

Laboratorijske vježbe 8

1. Objekat Automobil je opisan markom (string od **15** karaktera, npr. "Mercedes"), tipom (string od **10** karaktera, npr. "AMG"), godištem proizvodnje (cijeli broj npr. 2016) i pređenom kilometražom (cijeli broj, npr. 56800). Modelovati Automobil pogodnom strukturu. Učitati dva automobila, pri čemu memoriju za jedan treba zauzeti statički, a za drugi dinamički. Uporediti ta dva automobila i odštampati obavještenje da li su isti. Dva automobila su ista ukoliko su im svi podaci isti.
2. Napisati program kojim se učitava niz od **N** glumaca definisanih strukturom **glumac**, koja sadrži ime i prezime glumca (string od **25** karaktera), godinu kada je počeo da glumi (cijeli broj) i broj uloga (cijeli broj). U glavnom programu štampati imena onih glumaca koji su u prosjeku igrali u dva ili više filma godišnje. Ukoliko nema takvih glumaca, štampati odgovarajuće obavještenje.
3. Kreirati samoreferentnu strukturu, pod nazivom **broj**, koja sadrži cijeli broj kao podatak član i napraviti 4 promjenljive (A, B, C i D) tipa broj. Strukturne promjenljive je potrebno povezati na sljedeći način A→B→C→D, čime će one formirati jednostruko povezanu listu. Proći kroz dobijenu listu putem pokazivača i odštampati brojeve upisane u pojedinačnim strukturama (čvorovima liste).
4. Napisati program koji formira jednostruko povezanu listu, dužine **N**, čiji su elementi cijeli brojevi. Lista se formira na osnovu niza cijelih brojeva, po principu: jedan element niza – jedan element liste. Niz predstavlja ulazni podatak programa. Napisati funkciju **maksimum** koja određuje maksimalni element liste. U glavnom programu pozvati funkciju i odštampati maksimum liste.
5. Napisati program koji formira jednostruko povezanu listu čiji su elementi riječi (string dužine **15**). Korisnik unosi string koji predstavlja rečenicu u kojoj su riječi razdvojene spejsovima. Napraviti listu od zadate rečenice, pri čemu je svaki element liste jednak jednoj riječi. Odštampati elemente tako dobijene liste.