

Laboratorijske vježbe 1

1. Napraviti program koji deklarira nekoliko osnovnih tipova promjenljivih (cijeli brojevi, decimalni brojevi, karakteri) i ispisuje njihove vrijednosti.
2. Napraviti program koji traži od korisnika da unese dva broja i ispiše njihov zbir.
3. Napisati program koji provjerava da li je broj paran ili neparan.
4. Napisati program koji izračunava obim i površinu kruga na osnovu unijetog radijusa.
5. Napisati program koji mijenja vrijednosti dvije promjenljive bez korišćenja treće promjenljive (tzv. "swap" algoritam).