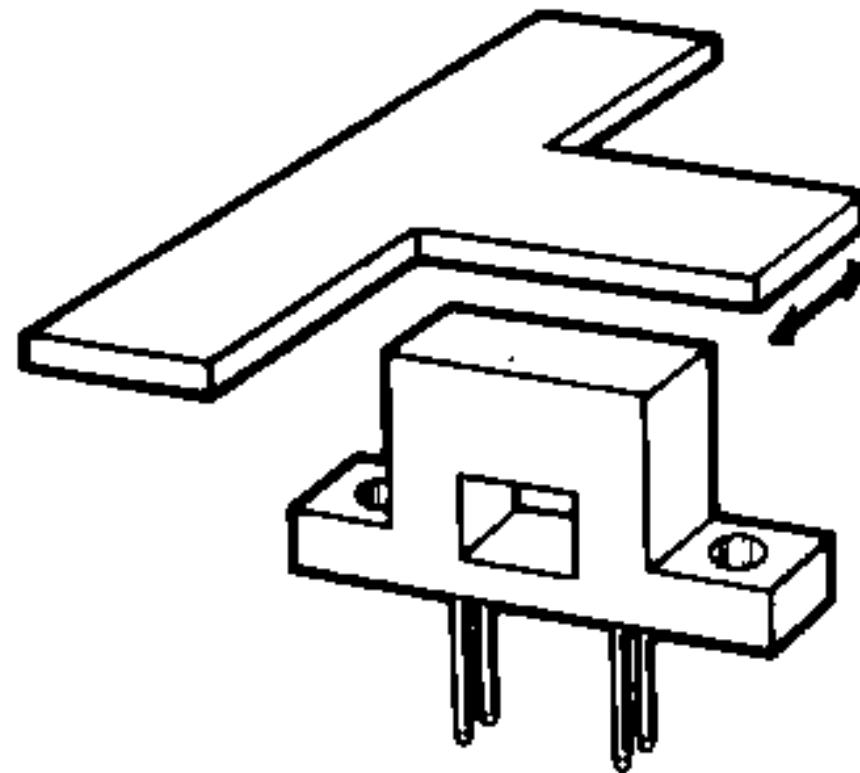
## 7. Sensing of a break in a wire





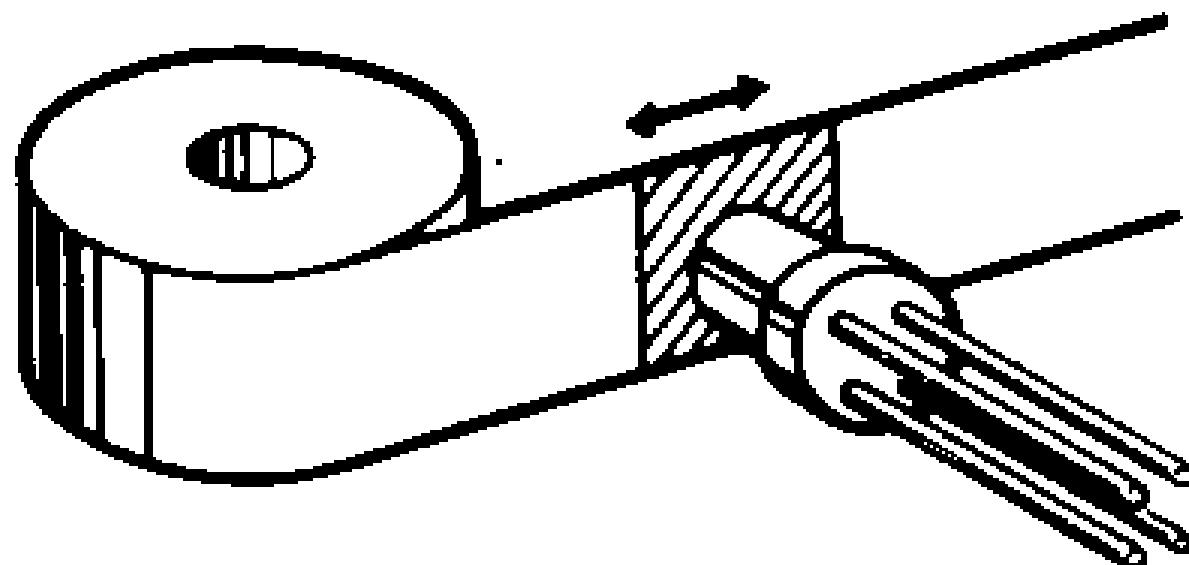
# Detektovanje sjajne zastavice

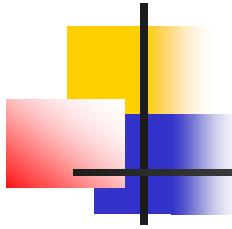
## 1. Sensing of glossy sheet metal



# Detektovanje kraja ili početka trake

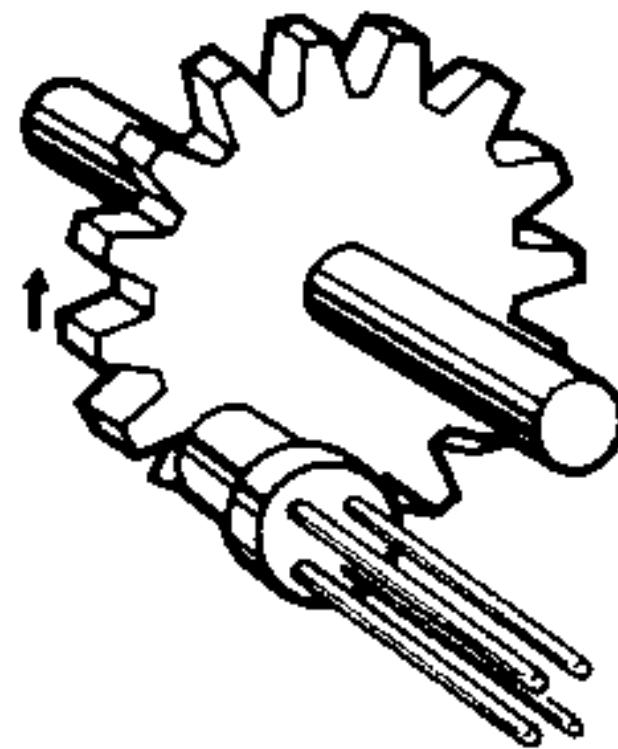
2. Sensing of the end or beginning of tape



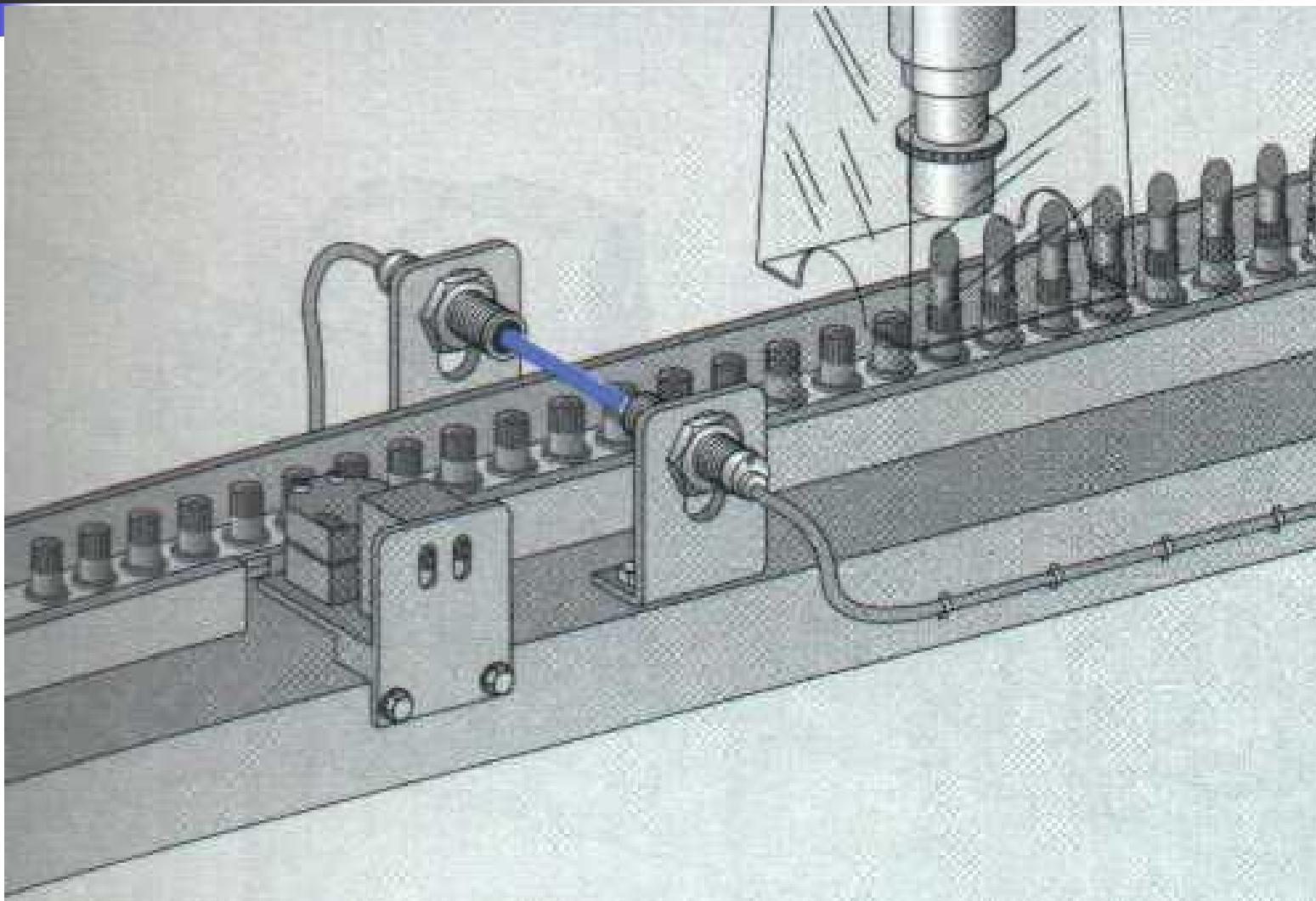


# Detektovanje sjajnih zubaca

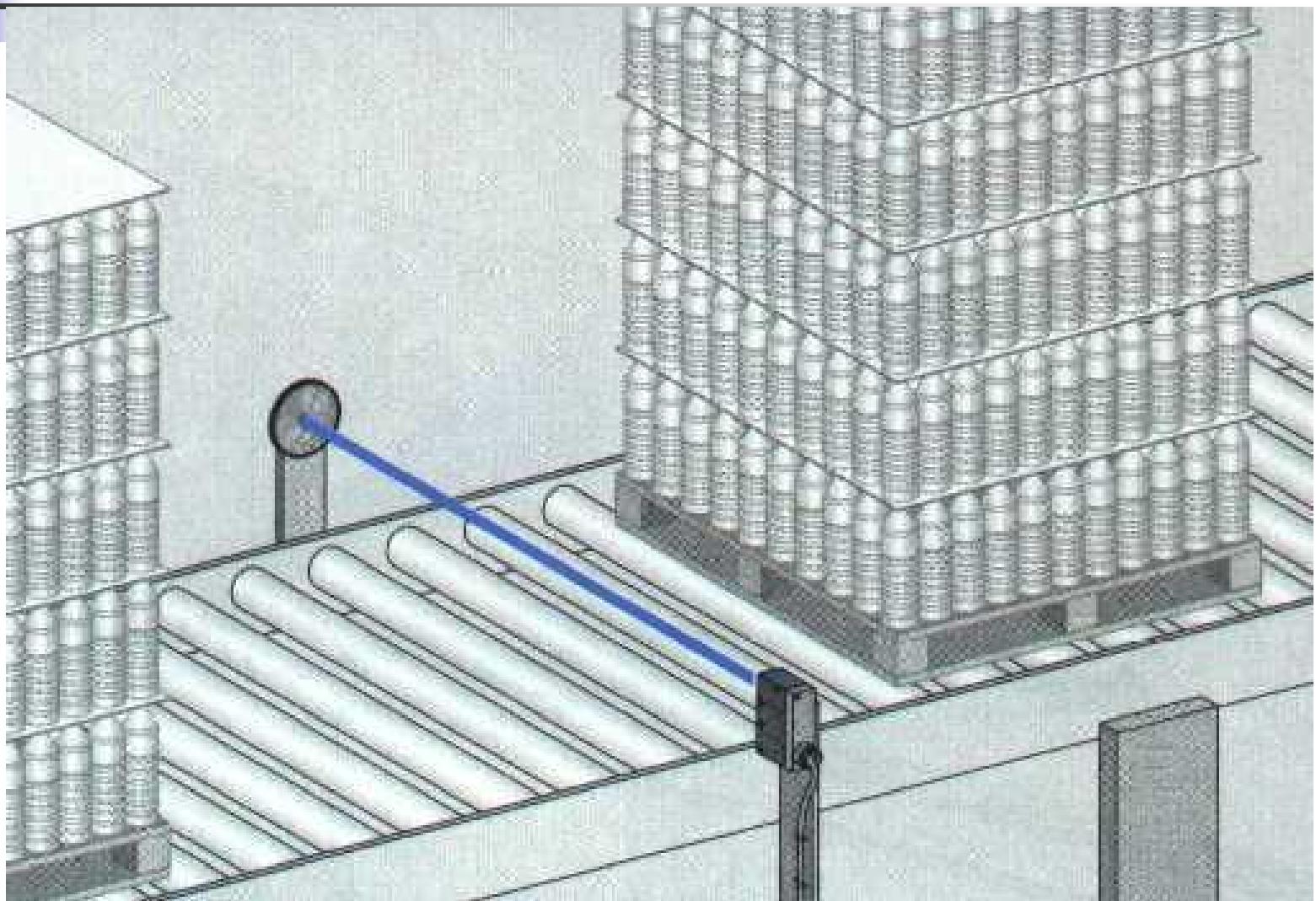
## 3. Sensing of glossy gear tooth



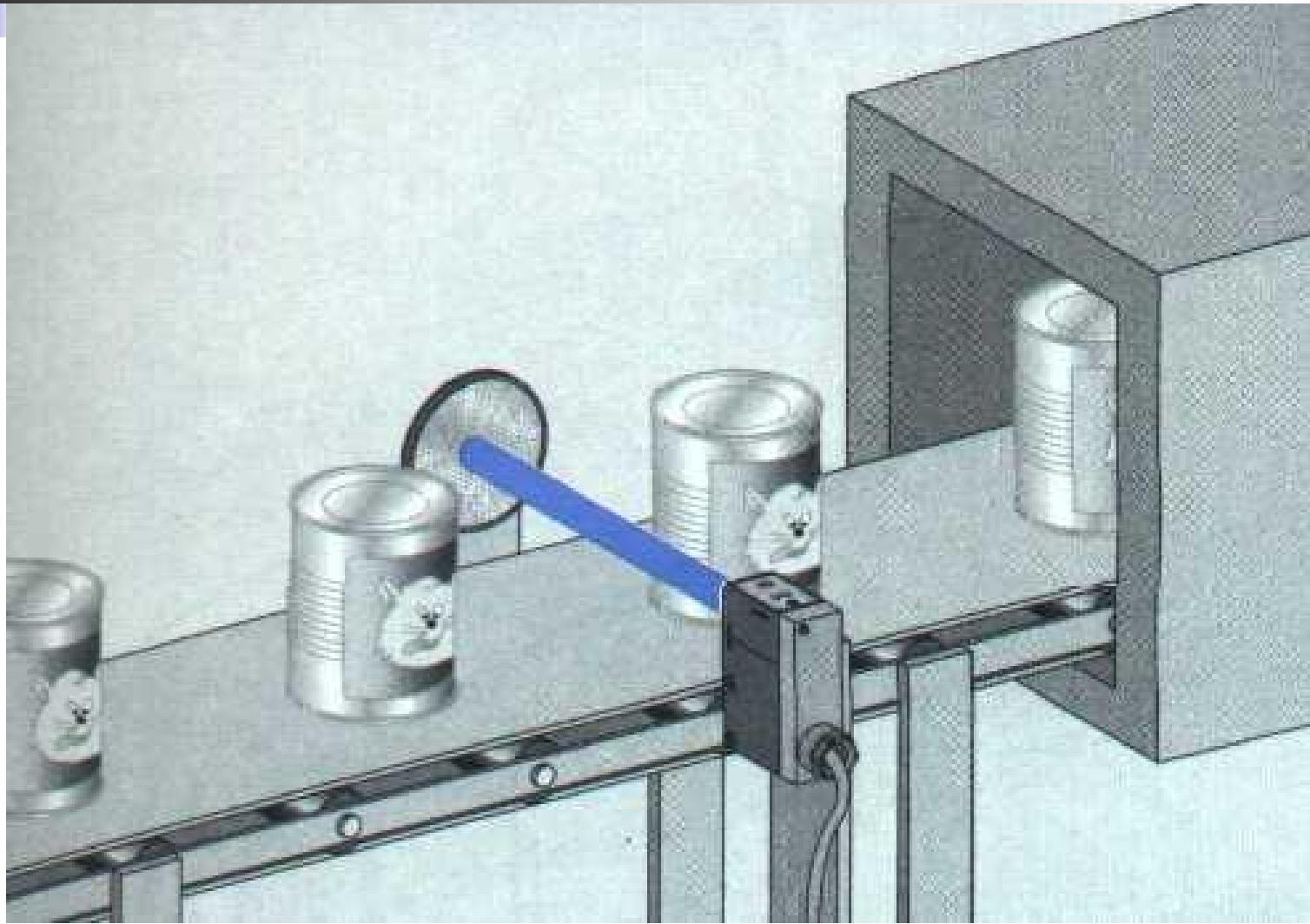
# Kontrola visine karmina prije postavaljanja poklopca



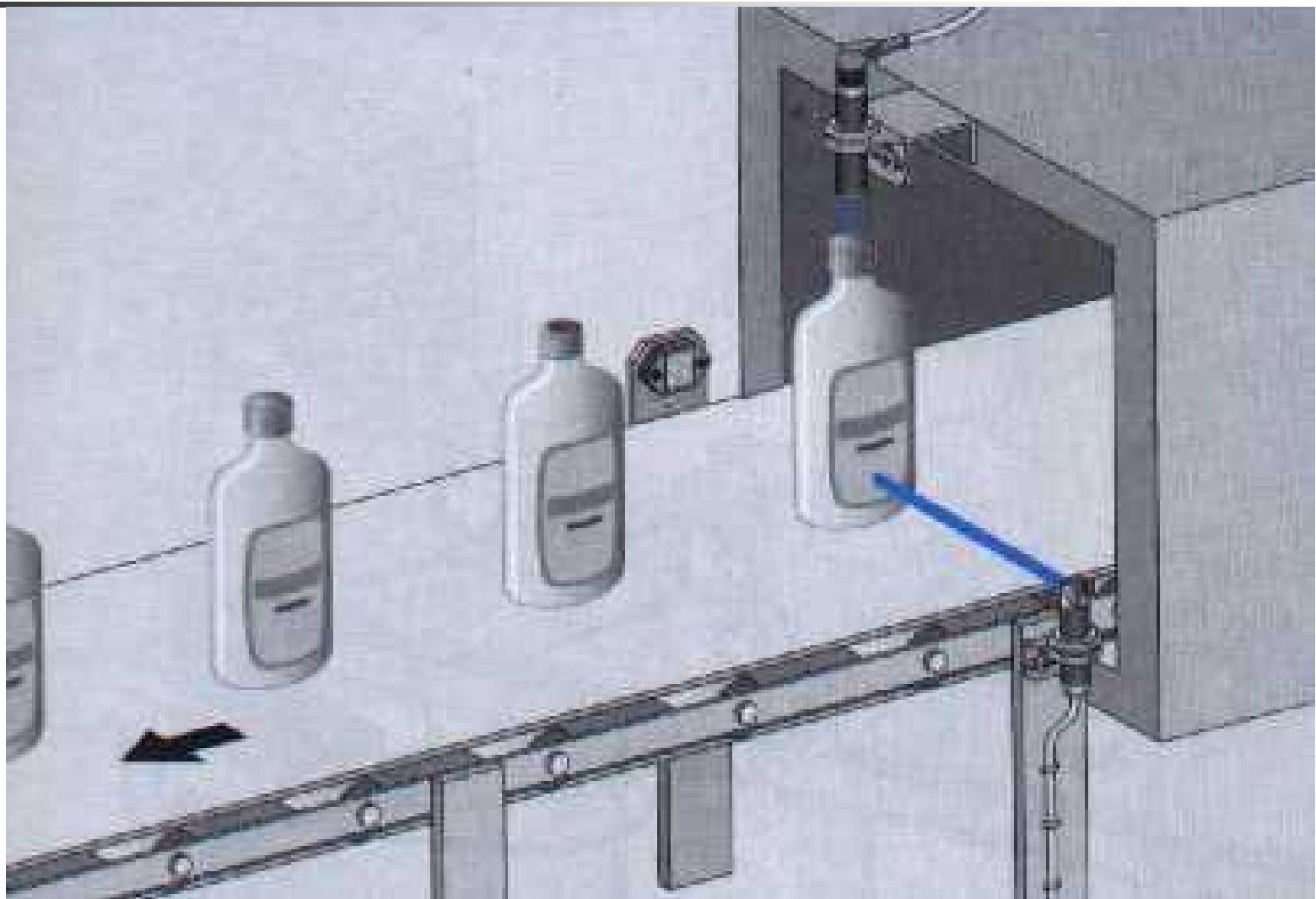
# Kontrola prolaska paleta sa flaširanom vodom

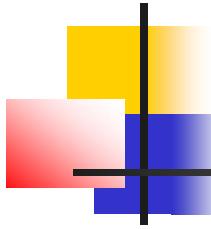


# Kontrola prolaska konzervi (sa hranom za mačke)

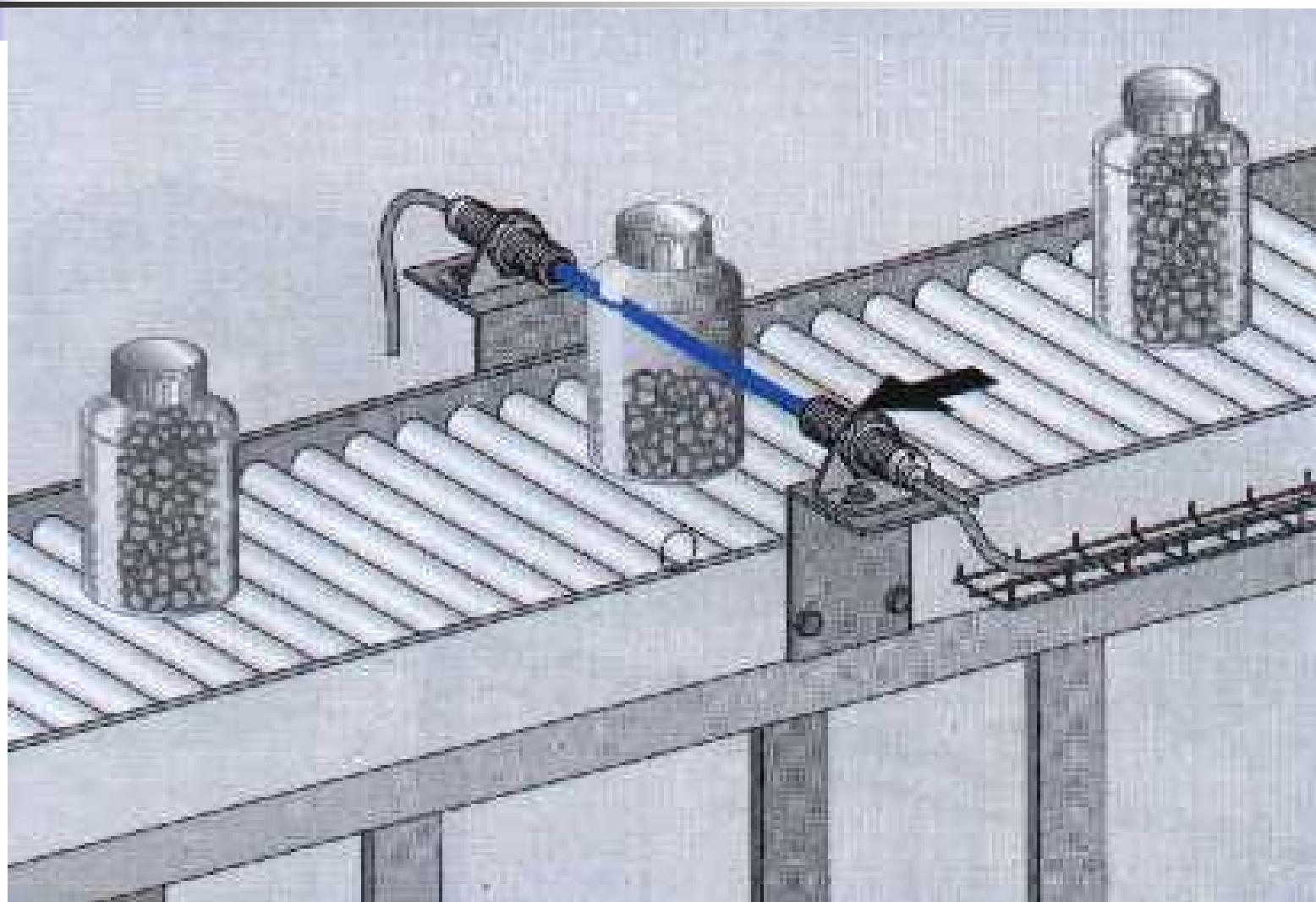


# Provjera prisustva plastičnog čepa

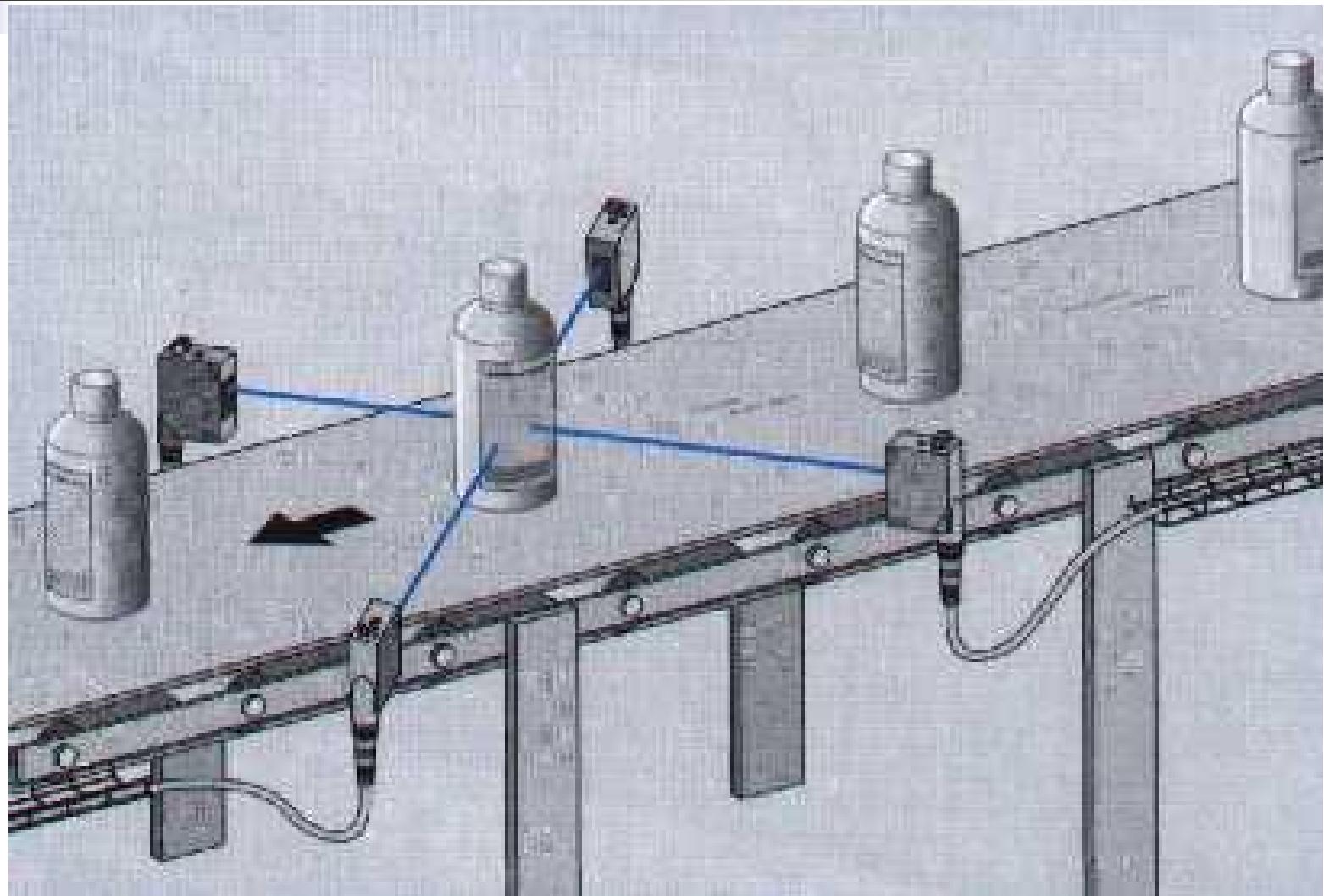


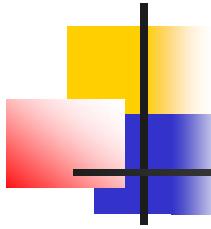


# Kontrola tableta u bočicama

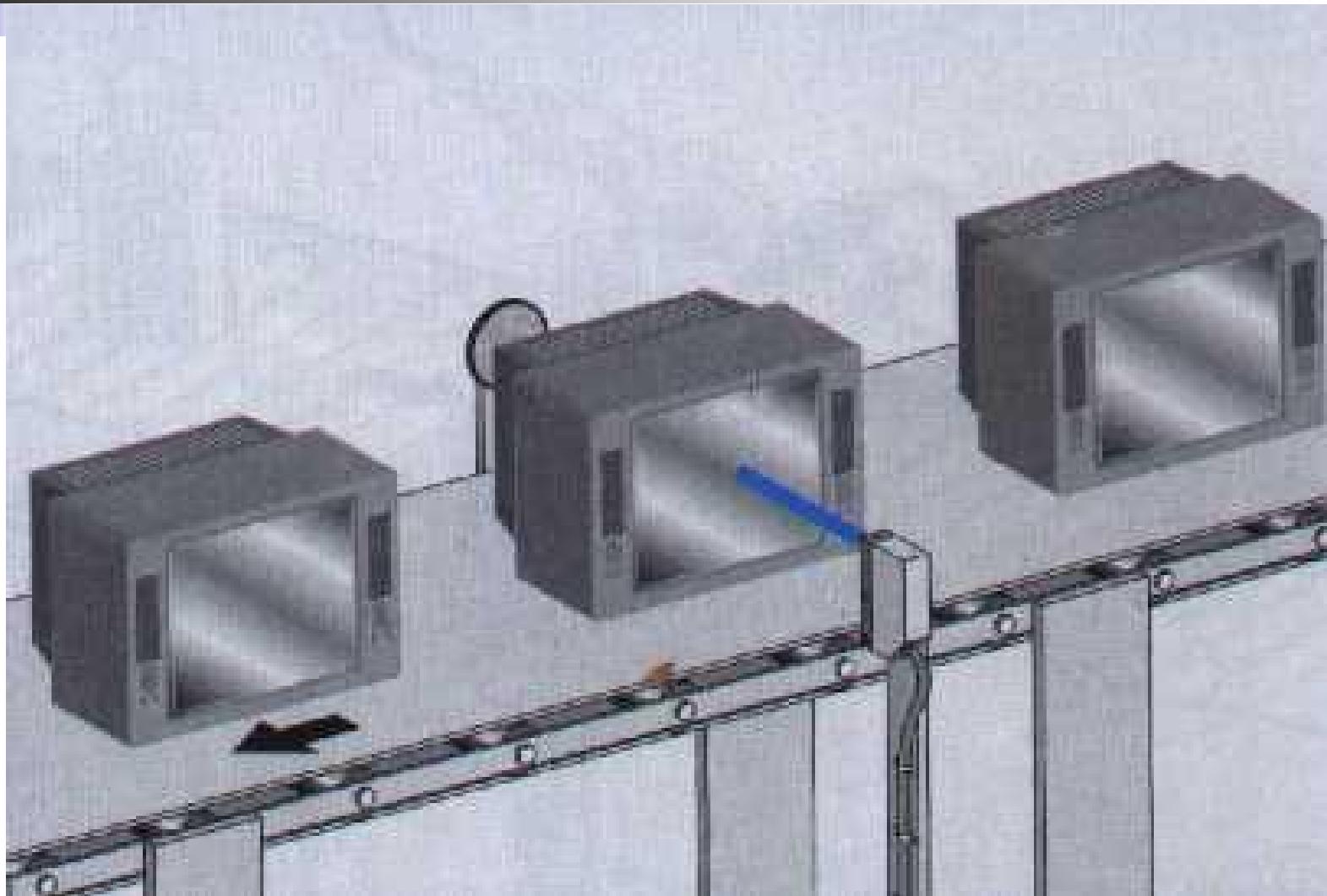


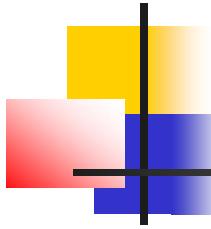
# Kontrola naljepnica na bočicama



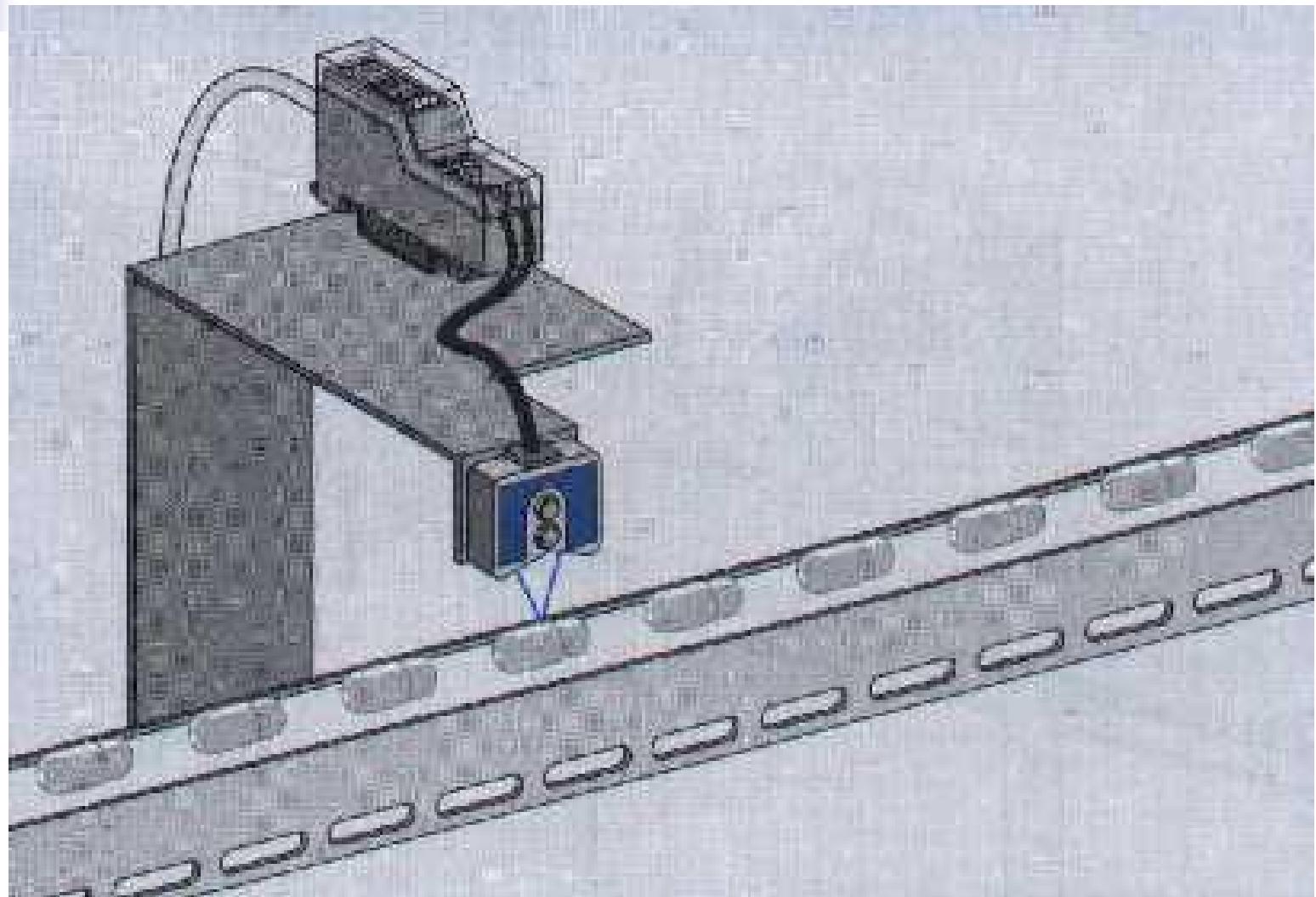


# Brojanje televizora

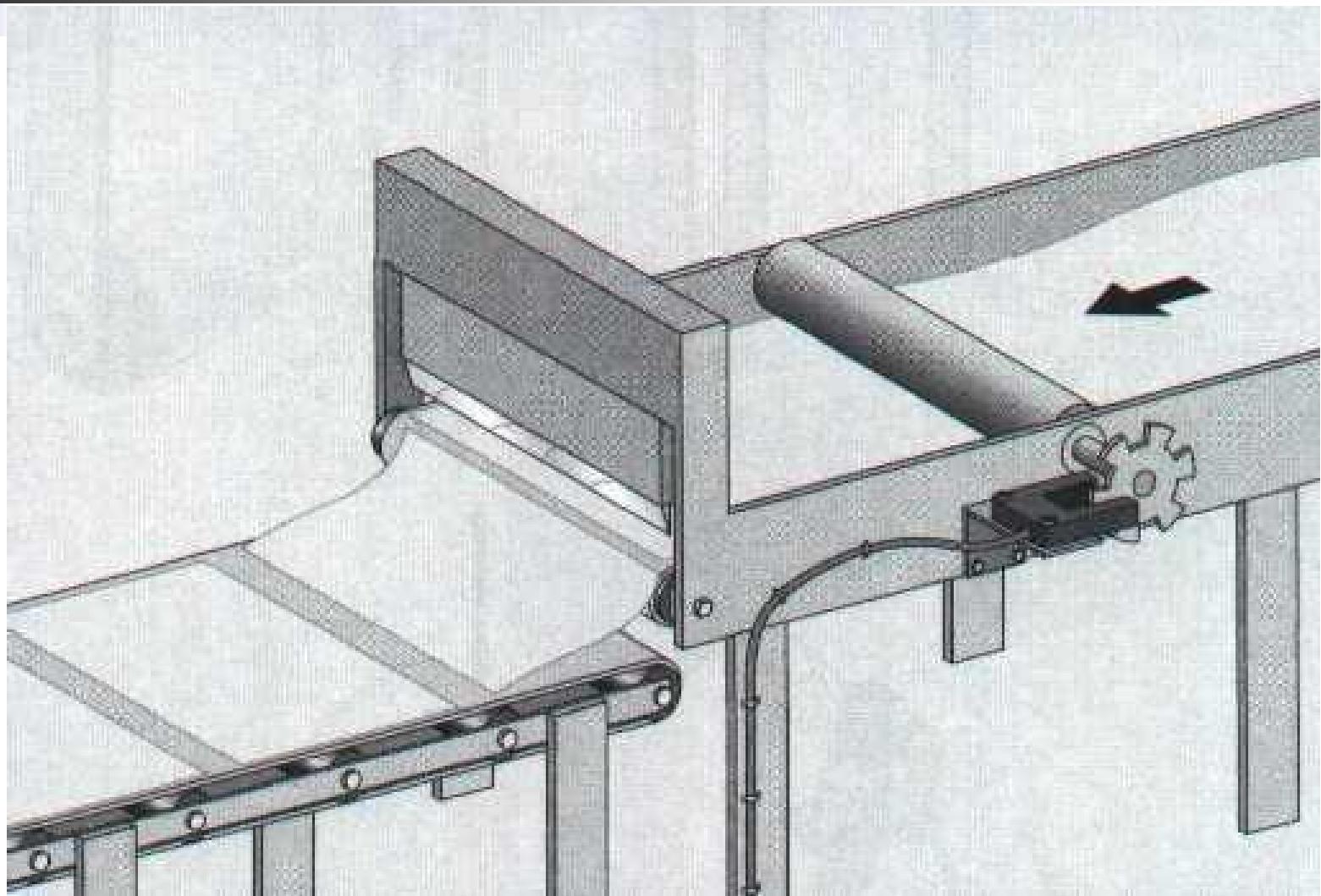


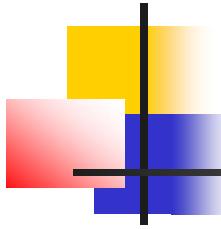


# Brojanje tableta

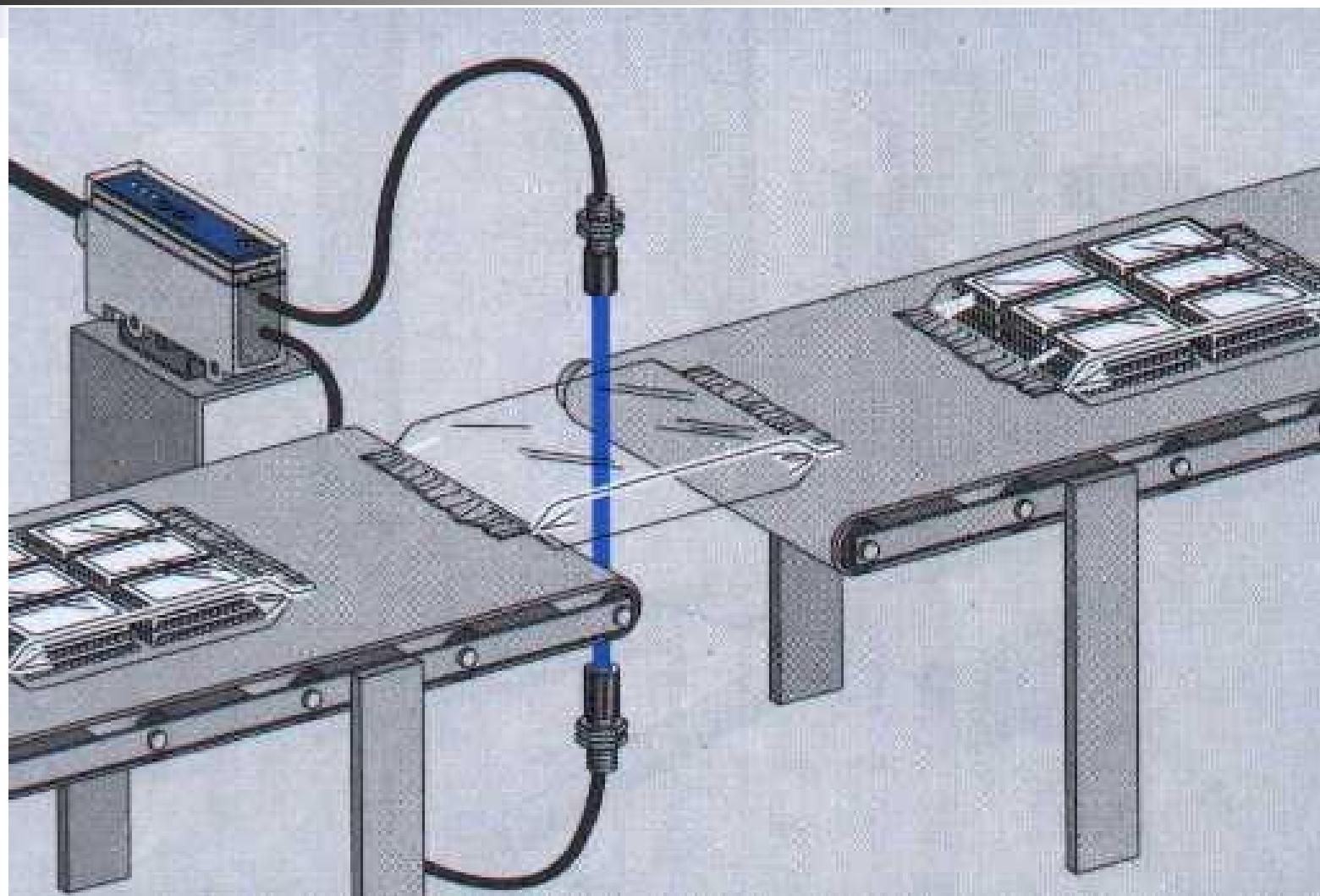


# Sinhronizacija rezanja na zadatu dužinu

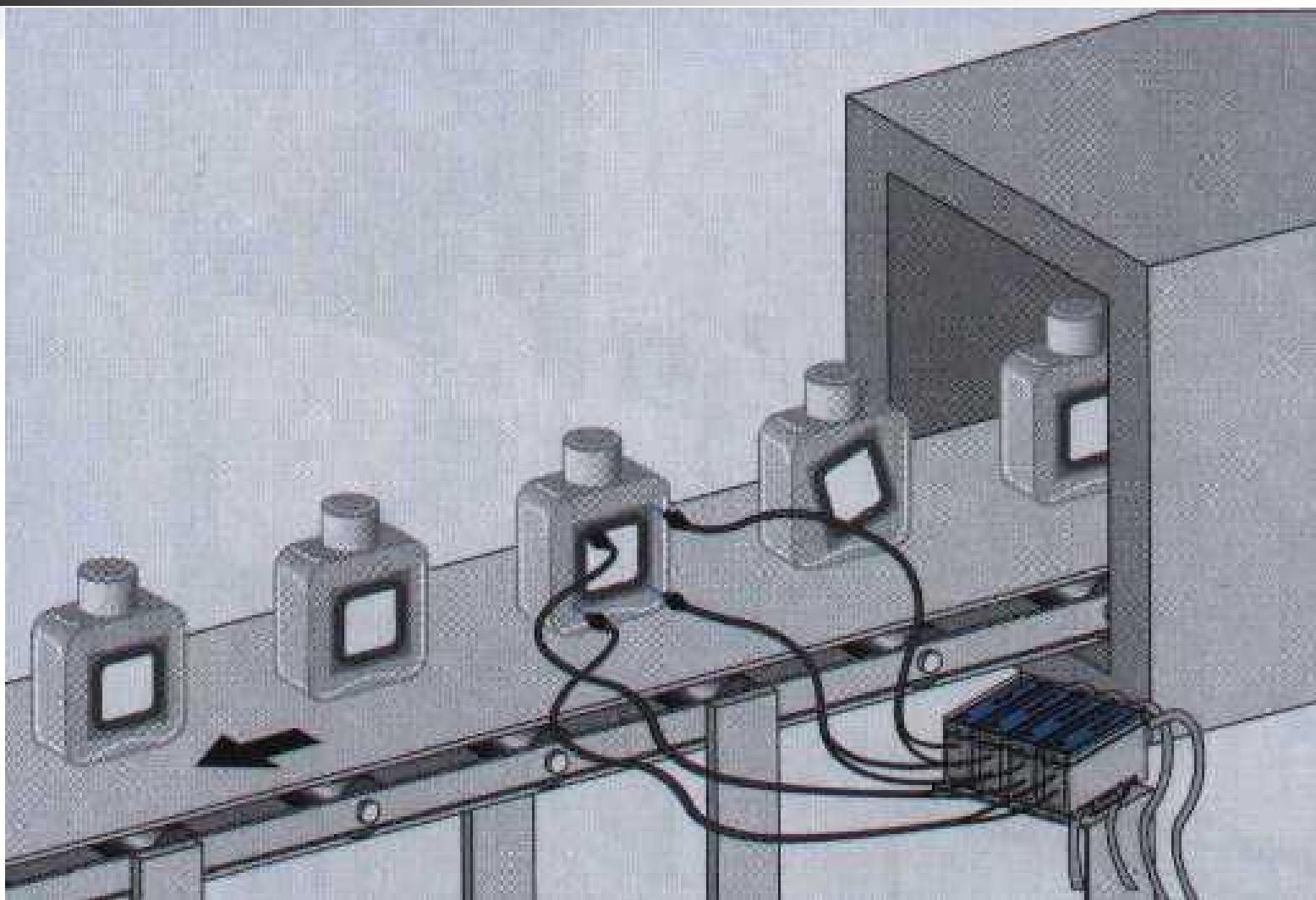




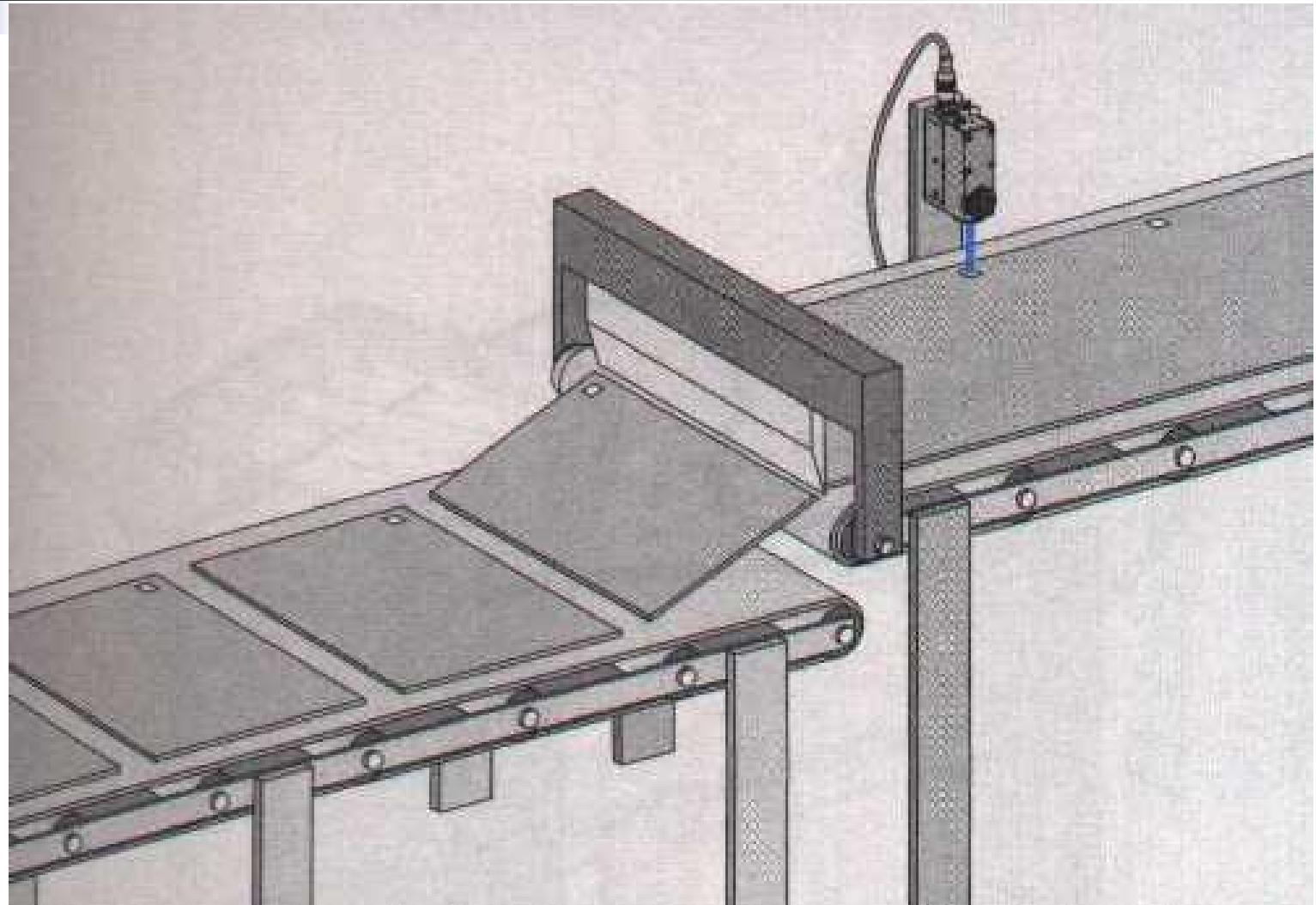
# Otkrivanje praznog pakovanja

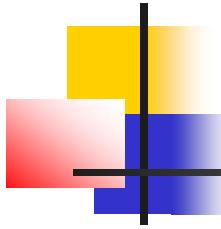


# Otkrivanje neispravnog položaja etikete

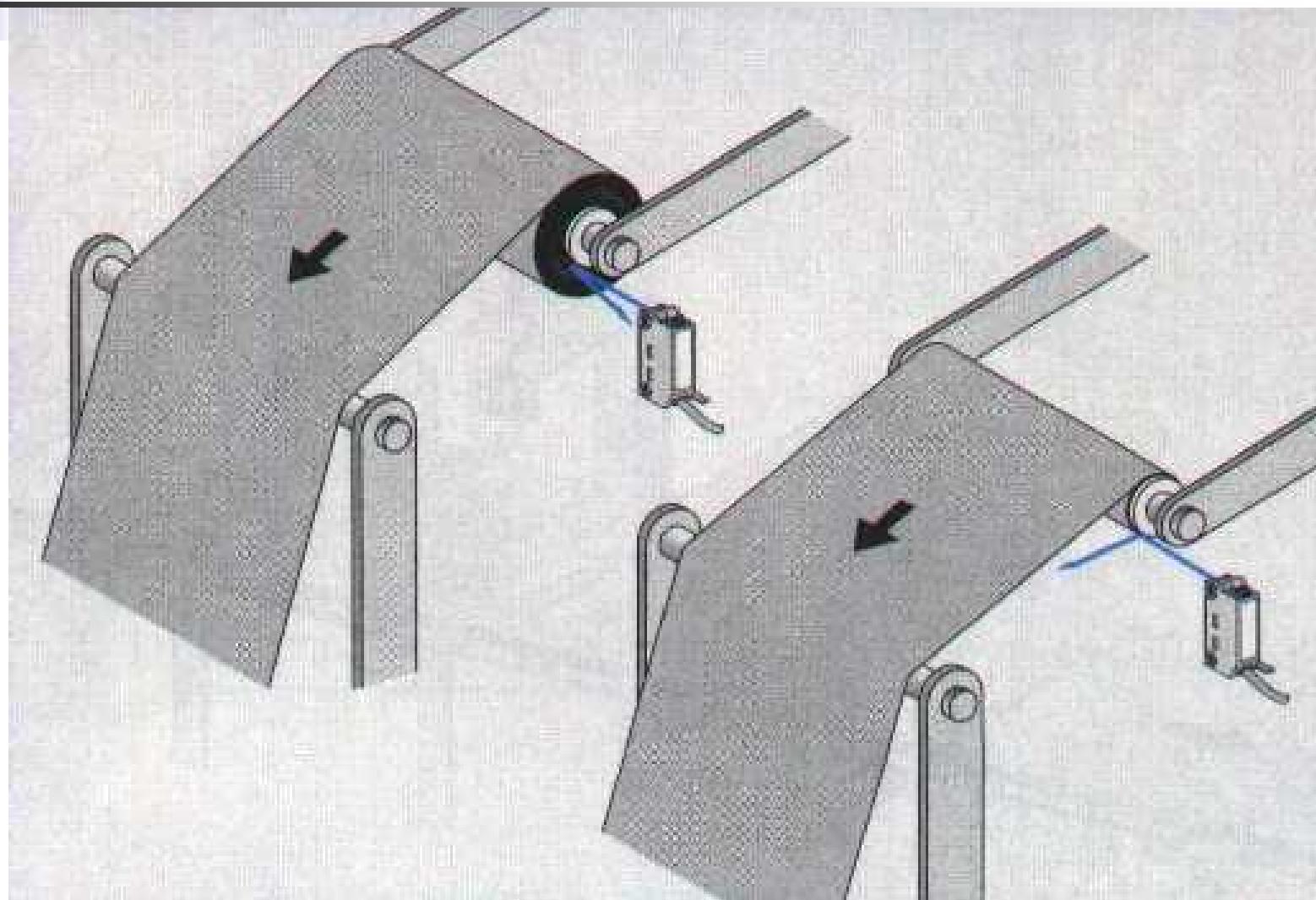


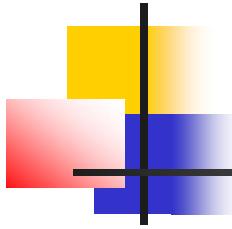
# Očitavanje referentne oznake radi rezanja na mjeru



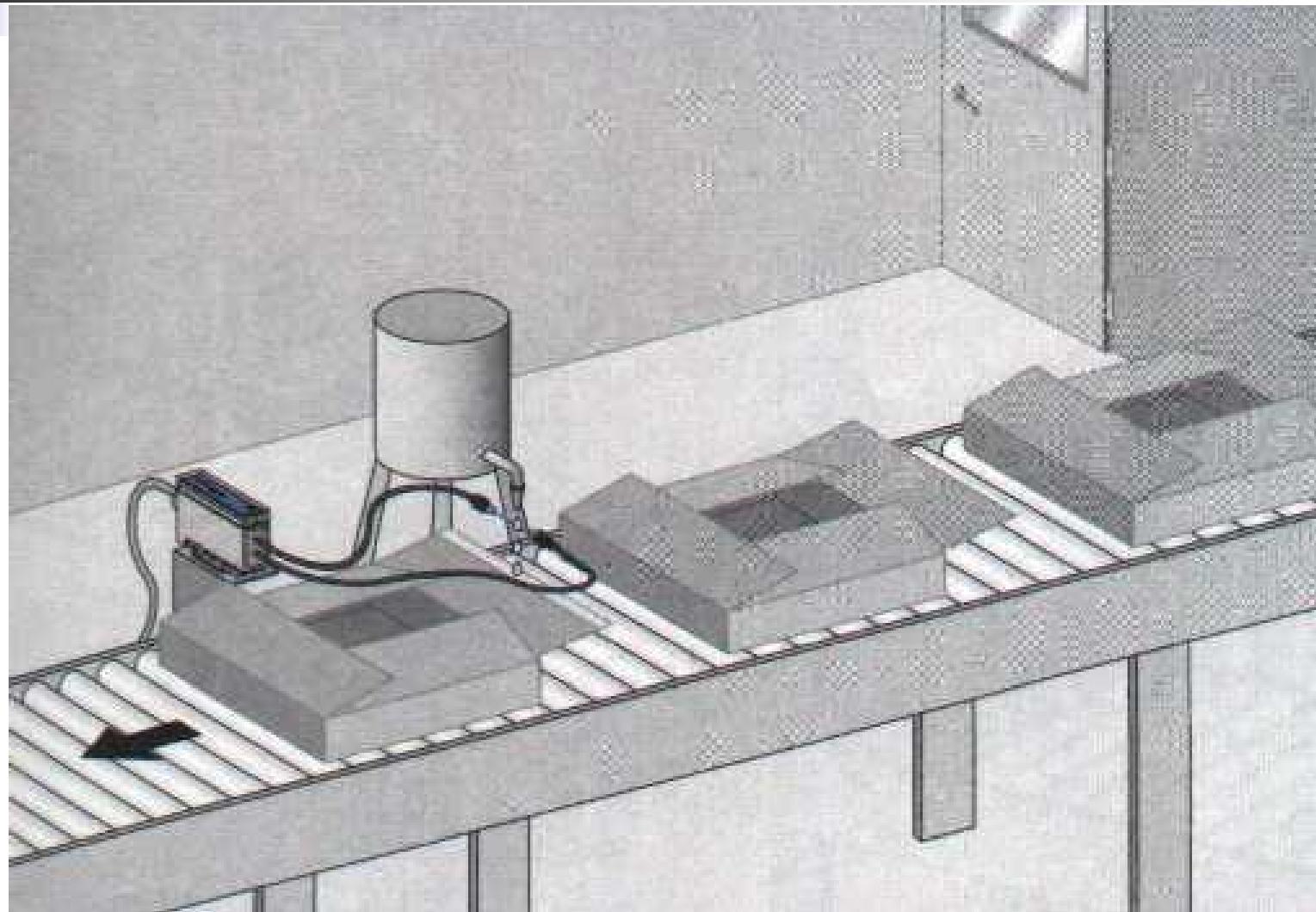


# Detekcija kraja rolne

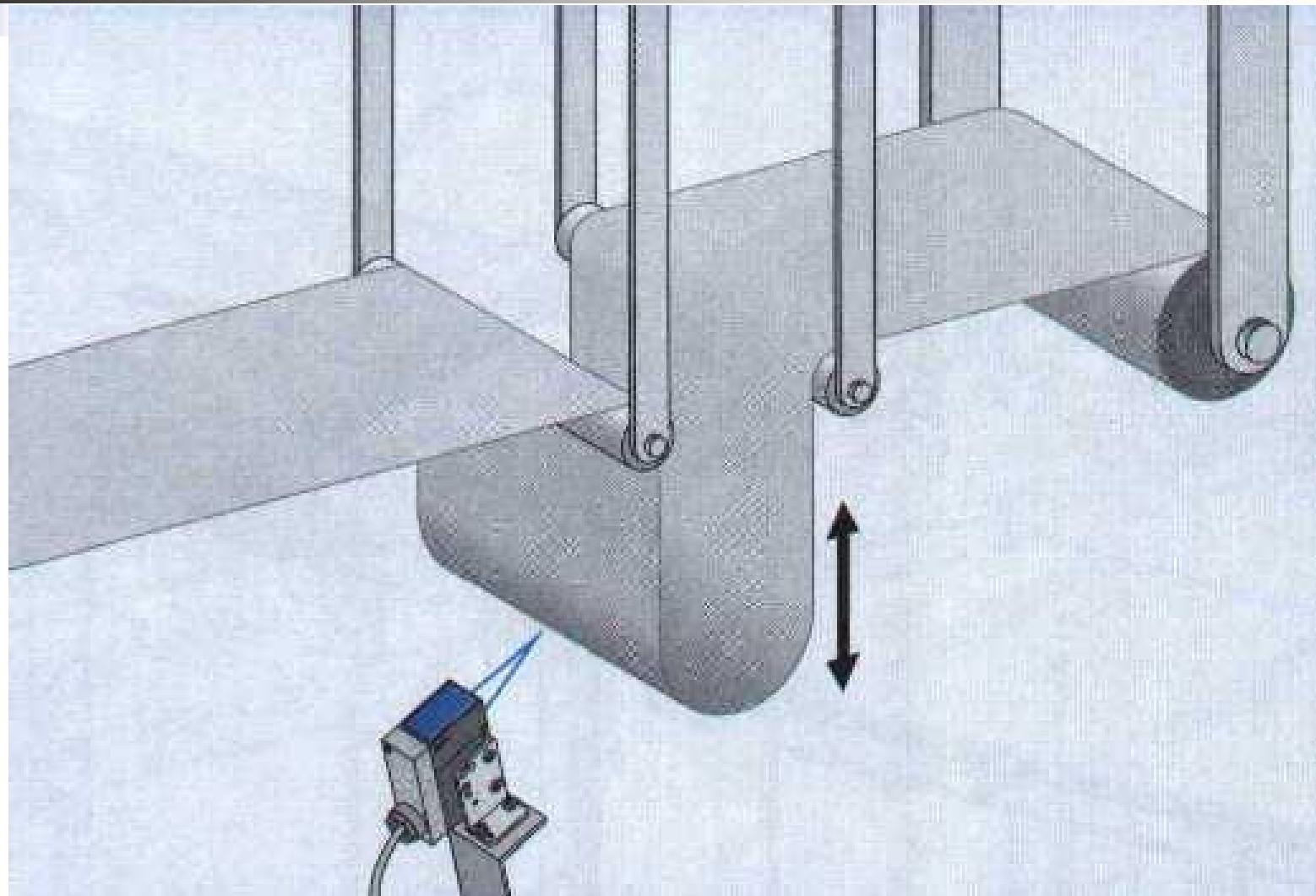




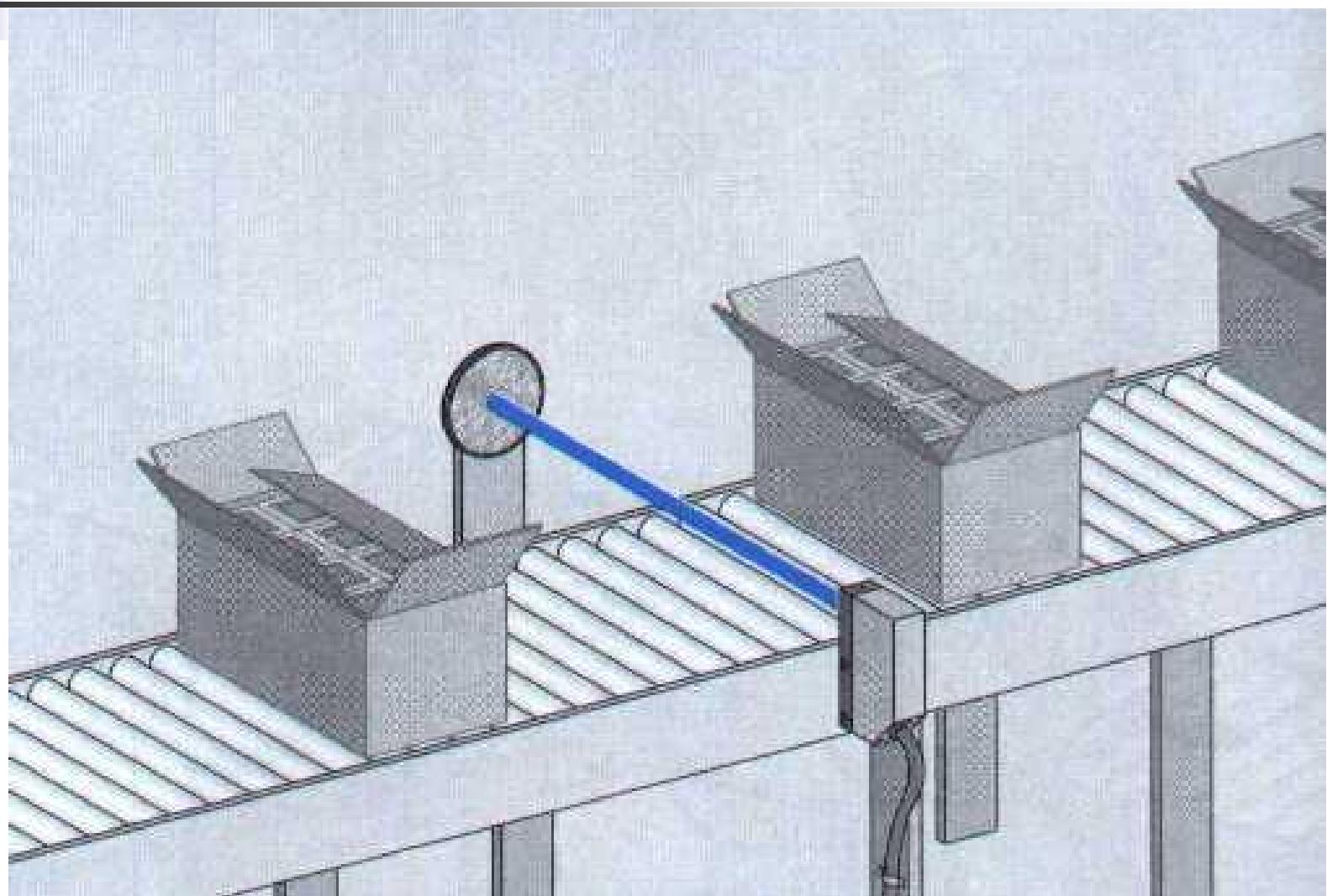
# Kontrola: "Ima li ljepila?"

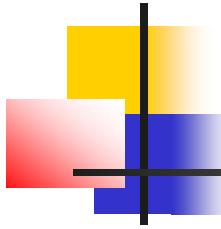


# Detekcija petlje (rezerve materijala)



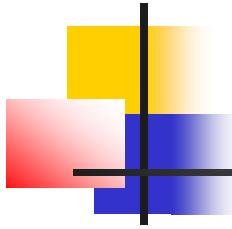
# Kontrola prolaska i brojanje kutija



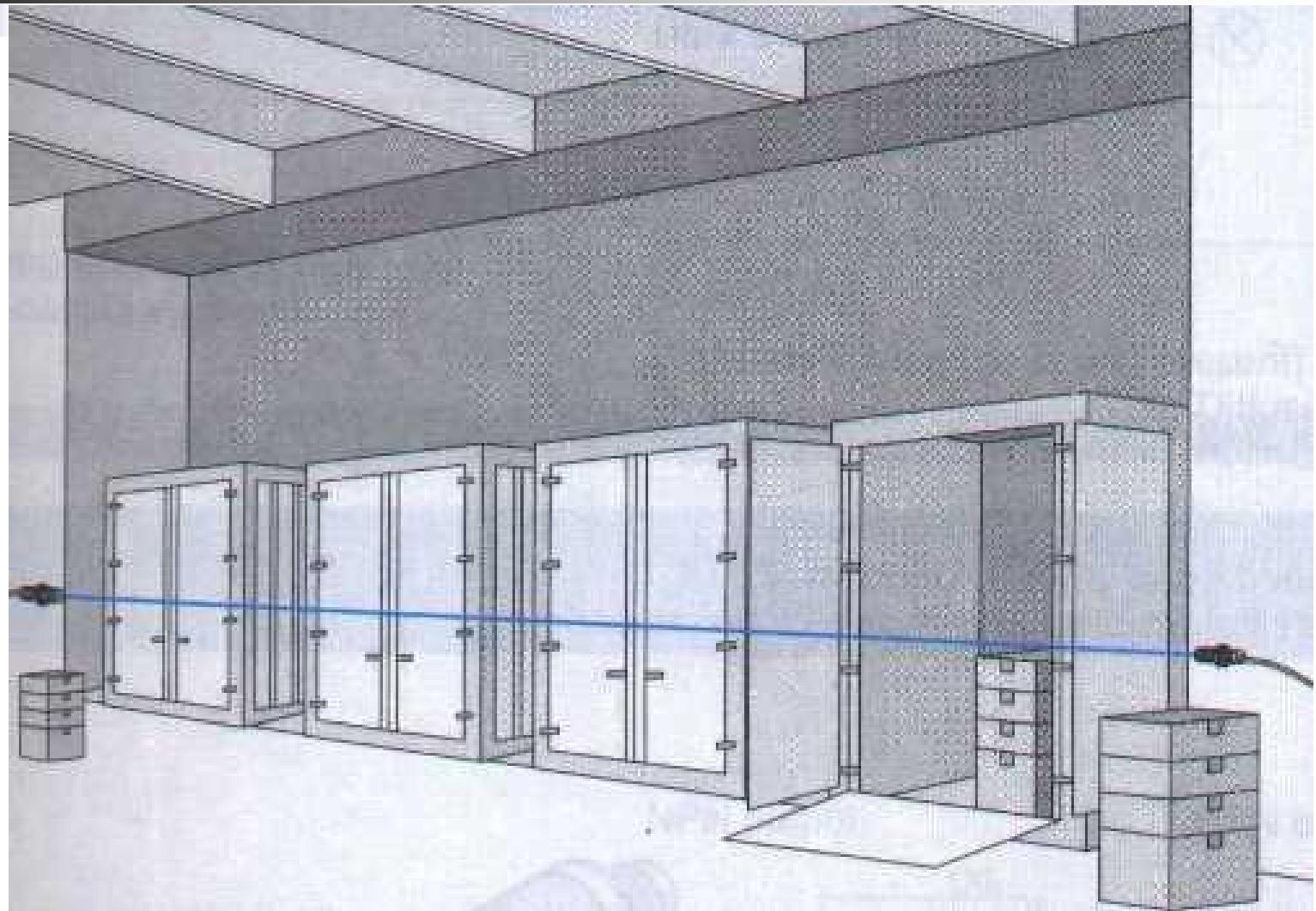


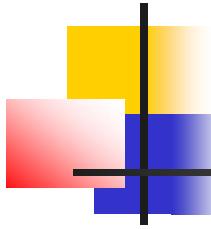
# Detekcija nailaska osobe



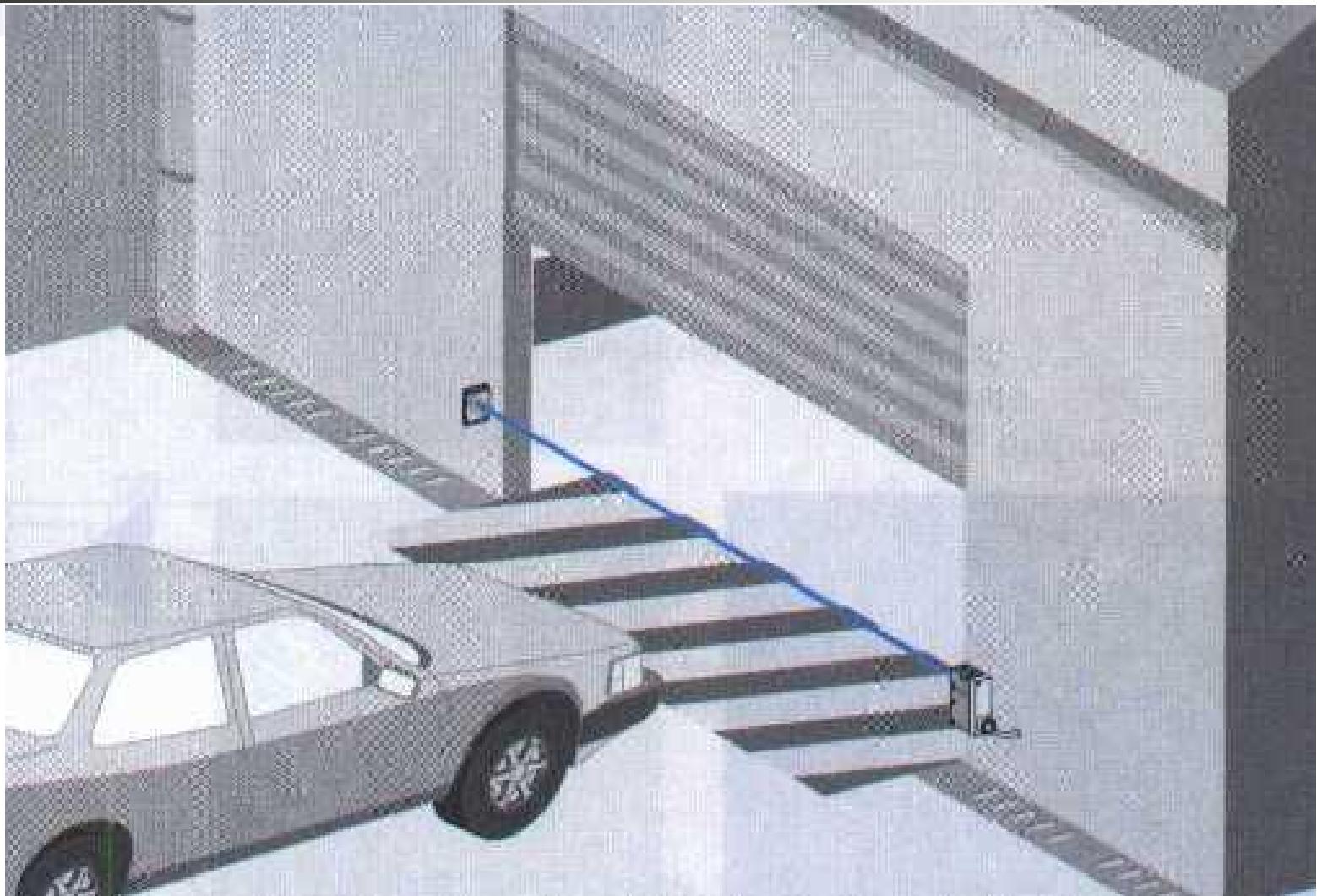


# Zona nadzora (kontrole)

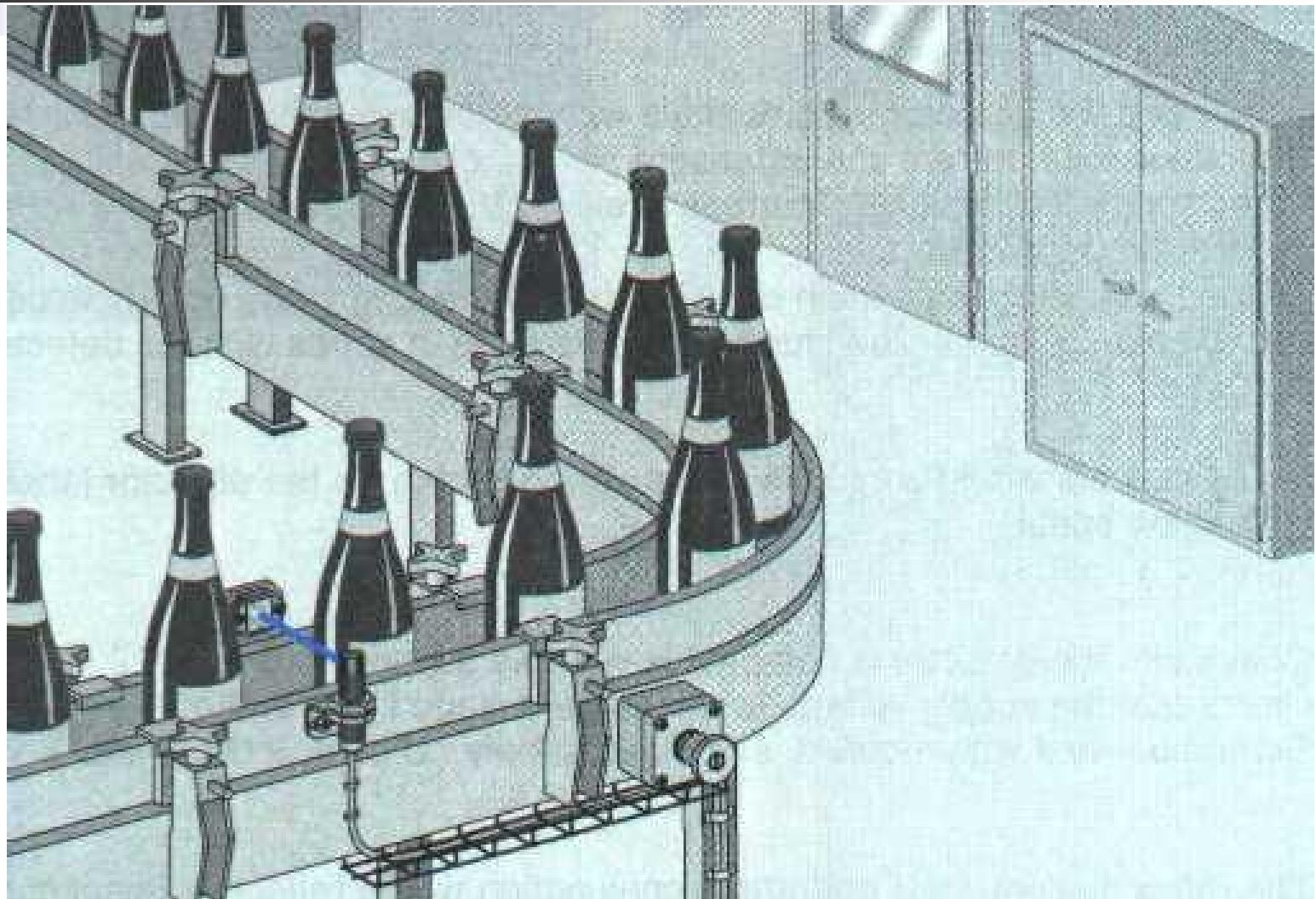


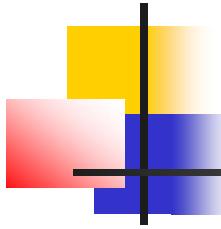


# Upravljanje garažnim vratima

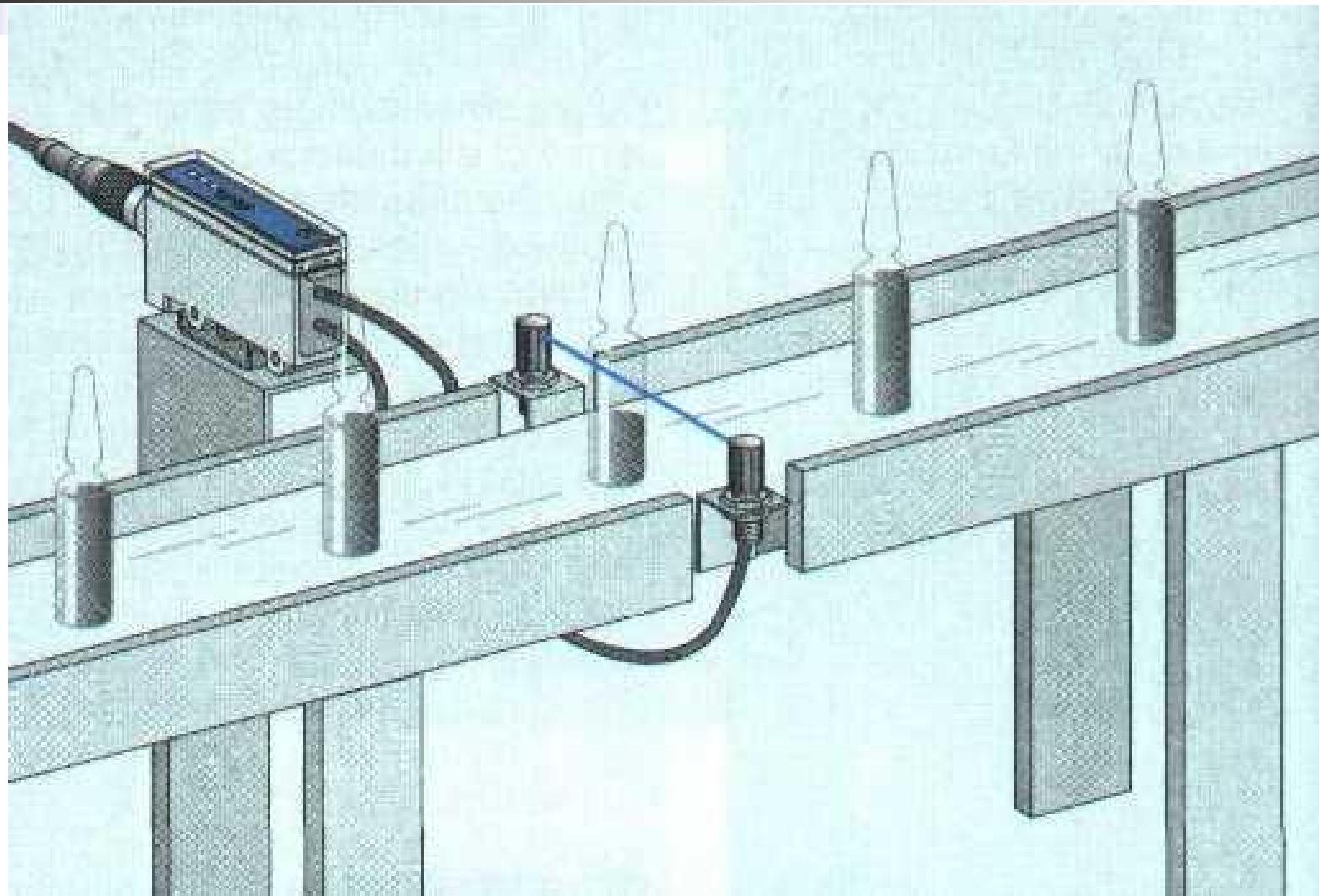


# Kontrola prolaska i brojanje flaša

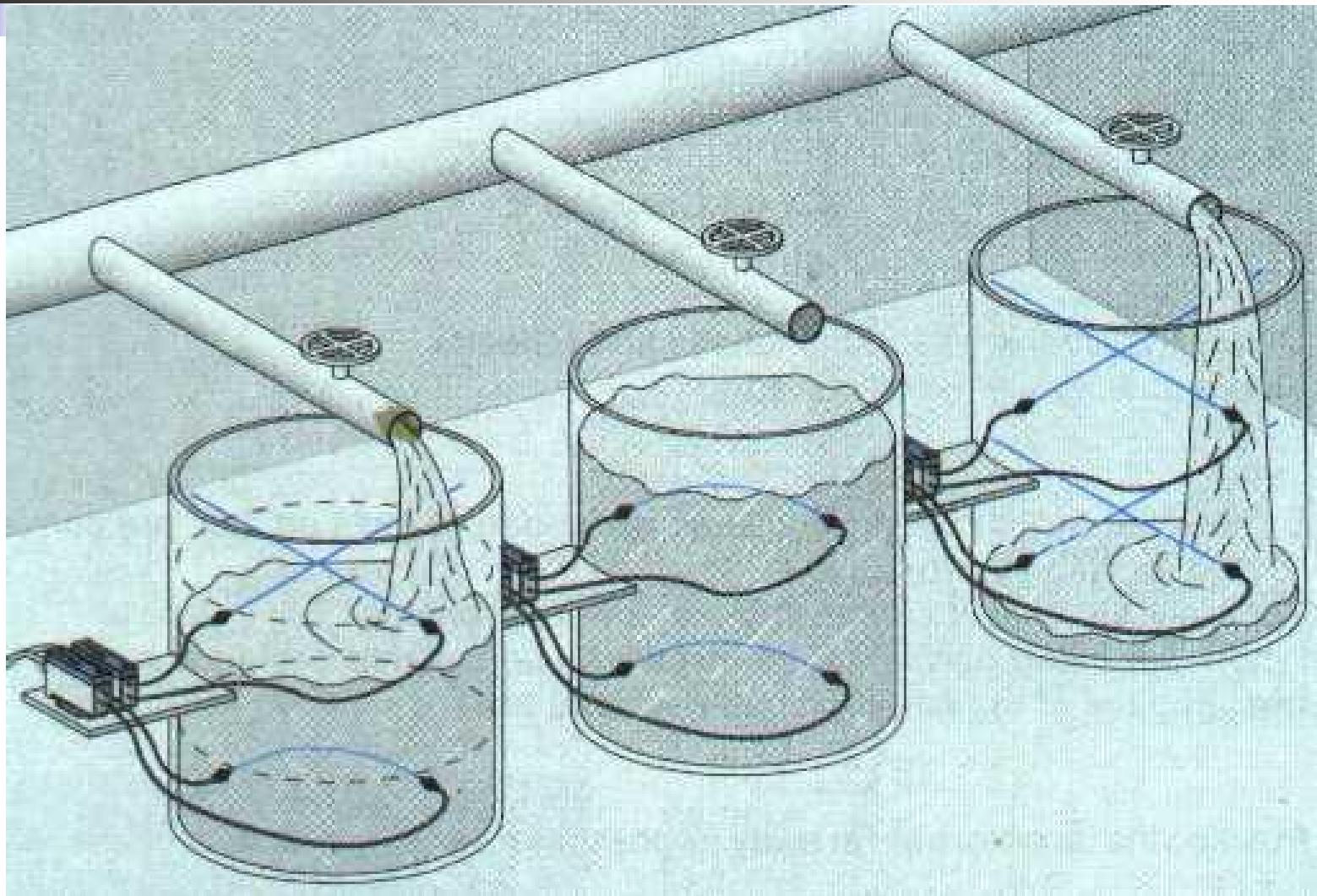




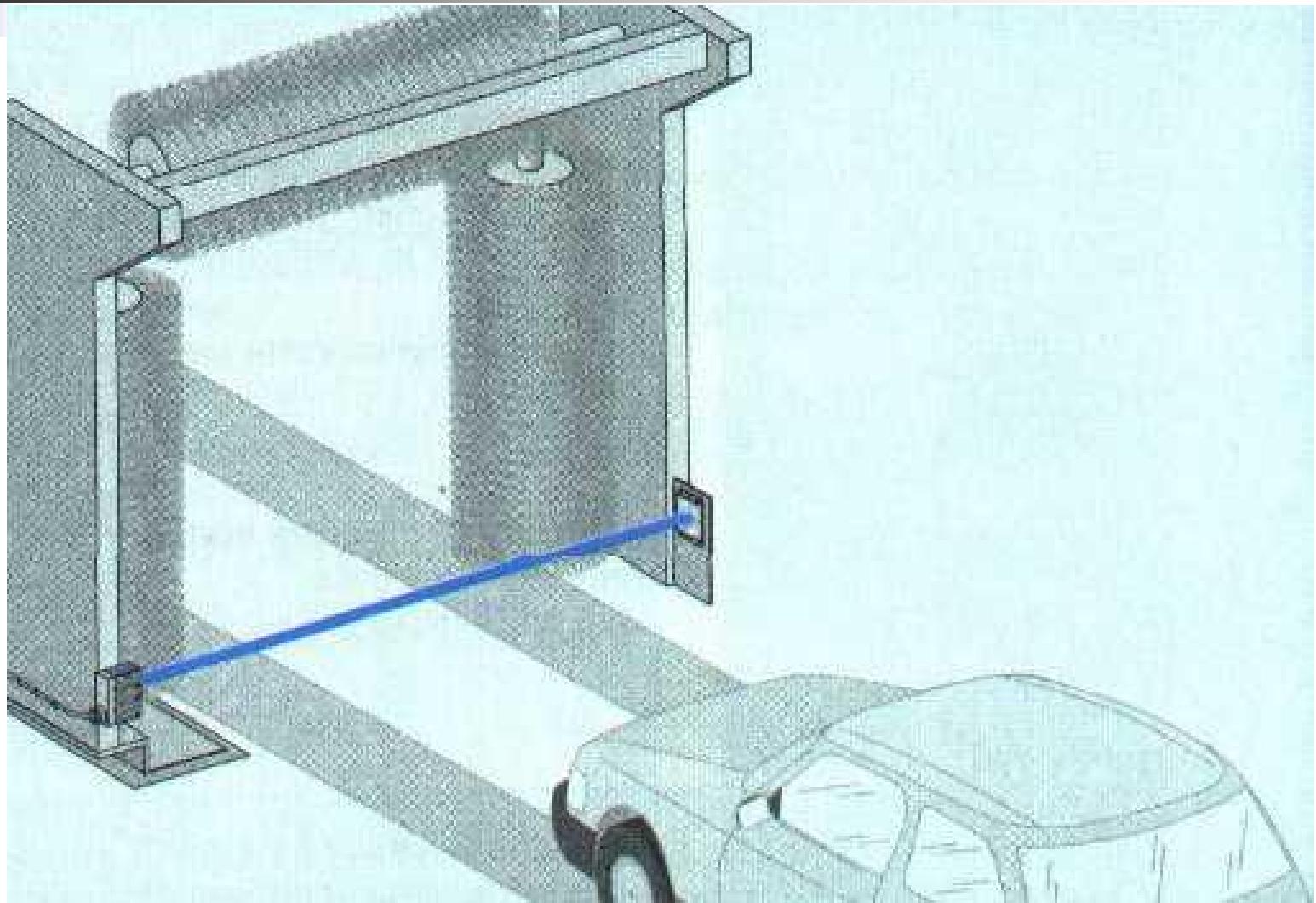
# Provjera napunjenoosti ampula

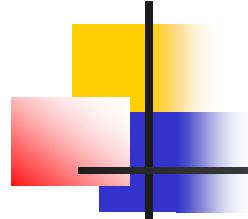


# Nadgledanje nivoa vode u posudama

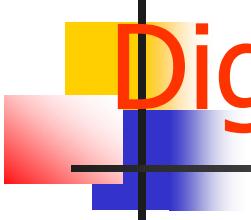


# Upravljanje pogonima u automatskoj auto-perionici





# **Digitalni koderi i davači položaja**



# Digitalni koderi i davači položaja

Oblast u kojoj su optički senzori dominantni.

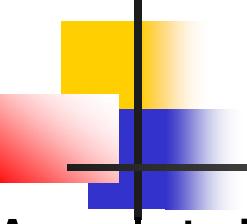
Dva osnovna tipa digitalnih kodera su: **apsolutni** i **inkrementalni**.

Podjela koja se pravi prema vrsti pomaka: **linijski** i **ugaoni**.

Podjela prema smeru kretanja:

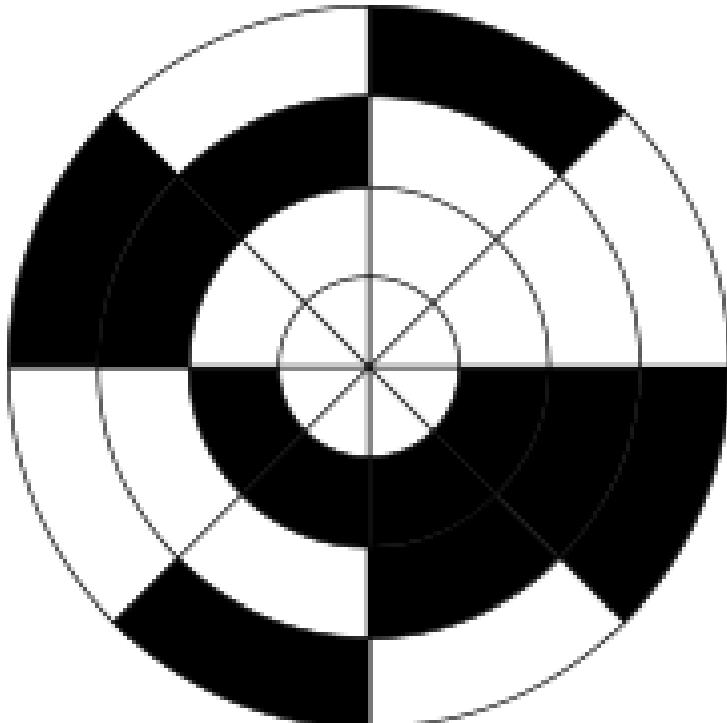
**Jednokanalni** (ne prati smer kretanja);

**Dvokanalni** (daje informaciju o smeru kretanja).

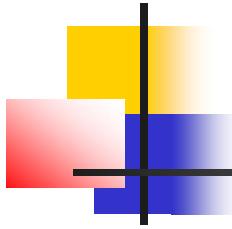


## Apsolutni koderi

Apsolutni dekoderi daju jedinstven digitalni kod za svaku različitu poziciju objekta (osovine, vratila).



Sector	Contact 1	Contact 2	Contact 3	Angle
1	off	off	off	0° to 45°
2	off	off	on	45° to 90°
3	off	on	off	90° to 135°
4	off	on	on	135° to 180°
5	on	off	off	180° to 225°
6	on	off	on	225° to 270°
7	on	on	off	270° to 315°
8	on	on	on	315° to 360°



# Grey-ov kod (apsolutni koderi)

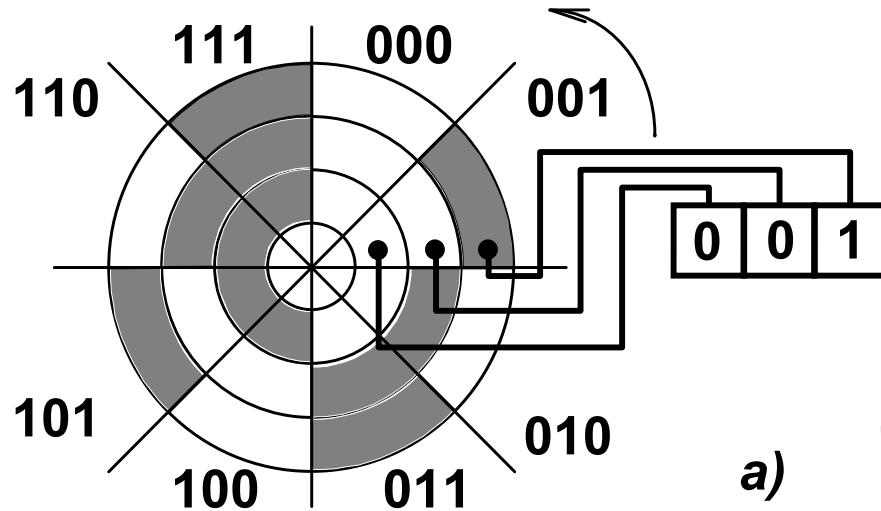
Dva susjedna stanja razlikuju se za po jedan bit.

	$B_2$	$B_1$	$B_0$		$G_2$	$G_1$	$G_0$
a)	0	0	0		0	0	0
	0	0	1		0	0	1
	0	1	0		0	1	1
	0	1	1		0	1	0
	1	0	0		1	1	0
	1	0	1		1	1	1
	1	1	0		1	0	1
	1	1	1		1	0	0

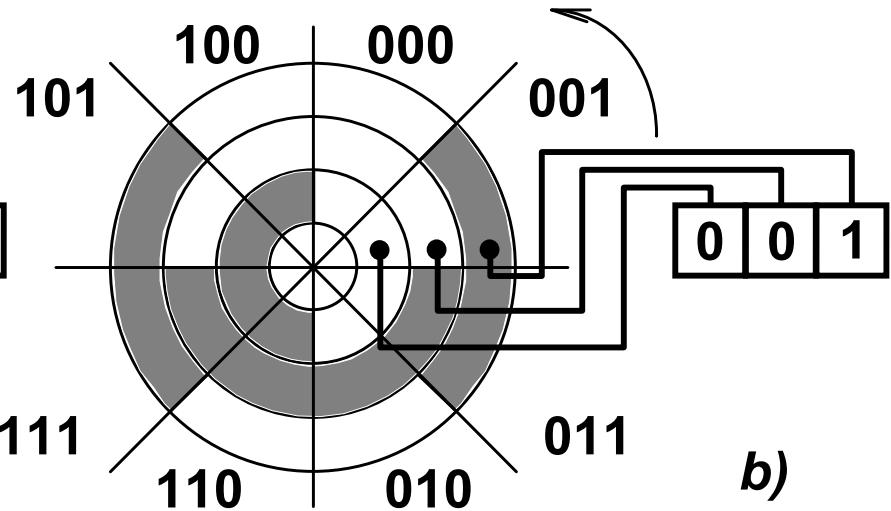
Kombinacije tri bita: a) binarnom kodu i b) u Greyovom kodu.

$$G_2=B_2, \quad G_1=B_2+B_1, \quad G_0=B_1+B_0 \quad (\text{bez prenosa}),$$

# Grey-ov kod



a)

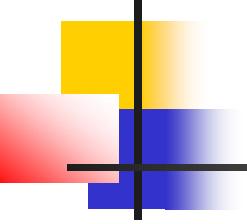


b)

Dvije varijante diska za korišćenje 3-bitnog koda:

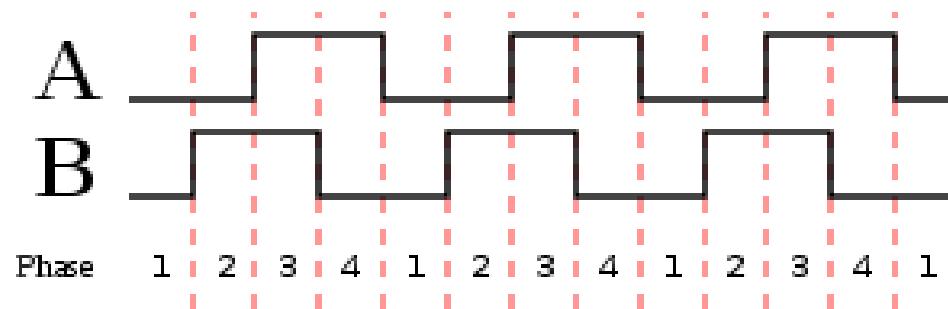
a) Prirodni kod; b) Greyov kod

[http://en.wikipedia.org/wiki/Grey\\_codes](http://en.wikipedia.org/wiki/Grey_codes)



# Inkrementalni koderi

Inkrementalni enkoderi imaju dva izlaza.



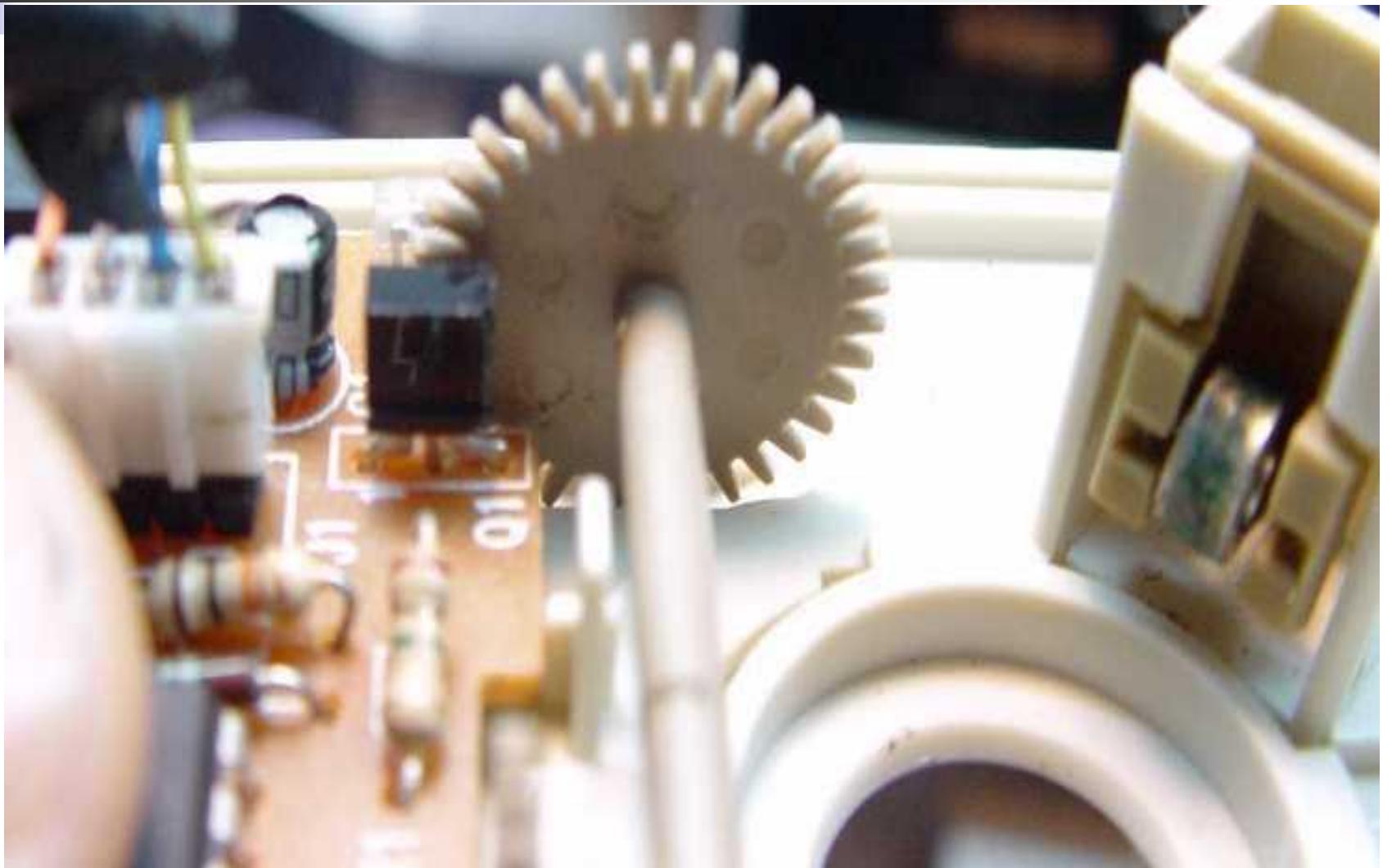
Gray coding for  
clockwise rotation

Phase	A	B
1	0	0
2	0	1
3	1	1
4	1	0

Gray coding for  
counter-clockwise rotation

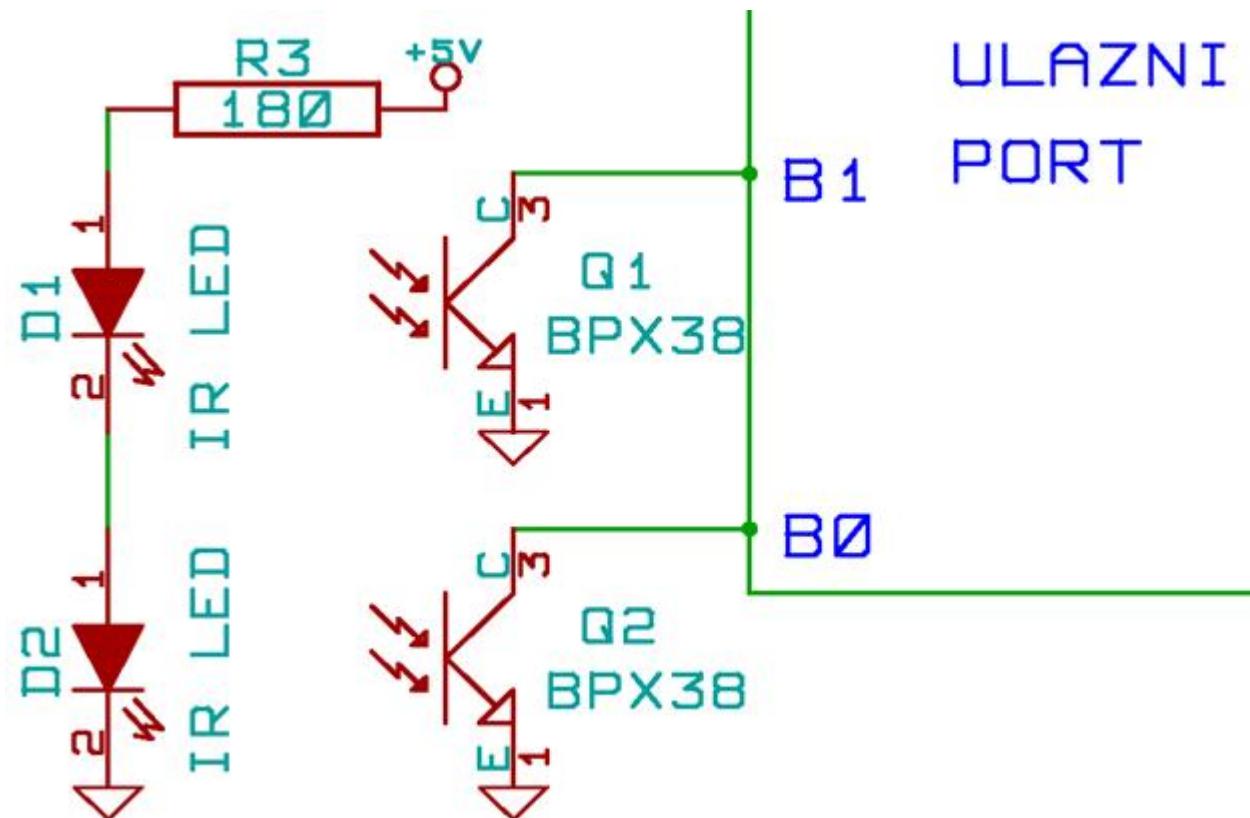
Phase	A	B
1	1	0
2	1	1
3	0	1
4	0	0

# Inkrementalni davač sa zupčastim diskom



# Optički interfejs (inkrementalni davač)

x=PINB & 3; // čitamo stanje fototranzistora



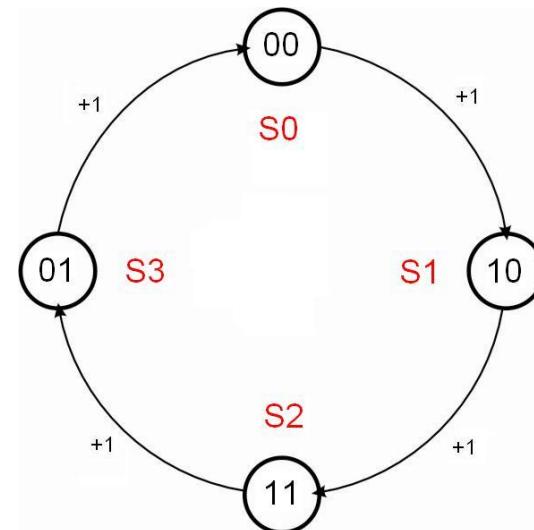
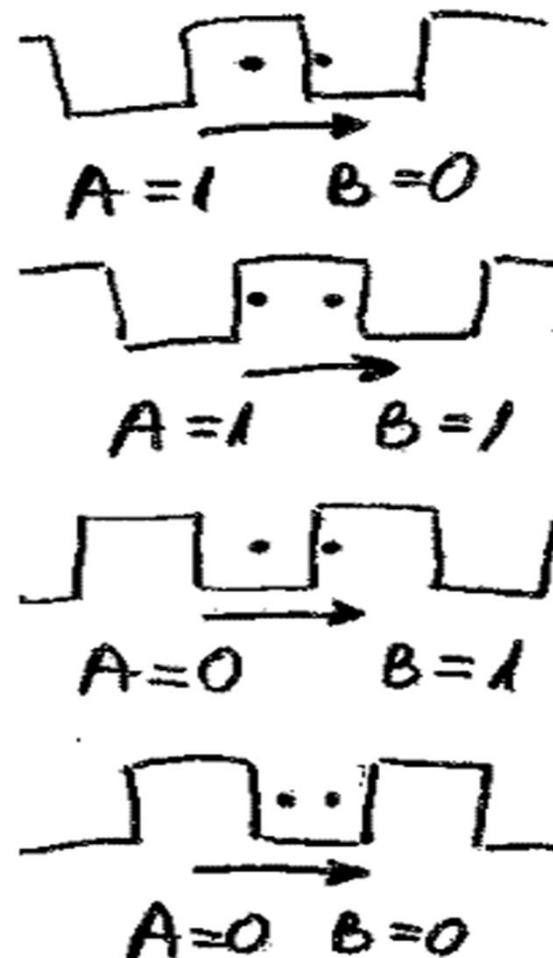
# Program za jednokanalni inkrementalni davač položaja

```
void loop()
{
    int y, staro;
    int novo=0, p=0;

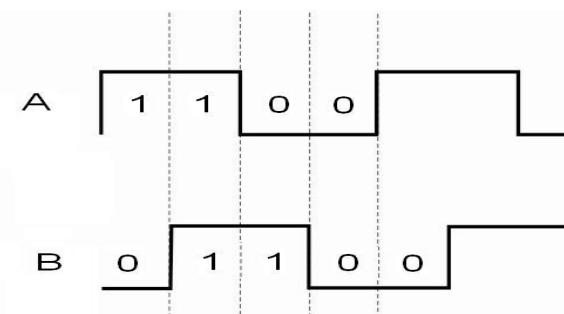
    y = PINB;
    Serial.println(y);

    staro=novo;
    novo=y & 1;
    if (novo==staro) return;
    p++;
    Serial.println(p);
}
```

# Dijagram stanja – jedan smjer okretanja

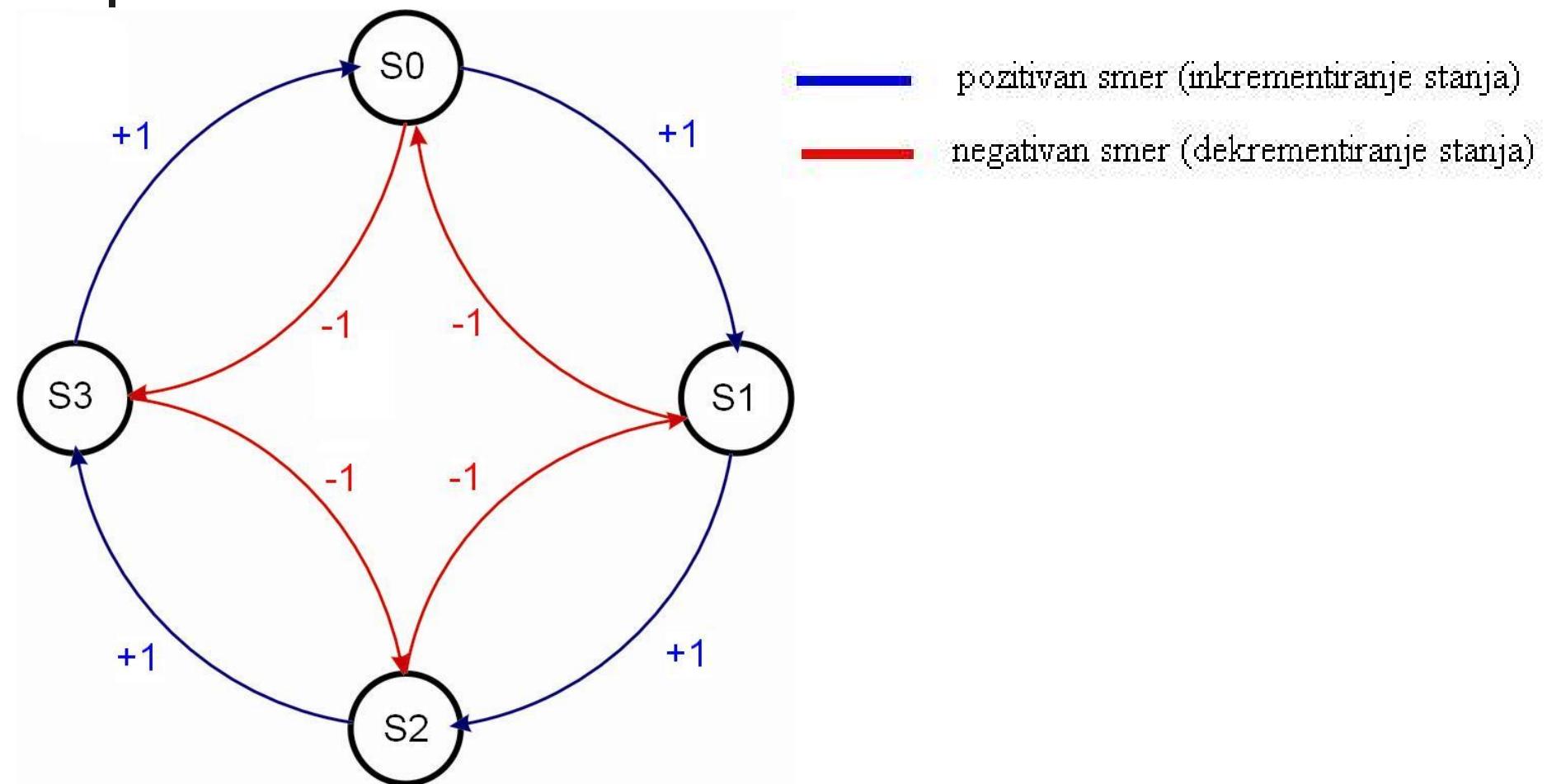


Pomeranje u pozitivnom smeru

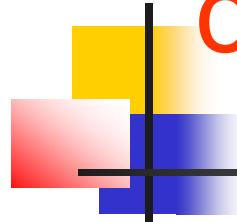


Pomeranje u jednom smjeru

# Redoslijed stanja za „+“ i „-“ smjer okretanja



# Razmak između optičkih kanala



Razmak između optičkih kanala ne mora biti tačno  $1/4$  periode zubaca.  
Jednako su dobri razmaci  $3/4, 5/4, 7/4, \dots$



$$A=0 \quad B=1$$



$$A=1 \quad B=1$$



$$A=1 \quad B=0$$

# Program za dvokanalni inkrementalni davač položaja

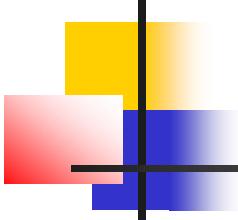
```
void loop()
{ #define S0 0 /*A=0 B=0*/
#define S1 2 /*A=1 B=0*/
#define S2 3 /*A=1 B=1*/
#define S3 1 /*A=0 B=1*/

int staro;
static int novo=0, p=0;

staro=novo;
novo=PINB & 3;
if (novo==staro) return;
```

```
switch(staro){
    case S0: if(novo==S1) p++;
               if(novo==S3) p--; break;
    case S1: if(novo==S2) p++;
               if(novo==S0) p--; break;
    case S2: if(novo==S3) p++;
               if(novo==S1) p--; break;
    case S3: if(novo==S0) p++;
               if(novo==S2) p--; break;
} /* kraj switch petlje */
Serial.println(p);

} /* Kraj programa*/
```

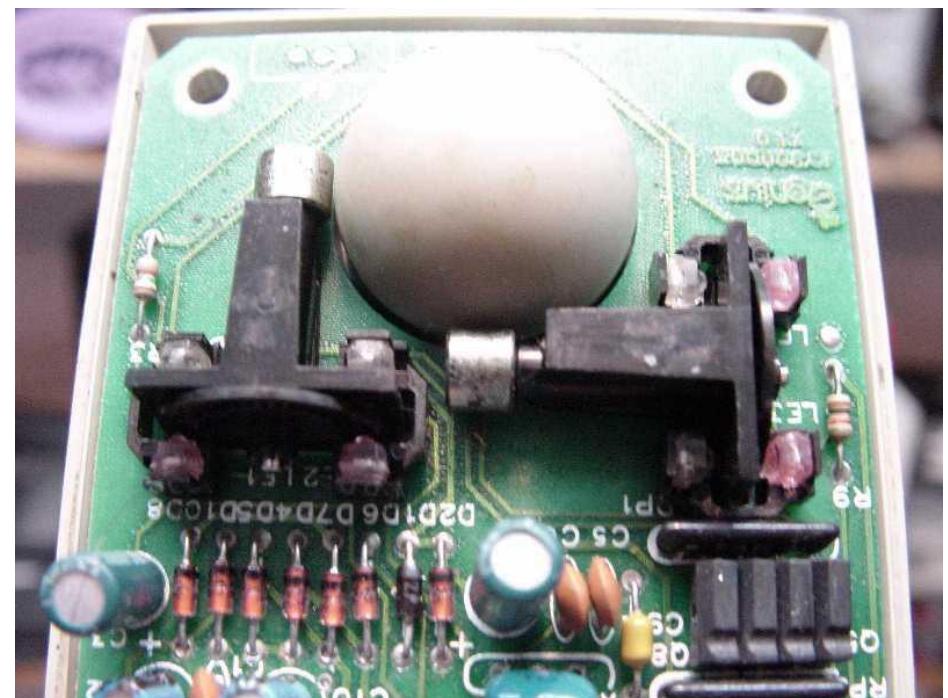


## Učestanost čitanja porta

Učestanost čitanja porta mora biti podešena tako da se svaka promjena stanja na portu registruje.

Ako je učestanost čitanja porta u odnosu na brzinu promjene stanja na ulazu u port preniska, svaka promjena neće biti registrovana. Tada ćemo imati preskoke stanja i dobićemo pogrešnu poziciju.

# X i Y inkrementalni davači (dva dvokanalna inkr. davača)



Iako se inkrementalni davači više ne koriste u modernim aplikacijama, u ostalim oblastima su nezamjenljivi. Korište se za mjerjenje poloflaja, linearne brzine, ugla, brzine obrtanja, i mjerjenje svih veličina koje se mogu pretvoriti u pomjeraj, kao što su teflina, sila, pritisak, nivo, itd.

# Laserska mjerila sa inkrementalnim enkoderom



kljunasto mjerilo

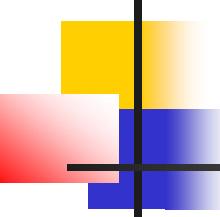


mikrometar



tahometar

Laserski izvor svjetla omoguava inkrementalnom enkoderu više impulsa po jedinici duljine i preciznije mjerjenje.



## Za vježbu

1. Taster pritisnut – jednokanalni inkrementalni davač. Taster otpušten – dvokanalni inkrementalni davač. **(2 boda)**
2. Pokretanje letve pokreće servo motor. Promjena smjera kratanja letve mijenja smjer pomjeranja servo motora. Jedan korak letve izaziva 15 stepeni pomjeranja servo motora. Dostizanje krajnje pozicije motora signalizirati Crvenom LED za jedan smjer, zelenom LED za drugi smjer. **(3 boda)**
3. Pokretanje letve pokreće koračni motor. Promjena smjera kratanja letve mijenja smjer okretanja koračnog motora. Ako se letvom napravi 5 ili više koraka u jednom smjeru zaustavlja se koračni motor. Pravljenje koraka u suprotnom smjeru pokreće koračni motor. Brzinu okretanja koračnog motora regulisati intezitetom svjetlosti. **(4 boda)**