***INFORMACIJA ZA STUDENTE I PLAN RADA***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Naziv predmeta:*** | | | ***Uvod u kompjuterske nauke*** | | |
| ***Šifra predmeta*** | ***Status predmeta*** | ***Semestar*** | | ***Broj ECTS kredita*** | ***Fond časova*** |
|  | ***Obavezan*** | ***I*** | | ***6*** | ***2P+3V*** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Studijski programi za koje se organizuje :***  Akademske osnovne studije Matematike, studijski program Računarske nauke (studije traju 6 semestara, 180 ECTS kredita). | | | | | | | | |
| ***Uslovljenost drugim predmetima:*** Nema uslova za prijavljivanje i slušanje predmeta | | | | | | | | |
| ***Ishodi izučavanja predmeta:*** Nakon što student položi ovaj ispit, biće u mogućnosti da: 1. analizira zadatak i napiše algoritam za rješavanje zadatka 2. razlikuje načine predstavljanja cijelih brojeva, realnih brojeva i karaktera u memoriji računara 3. implementira kratke programe primjenom osnovnih programskih konstrukcija jezika Java 4. identifikuje i ispravlja sintaksne i logičke greške u programima i dokumentuje kod 5. projektuje i implementira metode klase na osnovu zadate specifikacije problema, uključujući i metode sa nizovima 6. kreira klasu na osnovu opisa atributa i ponašanja objekata 7. Kreira HTML stranice. 8. Piše jednostavne porgrame putem JavaScripta i ugrađuje ih u HTML stranice. | | | | | | | | |
| ***Ime i prezime nastavnika i saradnika:*** Aleksandar Popović, Velibor Došljak | | | | | | | | |
| ***Metod nastave i savladanja gradiva:*** Predavanja, vježbe u računarskoj učionici / laboratoriji.Učenje isamostalna izrada praktičnih zadataka. Izrada jednog eseja i jedne prezentacije. Konsultacije. | | | | | | | | |
| ***PLAN RADA*** | | | | | | | | |
| ***Nedjelja***  ***i datum*** | *Naziv metodskih jedinica za predavanja(P), vježbe (V) i ostale nastavne sadržaje (O);*  *Planirani oblik provjere znanja(PZ: domaći zadaci, kontrolni testovi, kolokvijumi, ....)* | | | | | | | |
| ***Pripremna nedjelja*** | | | Priprema i upis semestra | | | | | |
| **I** | ***Pred.*** | | Uvod. Osnovni pojmovi o algortmima. | | | | | |
| **I** | ***Vježbe*** | | Predstavljanje bojeva u računaru. | | | | | |
| **II** | ***Pred.*** | | Algoritmi i predstavljanje algoritama. | | | | | |
| **II** | ***Vježbe*** | | Microsoft access (Modelovanje baze) | | | | | |
| **III** | ***Pred.*** | | Uvod u programski jezik Java. Rad sa okruženjem Eclipse | | | | | |
| **III** | ***Vježbe*** | | Microsoft access (Modelovanje baze) | | | | | |
| **IV** | ***Pred.*** | | Programski jezik Java. Kontrolne naredbe. | | | | | |
| **IV** | ***Vježbe*** | | Microsoft access (Pisanje upita) | | | | | |
| **V** | ***Pred.*** | | Programski jezik Java. Ciklusi. | | | | | |
| **V** | ***Vježbe*** | | Microsoft access (Pisanje upita) | | | | | |
| **VI** | ***Pred.*** | | Programski jezik Java. Funkcije. | | | | | |
| **VI** | ***Vježbe*** | | Microsoft access (Test) | | | | | |
| **VII** | ***Pred.*** | | Programski jezik Java. Nizovi. | | | | | |
| **VII** | ***Vježbe*** | | Vježbanje zadataka u Javi | | | | | |
| **VIII** | ***Pred.*** | | Osnove objektno orijentisanog programiranja. | | | | | |
| **VIII** | ***Vježbe*** | | Vježbanje zadataka u Javi | | | | | |
| **IX** | ***Pred.*** | | Implementacija OO koncepata putem programskog jezika Java. | | | | | |
| **IX** | ***Vježbe*** | | Vježbanje zadataka u Javi | | | | | |
| **X** | ***Pred.*** | | I kolokvijum (Implementacija zadataka u Javi) | | | | | |
| **X** | ***Vježbe*** | | HTML i CSS | | | | | |
| **XI** | ***Pred.*** | | Osnovi programskog jezika JavaScript. Instalacija okruzenja | | | | | |
| **XI** | ***Vježbe*** | | HTML i CSS | | | | | |
| **XII** | ***Pred.*** | | Kontolne naredbe u JavaScript-u. | | | | | |
| **XII** | ***Vježbe*** | | HTML i CSS | | | | | |
| **XIII** | ***Pred.*** | | Koncepti funkcionalnog programiranja putem JavaScript-a. | | | | | |
| **XIII** | ***Vježbe*** | | HTML i CSS | | | | | |
| **XIV** | ***Pred.*** | | Asihrono programiranje. | | | | | |
| **XIV** | ***Vježbe*** | | HTML i CSS | | | | | |
| **XV** | ***Pred.*** | | Upotreba jezika JavaScript u HTML stranicama. | | | | | |
| **XV** | ***Vježbe*** | | Upotreba jezika JavaScript u HTML stranicama. | | | | | |
| ***Obaveze studenta u toku nastave:*** Studenti su obavezni da pohađaju nastavu, rade i predaju sve testove, eseje i prezentacije, odrade vježbe u računarskoj sali i rade kolokvijum i završni ispit. | | | | | | | | |
| ***Konsultacije: kabinet 128 i online*** | | | | | | | | |
| ***Opterećenje studenta u časovima:*** | | | | | | | | |
| nedjeljno  **6x40/30 = 8 sati**  **Predavanja: 2 sata**  **Vježbe: 3 sata**  **Ostale nastavne aktivnosti: 0**  **Individualni rad studenata**: **3 sata** | | | | | u semestru4)  **Nastava i završni ispit**: (8 sati) x 16 = **128**  **Neophodne pripreme** (administracija, upis, ovjera prije početka semestra): 2 x (8 sati) = **16 sati**  **Ukupno opterećenje za predmet : 6x30 = 180 sati**  **Dopunski rad:** od 0 do 36 sati  **Struktura opterećenja**: 144 sata (Nastava) + 16 sati (Priprema) + 36 sati (Dopunski rad) | | | |
| ***Oblici provjere znanja i ocjenjivanje:***   * Test iz SQL 20 poena * Jedan kolokvijum 40 poena * Završni ispit 40 poena (gradivo HTML, CSS i JavaScipt).   Prelazna ocjena se dobija ako se kumulativno sakupi najmanje 50 poena. | | | | | | | | |
| ***Ocjena*** | | ***A*** | | ***B*** | | ***C*** | ***D*** | ***E*** |
| ***Broj poena5)*** | | ***90-100*** | | ***80-89*** | | ***70-79*** | ***60-69*** | ***50-59*** |
| ***Posebne naznake za predmet: predavanja se mogu držati na engleskom i ruskom jeziku.*** | | | | | | | | |