

_____	____/____	EL EN	1	2	3	4	Σ
Ime i prezime	Indeks	Smjer					

PROGRAMIRANJE I
Popravak kolokvijuma – Septembar 2016.

- (8 poena)** Napisati program kojim se učitava niz **A** od **8** realnih brojeva. Ukoliko je prvi element niza različit od nule, program treba da štampa količnik posljednjeg i prvog elementa niza. U suprotnom, štampati posljednji element niza.
- (9 poena)** Napisati program kojim se učitavaju cijeli brojevi sve dok se ne unese broj **47**. Na izlazu štampati koliko je brojeva uneseno, ne računajući posljednji unos.
- (10 poena)** Napisati funkciju **BrojPonavljanja** koja za argumente ima dva niza cijelih brojeva **X** i **Y**, iste dužine **N**. Funkcija treba da formira niz **Y** tako da je element **Y[I]** jednak broju pojavljivanja elementa **X[I]** u nizu **X**, tj. **Y[0]** je jednako broju pojavljivanja elementa **X[0]** u nizu **X**, **Y[1]** je jednako broju pojavljivanja **X[1]** itd. Napisati i glavni program koji učitava niz **X**, poziva napisanu funkciju i štampa formirani niz **Y**.
Primjer: Za unijeti niz **X=[8 3 4 8 5 8 3]**, glavni program treba da odštampa niz **Y=[3 2 1 3 1 3 2]**.
Napomena: Zadatak urađen bez korišćenja funkcije maksimalno nosi 6 poena.
- (13 poena)** Napisati program kojim se učitava string **S**. Program treba da izmijeni string **S** tako što će svaku cifru u stringu zamijeniti tekstualnim zapisom te cifre. Na izlazu štampati izmijenjeni string.
Primjer: Za unijeti string **S="AbX40d#961"**, glavni program treba da odštampa string **"AbXcetirinulad#devetsestjedan"**.

Test traje 65 minuta.

Napomena: Prvi zadatak se boduje binarno (sve ili ništa).

PREDMETNI NASTAVNIK

_____	____/____	EL EN	1	2	3	4	Σ
Ime i prezime	Indeks	Smjer					

PROGRAMIRANJE I
Popravak kolokvijuma – Septembar 2016.

- (8 poena)** Napisati program kojim se učitava niz **B** od **7** cijelih brojeva. Ukoliko je posljednji element niza različit od nule, program treba da štampa količnik prvog i posljednjeg elementa niza. U suprotnom, štampati pretposljednji element niza.
- (9 poena)** Napisati program kojim se učitavaju realni brojevi sve dok se ne unese broj **0**. Na izlazu štampati koliko je uneseno pozitivnih brojeva.
- (10 poena)** Napisati funkciju **BrojPonavljanja** koja za argumente ima dva niza cijelih brojeva **X** i **Y**, iste dužine **N**. Funkcija treba da formira niz **Y** tako da je element **Y[I]** jednak broju pojavljivanja elementa **X[I]** u nizu **X**, tj. **Y[0]** je jednako broju pojavljivanja elementa **X[0]** u nizu **X**, **Y[1]** je jednako broju pojavljivanja **X[1]** itd. Napisati i glavni program koji učitava niz **X**, poziva napisanu funkciju i štampa formirani niz **Y**.
Primjer: Za unijeti niz **X=[8 3 4 8 5 8 3]**, glavni program treba da odštampa niz **Y=[3 2 1 3 1 3 2]**.
Napomena: Zadatak urađen bez korišćenja funkcije maksimalno nosi 6 poena.
- (13 poena)** Napisati program kojim se učitava string **S**. Program treba da izmijeni string **S** tako što će svaku cifru u stringu zamijeniti tekstualnim zapisom te cifre. Na izlazu štampati izmijenjeni string.
Primjer: Za unijeti string **S="Abc40d#961"**, glavni program treba da odštampa string **"Abccetirinulad#devetsestjedan"**.

Test traje 65 minuta.

Napomena: Prvi zadatak se boduje binarno (sve ili ništa).

PREDMETNI NASTAVNIK

