

Programabilni uređaji i objektno orijentisano programiranje, drugi kolokvijum – G1

Ime i prezime _____

Broj indeksa _____

(1) Realizovati klasu **test** koja kao podatke članove treba da sadrži:

- niz cijelih brojeva **NIZ** (pokazivač na niz cijelih brojeva),
- dužinu niza **DUZ** (cijeli broj),
- niz karaktera **STR**.

Dodatno, klasa treba da sadrži:

- (2) potrebne konstruktore i destruktor,
- (1) funkciju za štampanje podataka članova,
- (1) statičku promjenljivu **maksAr**, u kojoj će biti sačuvana maksimalna aritmetička sredina niza cijelih brojeva, računajući sve kreirane objekte klase test u toku izvršavanja programa (ne uzimati u obzir nove objekte koji su nastali sabiranjem nakon operatora + i +=),
- (2) operator dodjele,
- (2) operator sabiranja,
 - niz bilo kojeg od dva objekta argumenta treba prepisati u niz rezultujućeg objekta
 - stringovi objekata koji su argumenti treba da se nadovežu jedan na drugi i smjeste u string objekta koji je rezultat sabiranja
- (1) operator += (može se za realizaciju koristiti preklopljeni operator +);
- (2) operatore prefiksnog i postfiksnog inkrementiranja, koji treba da uvećaju samo prvi elemenat niza cijelih brojeva za 1. Ostale podatke članove ne treba mijenjati.

(4) Potrebno je realizovati i prijateljsku funkciju **maksSuma**, koja kao argumente ima niz objekata klase test i njegovu dužinu. Funkcija treba da prođe kroz niz objekata klase test i da odštampa string onog objekta koji ima najveću sumu elemenata niza NIZ.

(4) Realizovati glavni program u kojem ćete kreirati probne objekte klase test i pozvati sljedeće funkcije:

- sve realizovane operatore (operator=, operator+, operator+=, operator++)
- funkciju maksSuma,
- odštampati vrijednost statičke promjenljive maksAr na kraju glavnog programa.

Da biste uštedjeli na vremenu, podatke i objekte u glavnom dijelu programa možete kreirati statički (u kodu).

Programabilni uređaji i objektno orijentisano programiranje, drugi kolokvijum – G2

Ime i prezime _____

Broj indeksa _____

(1) Realizovati klasu **test** koja kao podatke članove treba da sadrži:

- niz cijelih brojeva **NIZ** (pokazivač na niz cijelih brojeva),
- dužinu niza **DUZ** (cijeli broj),
- niz karaktera **STR**.

Dodatno, klasa treba da sadrži:

- (2) potrebne konstruktore i destruktor,
- (1) funkciju za štampanje podataka članova,
- (1) statičku promjenljivu **minStr**, u kojoj će biti sačuvana minimalna dužina stringa S, računajući sve kreirane objekte klase test u toku izvršavanja programa,
- (2) operator dodjele,
- (2) operator oduzimanja,
 - odgovarajući elementi nizova dva objekta treba da se oduzmu i smjeste u niz objekta koji je rezultat oduzimanja
 - string bilo kojeg od dva objekta argumenta treba prepisati u string rezultujućeg objekta
- (1) operator -= (može se za realizaciju koristiti preklopljeni operator -);
- (2) operatore prefiksnog i postfiksnog dekrementiranja, koji treba da umanje samo prvi karakter stringa STR za 1 (umanjiti ga po ASCII vrijednosti). Ostale podatke članove ne treba mijenjati.

(4) Potrebno je realizovati i prijateljsku funkciju **minSuma**, koja kao argumente ima niz objekata klase test i njegovu dužinu. Funkcija treba da prođe kroz niz objekata klase test i da odštampa string onog objekta koji ima najmanju sumu elemenata niza NIZ.

(4) Realizovati glavni program u kojem ćete kreirati probne objekte klase test i pozvati sljedeće funkcije:

- sve realizovane operatore (operator=, operator-, operator-=, operator--)
- funkciju minSuma,
- odštampati vrijednost statičke promjenljive minStr na kraju glavnog programa.

Da biste uštedjeli na vremenu, podatke i objekte u glavnom dijelu programa možete kreirati statički (u kodu).