

Ime i prezime: \_\_\_\_\_

Indeks: \_\_\_\_\_

### U svakom fajlu dodati kao komentar ime i prezime i broj indeksa

(Fajlovi: *t1.l* i *t1.y*) Nad alfabetom {0,1} dati su sljedeći jezici:  $L_1 = \{1^a 0^b 1^c \mid a+c \geq b \geq 0\}$ ,  $L_2$  – skup svih binarnih stringova koji sadrže tačno jedan podstring 010 i  $L_3$  - skup svih binarnih stringova koji počinju i završavaju različitim simbolom. Separatori su blanko, ‘\n’ i ‘\t’. Napisati bison/flex program koji iz tekstualnog fajla uklanja sve riječi koje pripadaju skupu  $L_1 \cup L_2 \cup L_3$ , štampa sadržaj novog fajla i štampa 3 broja u jednom redu razdvojena blankom: broj riječi iz  $L_1$ ,  $L_2$  i  $L_3$ .

(Fajlovi: *t2.l* i *t2.y*) Data je sljedeća gramatika za aritmetičke izraze u C-u:

```
E → int | (E) | E O E, O → + | - | * | / | % | << | >>
```

Token `int` predstavlja pozitivne cijele brojeve. Napisati bison program koji treba da učita datoteku sa ispravnim izrazima, po jedan izraz u redu i štampa na standarni izlaz LISP verziju samog izraza. LISP izraz je oblika [oper arg1 arg 2] (npr. `2+3` se zapisuje kao `[+ 2 3]`). Napisati odgovarajući skener (direktno ili primjenom flex-a).

Primjer:

ulaz	izlaz
<code>2+3/2</code>	<code>[+ 2 [/ 3 2]]</code>
<code>07 / 2 + 152 % 3 + 02</code>	<code>[+ [+ [/ 07 2] [% 152 3]] 02]</code>
<code>58/29 * 14</code>	<code>[* [/ 58 29] 14]</code>
<code>0x1&lt;&lt;3 + 12&gt;&gt;2</code>	<code>[+ [&lt;&lt; 0x1 3] [&gt;&gt; 12 2]]</code>