

## Računske vježbe 7

Napisati program kojim se unose dva cijela broja a i b ( $a < b$ , ne treba provjeravati). Program treba da generiše niz svih slučajno raspoređenih brojeva iz intervala  $[a,b]$ , pri čemu se elementi niza ne smiju ponavljati.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void generisi(int *, int, int);

int main()
{
    int niz[20], a, b, i;
    srand(time(NULL)); // podešavamo generator slučajnih brojeva

    printf("Unesite brojeve a i b: ");
    scanf("%d %d", &a, &b);

    generisi(niz, a, b);

    printf("Generisani niz slučajnih brojeva je: ");
    for(i=0; i<b-a+1; i++)
        printf("%d ", niz[i]);
}

// prva varijanta
void generisi(int *x, int a, int b)
{
    int i, k=0, broj, ind;

    while(k<b-a+1)
    {
        broj = a + rand()%(b-a+1);
        ind=1;
        for(i=0; i<k; i++)
        {
            if(x[i] == broj)
            {
                ind=0;
                break;
            }
        }
        if(ind == 1)
            x[k++] = broj;
    }
}

// druga varijanta
void generisi(int *x, int a, int b)
{
    int i, t, poz;

    for(i=0; i<b-a+1; i++)
        x[i]=a+i;

    for(i=0; i<b-a+1; i++)
    {
        poz = rand()%(b-a+1);
        t = x[i];
        x[i] = x[poz];
        x[poz] = t;
    }
}
```