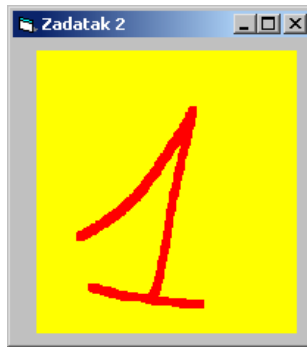


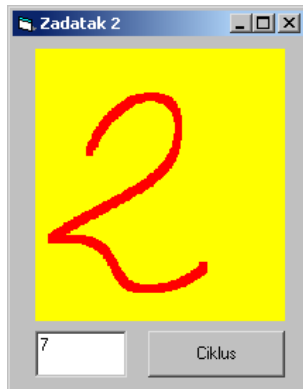
## SOFTVERSKI ALATI

1. a) Napisati program koji se sastoji od 1 forme. Na formi se nalazi samo jedan *image*, u koga se svake sekunde učitava druga slika. Ukupno ima 3 slike. 1 i 2 se smjenjuju ciklično 1,2,1,2,... , a svakih 5 poteza umjesto broja koji je trebao da se ispiše ispisuje se 3. Dakle niz izgleda: 1,2,1,2,3,2,1,2,1,3,1,2,1,2,3,... itd.



**UPUTSTVO:** *Koristiti još jedan brojač koji će detektovati trojku!*

- b) Dodati *dugme* i *textbox* u kome će se upisati broj, pa da trojka mijenja aktuelni broj na upisani broj poteza. Npr. Na drugoj slici će se mijenjati na svakih 7 poteza.



Urađeni kod (bez EXE fajla), poslati na mejl [sasa.vujosevic@gmail.com](mailto:sasa.vujosevic@gmail.com) do utorka 28.04. do 24 sata. Takođe, putem istog mejla možete postavljati pitanja.