

Principi programiranja. Ogledni primjeri pitanja za Prvi kolokvijum (20 poena). Od naslova 1. Pojam registarskog prenosa i pojam mikro-operacije do naslova 23. 8086 – flagovi. Doći će četiri pitanja. Prvo i drugo pitanje – teorija, treće – program za osnovni računar i četvrto – program na Paskalu.

1. Registri MAR i MBR (uopšte), operacije čitanja i upisivanja u memoriju.
 2. Uopšte o vrstama mikro-operacija (četiri grupe).
 3. Nabrojati i opisati glavne registre osnovnog računara (PC, ..., AC).
 4. O podjeli naredbi osnovnog računara na tri vrste.
 5. Šta je to obično (neposredno) adresiranje a šta je posredno (indirektno).
 6. Vremenski ciklusi osnovnog računara.
 7. Šema kontrolne jedinice osnovnog računara i objasniti.
 8. Mikro-operacije prijemnog ciklusa (osnovni računar).
 9. Mikro-operacije indirektnog ciklusa (osnovni računar).
 10. Mikro-operacije izvršnog ciklusa u slučaju naredbe ADD (osnovni računar).
 11. Nabrojati i definisati naredbe koje se odnose na memoriju (osnovni računar).
 12. Nabrojati i opisati naredbe koje se odnose na registre (osnovni računar).
 13. Registri za ulaz-izlaz i prekide (osnovni računar).
 14. Ulazno-izlazno prenošenje može da bude programski upravljano ili prekidom vođeno (osnovni računar).
 15. Ulazno-izlazne naredbe (osnovni računar).
 16. Mikro-operacije prekidnog ciklusa (osnovni računar).
 17. Primjeri ulaznog odnosno izlaznog prenošenja koje je programski kontrolisano (osnovni računar).
 18. Rutina za obradu prekida R i dva bafera u memoriji (osnovni računar).
 19. Primjer izlaznog prenošenja koje je prekidom vođeno (osnovni računar).
 20. Novi izlazni uređaj: linijski štampač (osnovni računar).
 21. Apsolutni loader L (osnovni računar).
 22. Loader koji vrši relokaciju (osnovni računar).
 23. Jezik asemblera za osnovni računar.
 24. Računarski softver odnosno tri nivoa programa za računar (uopšte).
 25. Realizacija sabiranja i množenja u slučaju nepokretnog odnosno pokretnog zareza (uopšte).
 26. Organizacija ulazno-izlazne jedinice (uopšte).
 27. Organizacija unutrašnje i spoljašnje memorije (uopšte).
 28. Skup registara procesora Intel 8080 uključujući i registar F – flagovi.
 29. O pinovima procesora Intel 8080.
 30. Glavni registri procesora Intel 8086 (AH, ..., IP), obrazovanje fizičke adrese po formuli $a = 16s + d$.
 31. Registar PSW procesora Intel 8086 tj. flagovi.
 32. Sastaviti program za osnovni računar za računanje vrijednosti izraza $y = 2a + 4b + 4$.
 33. Sastaviti program za osnovni računar za računanje vrijednosti izraza $y = (a/16 - b)/16$.
- Uputstvo: pomoću CMA i INC ostvaruje se $AC \leftarrow -AC$.
34. Koliko je neparnih brojeva među brojevima a , b i c . Sastaviti program za osnovni računar koji će promjenljivoj y dodijeliti odgovarajuću vrijednost. Uputstvo: parnost broja vidi se po posljednjem bitu.
 35. Sastaviti program za osnovni računar za računanje vrijednosti izraza

$$y = \begin{cases} 2a + 2b, & \text{ako je } c < 0 \\ 8a + 8b, & \text{ako je } c \geq 0 \end{cases}$$

36. Sastaviti program za osnovni računar za računanje vrijednosti izraza $y = \sum_{k=a}^b k$ za date a i b .

37. Izračunati zbir brojeva koji se nalaze na adresama n , $n + 1$ i $n + 2$. Veličina n nalazi se na adresi 200 (program za osnovni računar).

38. Izračunati aritmetičku sredinu brojeva a , b , c i d . Uputstvo: pomoću CIR i CIR ostvaruje se $AC \leftarrow AC/4$, u smislu $AC \leftarrow [AC/4]$ (program za osnovni računar).

39. Ostatak pri dijeljenju $a : 16$. Uputstvo: znamo da je $a \bmod 16 = a - (a/16) \cdot 16$, u smislu $a \bmod 16 = a - [a/16] \cdot 16$. Program za osnovni računar.

40. Neka y pokazuje koliko ima nenegativnih brojeva na adresama od 200 do 209. Brojevi se već nalaze upisani na tim adresama. Treba izračunati y . Uputstvo: predznak broja vidi se po njegovom prvom bitu. Ili koristiti neki skip (naredbe za skokove). Program za osnovni računar.

41. Treba izračunati $y \leftarrow 2c(m) + c(n)$, gdje se brojevi m i n nalaze na adresama 200 odnosno 201. Napisati program za osnovni računar.

42. Napisati program na Paskalu za računanje i štampanje najvećeg zajedničkog djelioca (NZD) prirodnih brojeva a i b koji se učitavaju.

43. Program na Paskalu koji štampa prvih 30 članova niza $p_n = \frac{\lambda^n}{n!} e^{-\lambda}$. Broj λ je ulazni podatak.

44. Program na Paskalu za računanje $\binom{n}{k} = \frac{n \cdot (n-1) \cdots (n-k+1)}{k!}$. Učitavaju se n i k .

45. Učitava se broj n ($1 \leq n \leq 1000$), a računa se i štampa zbir njegovih cifara. Sastaviti odgovarajući program na Paskalu. Na primjer, ako je $n = 349$ onda je zbir = 16.

46. Štampati n -ti Fibonaccijev broj f_n . Broj n se učitava. Sastaviti program na Paskalu. Znamo da je $f_1 = 1$, $f_2 = 1$ i $f_n = f_{n-2} + f_{n-1}$ za $n \geq 3$.

47. Štampati vrijednost zbira $S_n = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \dots + \frac{(-1)^{n+1}}{n}$. Broj n je ulazni podatak. Program na Paskalu.

48. Sastaviti program na Paskalu u kome se učitava 100 brojeva, a određuje se (i štampa) najmanji među tim brojevima, kao i najveći.

49. Učitava se 100 karaktera, svaki je veliko slovo (A ili B ili ... ili Z). Koliko različitih slova ima ukupno, među učitanim karakterima? Program na Paskalu.

50. Učitava se broj n ($0 \leq n \leq 10000$), a štampa se njegov binarni oblik. Program na Paskalu. Na primjer, ako je $n = 24$ onda program treba da odštampa 11000.

51. Učitava se broj n ($-10000 \leq n \leq 10000$), a treba štampati njegov 16-bitni prikaz u obliku PK (potpuni komplement). Program na Paskalu. Na primjer, ako je $n = 24$ onda treba da bude odštampano 0000 0000 0001 1000.

52. Učitava se broj n ($1 \leq n \leq 366$) čiji je smisao: n -ti po redu dan u 2016. godini. Program na Paskalu treba da odštampa koji je to datum, u kom mjesecu, kao i koji je to dan u sedmici.

53. Učitava se prirodan broj. Program na Paskalu treba da saopšti da li je taj broj prost ili je pak (suprotno) složen.

54. Koliko ima parova blizanaca (parova prostih brojeva koji se razlikuju za dva) do 1000? Napisati program na Paskalu.

55. Učitava se paran broj n . Neka program na Paskalu odgovori sa "da" ili "ne" na pitanje: da li n može da se prikaže kao zbir dva prosta broja.

Znamo da Goldbachova hipoteza glasi: svaki paran broj veći od dva može da se prikaže kao zbir dva prosta broja.

Principi programiranja. Konsultacije za Prvi kolokvijum. Osnovni računar: definicije nekih naredbi i rješenja zadataka

Definicije nekih naredbi

Neke naredbe prve vrste (naredbe koje se odnose na memoriju):

LDA n ima smisao $AC \leftarrow c(n)$. Ovdje je $0 \leq n \leq 4095$, $-2^{15} \leq AC \leq 2^{15} - 1$ i $-2^{15} \leq c(n) \leq 2^{15} - 1$. Oznake: AC – sadržaj akumulatora, $c(n)$ – sadržaj adrese n .

LDA* n ima smisao $AC \leftarrow c(c(n))$.

STA n ima smisao $c(n) \leftarrow AC$.

STA* n ima smisao $c(c(n)) \leftarrow AC$.

ADD n ima smisao $AC \leftarrow AC + c(n)$ i E ← prenos sa mesta najveće težine.

ADD* n ima smisao $AC \leftarrow AC + c(c(n))$ i E ← prenos sa mesta najveće težine.

BUN n ima smisao $PC \leftarrow n$ tj. bezuslovni skok na n (bezuslovni skok na naredbu koja se nalazi na adresi n , na mjestu n).

BUN* n ima smisao $PC \leftarrow c(n)$.

Naredbe druge vrste (naredbe koje se odnose na registre):

E	AC
e	$a_1 \ a_2 \ a_3 \ \dots \ a_{15} \ a_{16}$

CLA ima smisao $AC \leftarrow 0$. CMA ima smisao $a_i \leftarrow \bar{a}_i$ za $i = 1, \dots, 16$ (prvi komplement), gdje je $AC = a_1 a_2 a_3 \dots a_{16}$. CLE ima smisao $E \leftarrow 0$. CME ima smisao $e \leftarrow \bar{e}$, gdje je $E = e$. INC ima smisao $AC \leftarrow AC + 1$. CIR ima smisao kružni desni šift nad $E + AC = ea_1 a_2 a_3 \dots a_{16}$. CIL ima smisao kružni lijevi šift nad $ea_1 a_2 a_3 \dots a_{16}$. HLT ima smisao stop. {CIR, AC staro = 0000 0000 1111 0000, AC novo = 0000 0000 0111 1000}

Na primjer, ako je $AC = a_1 a_2 a_3 \dots a_{16} = 0000 0000 1111 0000$ onda to znači da je $AC = 240$ i slično. Ako je $a_1 = 0$ onda je $AC \geq 0$, a ako je $a_1 = 1$ onda je $AC < 0$. Ako je $a_{16} = 0$ onda je AC paran, a ako je $a_{16} = 1$ onda je AC neparan. Znamo da CIR ostvaruje radnju $AC \leftarrow AC/2$. CIL ostvaruje radnju $AC \leftarrow 2 \cdot AC$.

Razmotrimo naredbu SPA koja se nalazi na adresi p . Ako je u datom trenutku $a_1 = 0$ onda će kao sljedeća biti izvršena naredba koja se nalazi na adresi $p + 2$ (za razmatranom naredbom SPA, nakon razmatrane naredbe SPA na red dolazi naredba sa adresom $p + 2$), a ako je u datom trenutku $a_1 = 1$ onda će kao sljedeća biti izvršena naredba

koja se nalazi na adresi $p + 1$. Primjer: posmatrajmo dio programa:

SPA

BUN 40

Ako je u datom trenutku $AC = 0a_2 \dots a_{16}$ onda će naredba BUN 40 biti preskočena, a ako je u datom trenutku $AC = 1a_2 \dots a_{16}$ onda naredba BUN 40 neće biti preskočena (biće izvršena).

SPA ima smisao skip if $AC \geq 0$. SNA ima smisao skip if $AC < 0$. SZA ima smisao skip if $AC = 0$. SZE ima smisao skip if $E = 0$.

Rješenja zadataka

32. Izračunati $y = 2a + 4b + 4$.

200	CLA	$AC \leftarrow 0$
201	LDA 210	$AC \leftarrow a$
202	ADD 211	$AC \leftarrow AC + b = a + b$
203	ADD 211	$AC \leftarrow AC + b = a + 2b$
204	INC	$AC \leftarrow AC + 1 = a + 2b + 1$
205	INC	$AC \leftarrow AC + 1 = a + 2b + 2$
206	CIL	$AC \leftarrow 2 \cdot AC = 2a + 4b + 4$
207	STA 212	$y \leftarrow AC$
208	HLT	stop
210	DEC ...	a
211	DEC ...	b
212	DEC 0	na početku $y = 0$

33. $y = (a/16 - b)/16$.

200	LDA 221	$AC \leftarrow b$
201	CMA	$\} AC \leftarrow -AC$
202	INC	
203	STA 222	ostavi $-b$ na mjesto 222
204	LDA 220	$AC \leftarrow a$
205	CIR	$AC \leftarrow AC/2$
206	CIR	$AC \leftarrow AC/2$
207	CIR	$AC \leftarrow AC/2$
208	CIR	$AC \leftarrow AC/2 = a/16$
209	ADD 222	dodaj $-b$
210	CIR	$AC \leftarrow AC/2$
211	CIR	$AC \leftarrow AC/2$
212	CIR	$AC \leftarrow AC/2$
213	CIR	$AC \leftarrow AC/2 = (a/16 - b)/16$
214	STA 223	$y \leftarrow AC$
215	HLT	stop
220	DEC ...	a
221	DEC ...	b
222	DEC 0	mjesto za $-b$
223	DEC 0	mjesto za y

(drugi komplement = prvi komplement + 1)

34. y = koliko je neparnih među a , b i c .

a_1 = najjači bit akumulatora (bit najveće težine), a_{16} – najslabiji bit akumulatora (bit najmanje težine). Znamo da se prilikom CIR dešava (između ostalog) $a_1 \leftarrow e$ i $e \leftarrow a_{16}$. Sadržaj od E dolazi na najjače mjesto u akumulatoru tj. stari sadržaj od E postaje novi najjači bit akumulatora. Stari najslabiji bit akumulatora postaje novi sadržaj flipflop-a E. Znamo da se prilikom CIL dešava (između ostalog) $e \leftarrow a_1$ i $a_{16} \leftarrow e$. Znači e novo $\leftarrow a_1$ staro i a_{16} novo $\leftarrow e$ staro. {CIR, a_i novo $\leftarrow a_{i-1}$ staro}

```

200 LDA 221 AC ← a
201 CIR   e ← a16
202 CLA   AC ← 0
203 CIL   AC ← zadnji bit broja a
204 STA 224 ostavi na 224
205 LDA 222 AC ← b
206 CIR   e ← a16
207 CLA   AC ← 0
208 CIL   AC ← zadnji bit broja b
209 STA 225 ostavi na 225
210 LDA 223 AC ← c
211 CIR   e ← a16
212 CLA   AC ← 0
213 CIL   AC ← zadnji bit broja c
214 ADD 224 AC ← AC + c(224)
215 ADD 225 AC ← AC + c(225)
216 STA 220 y = c(220) ← AC
217 HLT   stop
220 DEC 0  mjesto za y (za rezultat)
221 DEC ... a
222 DEC ... b
223 DEC ... c

```

Pretpostavlja se da su ulazni podaci upisani (već upisani), u trenutku kada počinje izvršavanje/rad programa. Ulazni podaci su a , b i c .

Vrijednost rezultata (y) nalaziće se na predviđenom mjestu, nakon HLT.

Adrese 224 i 225 služe za među-rezultate.

$$35. y = \begin{cases} 2a + 2b, & c < 0 \\ 8a + 8b, & c \geq 0 \end{cases}$$

```

200 LDA 221 AC ← a
201 ADD 222 AC ← AC + b = a + b
202 CIL   AC ← 2 · AC = 2a + 2b

```

```

203 STA 223 y1 ← AC = 2a + 2b
204 CIL   AC ← 2 · AC = 4a + 4b
205 CIL   AC ← 2 · AC = 8a + 8b
206 STA 224 y2 ← AC = 8a + 8b
207 LDA 220 AC ← c
208 SPA   skip if AC ≥ 0
209 BUN 213 goto 213
210 LDA 224 AC ← y2
211 STA 219 y ← AC
212 HLT   stop
213 LDA 223 AC ← y1
214 STA 219 y ← AC
215 HLT   stop
219 DEC 0  mjesto za y (za rezultat)
220 DEC ... c
221 DEC ... a
222 DEC ... b

```

Vidimo da se y_1 drži na adresi 223, vidimo da se y_2 čuva na 224, $c(223) = y_1$, $c(224) = y_2$.

Obratiti pažnju na naredbu SPA (ona se nalazi na adresi 208). U slučaju da nije $AC \geq 0$ za njom će se izvršiti naredba na adresi 209, a u slučaju da je $AC \geq 0$ za njom će se izvršiti naredba 210.

$$36. y = \sum_{k=a}^b k.$$

Plan:

$y \leftarrow 0$, $x \leftarrow a$, $k \leftarrow -b - 1 + a$,
208: $y \leftarrow y + x$, $x \leftarrow x + 1$, $k \leftarrow k + 1$,
if $k = 0$ stop, if $k \neq 0$ 208

```

300 DEC ... a
301 DEC ... b
302 DEC 0  y (rezultat)
303 DEC 0  x
304 DEC 0  k
→ 200 LDA 300 AC ← a
201 STA 303 x ← AC = a
202 LDA 301 AC ← b
203 INC   AC ← AC + 1 = b + 1
204 CMA   complement
205 INC   increment, sada je AC = -b - 1
206 ADD 300 AC ← AC + a = -b - 1 + a
207 STA 304 k ← AC = -b - 1 + a
208 LDA 302 AC ← y
209 ADD 303 AC ← AC + x
210 STA 302 y ← AC
211 LDA 303 AC ← x
212 INC   AC ← AC + 1
213 STA 303 x ← AC
214 LDA 304 AC ← k
215 INC   AC ← AC + 1

```

216 STA 304 $k \leftarrow AC$
 217 SZA skip if AC = 0
 (ako je $k \neq 0$ onda idi na 218)
 (ako je $k = 0$ onda idi na 219)
 218 BUN 208 goto 208
 219 HLT stop

37. $y = c(n) + c(n+1) + c(n+2)$, gdje je $n = c(200)$.

→ 100 LDA 200 $AC \leftarrow n$
 101 INC $AC \leftarrow AC + 1$
 102 STA 201 $n_1 \leftarrow AC = n + 1$
 103 INC $AC \leftarrow AC + 1$
 104 STA 202 $n_2 \leftarrow AC = n + 2$
 105 LDA* 200 $AC \leftarrow c(n)$
 106 ADD* 201 $AC \leftarrow AC + c(n_1)$
 107 ADD* 202 $AC \leftarrow AC + c(n_2)$
 108 STA 199 $y \leftarrow AC$
 109 HLT stop
 199 DEC 0 y (rezultat), zbir
 200 DEC ... n (ulazni podatak)

Vidimo da je $c(201) = n_1$ i $c(202) = n_2$, to su dvije pomoćne promjenljive, $c(200) = n$.

Podrazumijeva se:

n	DEC ...	prvi sabirak x_1
$n+1$	DEC ...	drugi sabirak x_2
$n+2$	DEC ...	treći sabirak x_3

Radi boljeg razumijevanja, pogledajmo konkretni slučaj (primjer). Uzmimo da je $n = 300$. Tada program računa $y = c(300) + c(301) + c(302)$, odnosno podrazumijeva se:

300 DEC ... prvi sabirak
 301 DEC ... drugi sabirak
 302 DEC ... treći sabirak

Ako želimo da sve bude konkretno, ako je:

300 DEC 4100 prvi sabirak
 301 DEC 7100 drugi sabirak
 302 DEC 9100 treći sabirak

onda će na kraju rada programa biti $c(199) = 20300$.

Rješenje zadatka na drugi način:

→ 100 LDA* 200 $AC \leftarrow c(c(200)) = x_1$
 101 STA 199 $c(199) \leftarrow AC$
 102 LDA 200 $AC \leftarrow c(200)$
 103 INC $AC \leftarrow AC + 1$

104 STA 200 $c(200) \leftarrow AC$
 105 LDA 199 $AC \leftarrow c(199)$
 106 ADD* 200 $AC \leftarrow AC + c(c(200))$
 $= AC + x_2$
 107 STA 199 $c(199) \leftarrow AC$
 108 LDA 200 $AC \leftarrow c(200)$
 109 INC $AC \leftarrow AC + 1$
 110 STA 200 $c(200) \leftarrow AC$
 111 LDA 199 $AC \leftarrow c(199)$
 112 ADD* 200 $AC \leftarrow AC + c(c(200))$
 $= AC + x_3$
 113 STA 199 $c(199) \leftarrow AC$
 114 HLT stop
 199 DEC 0 y (rezultat)
 200 DEC ... n (ulazni podatak)

38. $y = \frac{1}{4}(a + b + c + d)$.

Uputstvo: Pomoću naredbe CIR postiže se $AC \leftarrow [AC/2]$ (cjo dio).

39. $y = a \bmod 16$.

Uputstvo: Pomoću četiri naredbe CIR postiže se $AC \leftarrow]AC/16]$.

40. y = koliko je nenegativnih među $c(200)$, $c(201), \dots, c(209)$.

Uputstvo: Neka adresa (uzmimo) 199 služi za promjenljivu n čije će vrijednosti tokom rada programa biti 200, 201, ..., 209. Broj (za koji se gleda da li je nenegativan) donosi se u akumulator pomoću naredbe LDA* 199.

41. $y = 2c(m) + c(n) = 2c(c(200)) + c(c(201))$.

Uputstvo: Naredbe LDA* 200, CIL i ADD* 201.

Principi programiranja
Konsultacije za Prvi kolokvijum
Programi na Paskalu

42. Napisati program na Paskalu za računanje i štampanje najvećeg zajedničkog djelioca (NZD) prirodnih brojeva a i b koji se učitavaju.

$$\text{NZD}(a, b) = \text{NZD}(b, a \bmod b),$$

$$\text{NZD}(a, 0) = a \ (a \neq 0)$$

```
program p42(input,output);
var a,b,x,y: integer;
begin
read(a);
read(b);
while b>0 do
begin
x:=a mod b;
y:=b;
a:=y;
b:=x
end;
write(a)
end.
```

Tokom rada programa, u slučaju ulaznih podataka 120 i 210, dobiće se kao rezultat 30.

43. Program na Paskalu koji štampa prvih 30 članova niza $p_n = \frac{\lambda^n}{n!} e^{-\lambda}$. Broj λ je ulazni podatak.

```
program p43(input,output);
var i: integer;
lamda,broj,imen,p: real;
begin
readln(lamda);
broj:=1.0;
imen:=1.0;
for i:=1 to 30 do
begin
broj:=broj*lamda;
imen:=imen*i;
p:=broj*exp(-lamda)/imen;
writeln(i,p)
end
end.
```

Na primjer, za ulazni podatak 4, dobija se kao rezultat:

1	7.3262555555E-02
2	1.4652511111E-01
3	1.9536681481E-01
4	1.9536681481E-01
5	1.5629345185E-01
6	1.0419563457E-01
7	5.9540362610E-02
8	2.9770181305E-02
...	...
29	5.9706690704E-16
30	7.9608920938E-17

Lako se vidi da je $\sum_{n=0}^{\infty} p_n = 1, \forall \lambda \in R$.

44. Program na Paskalu za računanje $\binom{n}{k} = \frac{n \cdot (n-1) \cdots (n-k+1)}{k!}$. Učitavaju se n i k .

Smatramo da je $1 \leq k \leq n$.

```
program p44(input,output);
var n,k,i,broj,imen,komb: integer;
begin
read(n);
read(k);
broj:=n;
imen:=1;
komb:=1;
for i:=1 to k do
begin
komb:=komb*broj div imen;
broj:=broj-1;
imen:=imen+1
end;
write(komb)
end.
```

Na primjer: ulazni podaci: 10 3, rezultat: 120.

45. Učitava se broj n ($1 \leq n \leq 1000$), a računa se i štampa zbir njegovih cifara. Sastaviti odgovarajući program na Paskalu. Na primjer, ako je $n = 349$ onda je zbir = 16.

Oznake: a – cifra hiljada, b – cifra stotina, c – cifra desetica, d – cifra jedinica.

```
program p45(input,output);
var n,a,b,c,d,zbir: integer;
begin
```

```

read(n);
d:=n mod 10;
n:=n div 10;
c:=n mod 10;
n:=n div 10;
b:=n mod 10;
n:=n div 10;
a:=n mod 10;
zbir:=a+b+c+d;
write(zbir)
end.

```

Npr. ulazni podatak: 349, rezultat: 16.

46. Štampati n -ti Fibonaccijev broj f_n . Broj n se učitava. Sastaviti program na Paskalu. Znamo da je $f_1 = 1$, $f_2 = 1$ i $f_n = f_{n-2} + f_{n-1}$ za $n \geq 3$.

```

program Fibonacci(input,output);
label 1;
var n,a,b,c,i: integer;
begin
read(n);
if (n=1) or (n=2) then
begin c:=1; goto 1 end;
a:=1; b:=1; c:=a+b;
if n=3 then goto 1;
for i:=4 to n do
begin a:=b; b:=c; c:=a+b end;
1: write(c)
end.

```

Iz rješenja: $a = f_1$, $b = f_2$, $c = f_3$, itd., $a = f_{n-2}$, $b = f_{n-1}$, $c = f_n$.

Ulazni podatak: 12, rezultat: 144.

47. Štampati vrijednost zbira $S_n = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \dots + \frac{(-1)^{n+1}}{n}$. Broj n je ulazni podatak. Program na Paskalu.

```

program p47(input,output);
var i,n: integer;
s,x: real;
begin
read(n);
s:=0.0;
for i:=1 to n do
begin

```

```

x:=1/i;
if i mod 2<>0 then
s:=s+x else s:=s-x
end;
write(s)
end.

```

Vidimo da je sabirak pozitivan kada je broj i neparan, odnosno negativan kada je paran. Može se zamijeniti sa `if i div 2*2<>i then` ili se takođe može zamijeniti sa `if odd(i) then` gdje je `odd(i) = false` ako je i paran i `odd(i) = true` ako je i neparan. Engl. odd – neparan. Znano da je $\lim_{n \rightarrow \infty} S_n = \ln 2 = 0,693$.

Ulazni podatak: 10
Rezultat: 6.4563492063E-01

48. Sastaviti program na Paskalu u kome se učitava 100 brojeva, a određuje se (i štampa) najmanji među tim brojevima, kao i najveći.

```

program p48(input,output);
var x: array[1..100]of real;
min,max: real;
n: integer;
begin
for n:=1 to 100 do read(x[n]);
min:=x[1]; max:=x[1];
for n:=2 to 100 do
if x[n]<min then min:=x[n];
for n:=2 to 100 do
if x[n]>max then max:=x[n];
writeln('min=',min);
writeln('max=',max)
end.

```

Tokom rada programa pratimo veličine $\min\{x_1, \dots, x_n\}$ i $\max\{x_1, \dots, x_n\}$ i postepeno napredujemo od $n = 1$ do $n = 100$.

Ulazni podaci: 7 7 7 7 7 8 8 8 8 ... 26 26 26
26 26, rezultati: 7 26.

49. Učitava se 100 karaktera, svaki je veliko slovo (A ili B ili ... ili Z). Koliko različitih slova ima ukupno, među učitanim karakterima? Program na Paskalu.

```

program p49(input,output);
var x: array[1..100]of char;

```

```

niz: array[65..90]of integer;
m,n,ascii,rez: integer;
ch: char;
begin
for n:=1 to 100 do read(x[n]);
for m:=65 to 90 do niz[m]:=0;
for n:=1 to 100 do
begin
ch:=x[n];
ascii:=ord(ch);
niz[ascii]:=niz[ascii]+1
end;
rez:=0;
for m:=65 to 90 do
  if niz[m]>0 then rez:=rez+1;
write(rez)
end.

```

Po ASCII kodu važi $\text{ord}('A')=65$, $\text{ord}('B')=66$, ..., $\text{ord}('Z')=90$ (slično $\text{chr}(65)='A'$ i drugo), tako da niz služi da pokaže koliko se puta koje slovo pojavljuje.

Ulez: MATEMATIKA...MATEMATIKA
Izlaz: 6

50. Učitava se broj n ($0 \leq n \leq 10000$), a štampa se njegov binarni oblik. Program na Paskalu. Na primjer, ako je $n = 24$ onda program treba da odštampa 11000.

$x[1]$ je cifra najveće težine, a $x[15]$ je cifra najmanje težine (cifra jedinica). Ne treba štampati vodeće nule. Pojedina cifra treba da zauzima samo jednu poziciju. Prilikom štampanja, cifre treba da budu jedna do druge.

```

program p50(input,output);
var i,j,n: integer;
x: array[1..15]of integer;
begin
read(n);
for i:=15 downto 1 do
begin
x[i]:=n mod 2;
n:=n div 2
end;
j:=1;
while x[j]=0 do j:=j+1;
for i:=j to 15 do write(x[i]:1)
end.

```

Ulez 24, izlaz 11000.

51. Učitava se broj n ($-10000 \leq n \leq 10000$), a treba štampati njegov 16-bitni prikaz u obliku PK (potpuni komplement). Program na Paskalu. Na primjer, ako je $n = 24$ onda treba da bude odštampano 0000 0000 0001 1000.

```

program p51(input,output);
label 1;
var x: array[1..16]of integer;
n,k: integer;
begin
read(n);
if n=0 then
begin for k:=1 to 16 do x[k]:=0;
goto 1 end;
if n>0 then
begin
x[1]:=0;
for k:=16 downto 2 do
begin x[k]:=n mod 2;
n:=n div 2 end;
goto 1
end;
if n=-32768 then
begin x[1]:=1;
for k:=2 to 16 do x[k]:=0;
goto 1 end;
{n=-2^15 poseban slučaj}
x[1]:=1; {n je negativan, prvi bit 1}
n:=-n;
for k:=16 downto 2 do
begin x[k]:=n mod 2;
n:=n div 2 end; {sada je u binarnom}
for k:=2 to 16 do x[k]:=1-x[k];
{sada je u prvom komplementu}
x[16]:=x[16]+1; {dodali smo 1}
{i1111+1=10000 i slično}
{mora biti x[i]=0 ili x[i]=1}
k:=16;
while x[k]=2 do
begin x[k]:=0;
x[k-1]:=x[k-1]+1;
k:=k-1 end;
1: for k:=1 to 16 do write(x[k]:1)
end.

```

Ako unesemo $n = -24$ onda će nam biti saopšteno $x_1, \dots, x_{16} = 111111111101000$ kao rezultat.

Druge rješenje bi bilo: prikazati u bimarnom obliku (sa 16 cifara) broj n u slučaju da je $n \geq 0$, odnosno broj $n + 2^{16} = n + 65536$ u slučaju da je $n < 0$.

52. Učitava se broj n ($1 \leq n \leq 366$) čiji je smisao: n -ti po redu dan u 2008. godini. Program na Paskalu treba da odštampa koji je to datum, u kom mjesecu, kao i koji je to dan u sedmici.

Smisao promjenljivih: d – datum, m – mjesec, $a[i]$ – koliko ima dana koji mjesec, $b[i] = a[1] + \dots + a[i]$.

```
program p52(input,output);
var a,b: array[1..12]of integer;
n,m,d,dan,i: integer;
begin
read(n);
for i:=1 to 12 do a[i]:=31;
a[2]:=29; a[4]:=30; a[6]:=30;
a[9]:=30; a[11]:=30;
b[1]:=a[1];
for i:=2 to 12 do b[i]:=b[i-1]+a[i];
m:=1;
for i:=1 to 11 do if n>b[i] then m:=i+1;
d:=n;
for i:=1 to m-1 do d:=d-a[i];
dan:=n mod 7;
if dan=0 then dan:=7;
write(d); write(' ');
case m of
1: write('januar'); 2: write('februar');
3: write('mart'); 4: write('april');
5: write('maj'); 6: write('jun');
7: write('jul'); 8: write('avgust');
9: write('septembar');
10: write('oktobar');
11: write('novembar');
12: write('decembar') end;
write(' ');
case dan of
1: write('utorak'); 2: write('srijeda');
3: write('cetvrtak'); 4: write('petak');
5: write('subota'); 6: write('nedjelja');
7: write('ponedjeljak') end
end.
```

Razmatrana godina je prestupna pa je zato $a[2] = 29$. Prvi dan (1. januar) u razmatranoj

godini je utorak pa zato slučajevi (case) počinju sa utorkom.

```
ulaz 1 izlaz 1 januar utorak
ulaz 2 izlaz 2 januar srijeda
ulaz 31 izlaz 31 januar cetvrtak
ulaz 32 izlaz 1 februar petak
ulaz 122 izlaz 1 maj cetvrtak
ulaz 366 izlaz 31 decembar srijeda
```

53. Učitava se prirodan broj. Program na Paskalu treba da saopšti da li je taj broj prost ili je pak (suprotno) složen.

Smatramo da je $n \geq 2$ (za $n = 1$ ne kaže se ni da je prost ni da je složen). U funkcijском потпрограму prost испитује се да ли је његов аргумент n прост број. Испитује се услов: за свако k , n nije дјелјив са k , где је $2 \leq k \leq \sqrt{n}$.

```
program p53(input,output);
var n: integer;
function prost(n: integer): boolean;
var k: integer; b: boolean;
begin
b:=true;
k:=2;
while (k*k<=n) and b do
begin
if n mod k=0 then b:=false;
k:=k+1
end;
prost:=b
end;
begin
read(n);
if prost(n) then write('prost')
else write('slozen')
end.
```

Npr. ulaz 2477, izlaz prost ili: ulaz 2479, izlaz slozen ili: ulaz 2481, izlaz slozen i slično.

54. Koliko ima парова близанака (парова простих бројева који се разликују за два) до 1000? Написати програм на Паскалу.

Kandidati су парови $(3, 5)$, $(5, 7)$, \dots , $(997, 999)$. Пар $(n, n + 2)$ је пар близанака ако су и n и $n + 2$ прости. Промјенљива број служи да изброји парове близанака.

```

program p54(input,output);
var n,broj: integer;
function prost(n: integer): boolean;
var k: integer; b: boolean;
begin
b:=true;
k:=2;
while (k*k<=n) and b do
begin
  if n mod k=0 then b:=false;
  k:=k+1
end;
prost:=b
end;
begin
broj:=0;
n:=3;
repeat
  if prost(n) and prost(n+2) then
    broj:=broj+1;
  n:=n+2
until n=999;
write(broj)
end.

```

```

begin if n mod k=0 then b:=false;
      k:=k+1 end;
prost:=b
end;

BEGIN
read(n);
if n=4 then
  begin p:=2; q:=2; goto 10 end;
p:=3;
repeat
  if prost(p) and prost(n-p)
  then goto 20;
  p:=p+2
until p>n div 2;
write('nema rastavljanja');
goto 30;
20: q:=n-p;
10: write(p,'+',q);
30: write('Goldbach')
END.

```

Ulaz 1080 izlaz $11 + 1069$, ulaz 1082 izlaz $13 + 1069$, ulaz 1084 izlaz $23 + 1061$ i slično.

Rezultat: 35.

55. Učitava se paran broj n . Neka program na Paskalu odgovori sa "da" ili "ne" na pitanje: da li n može da se prikaže kao zbir dva prosta broja.

Znamo da Goldbachova hipoteza glasi: svaki paran broj veći od dva može da se prikaže kao zbir dva prosta broja.

Smatramo da je $n \geq 4$. Goldbachova hipoteza glasi: svaki paran broj $n \geq 4$ može da se prikaže u obliku $n = p + q$, gdje su p i q prosti brojevi. U programu, kada se učita n , mi ispitujemo da li su oba broja p i $n - p$ prosti za $p = 3, p = 5, \dots$ sve dok je $p \leq \frac{n}{2}$ odnosno (prije će se desiti) dok ne nađemo oba prosta.

```

program p55(input,output);
label 10,20,30;
var n,p,q: integer;

function prost(n: integer): boolean;
var k: integer; b: boolean;
begin
b:=true; k:=2;
while (k*k<=n) and b do

```