

<p>1(6p). a) Dat je kod: <pre>int a=5; int &b=a; (++a)++;</pre> Vrijednost promjenljive na koju referencira b nakon izvršenja datog koda je: b) Dat je kod: <pre>void f(int &a, int &b) {a++; b++;a--;b--;} void f(int &a, int b=1) {a--; b--;++a;++b;} main() { int c = 1; <u>f(c);</u> }</pre> Da li će kompajler prijaviti grešku prilikom prevođenja datog koda? Ukoliko neće, koju vrijednost ima promjenljiva c nakon poziva funkcije f (označena linija)? _____</p>	<p>2(6p). Šta će biti ispisano na ekranu nakon izvršenja koda? <pre>#include <iostream> using namespace std; class Tacka {private: int x; int y; public: Tacka():x(0),y(0){ cout<<"konstruktor" "bez argumenata"<<endl;} Tacka(int a, int b){ x = a; y = b; cout<<"konstruktor"<<endl;} ~Tacka(){ cout<<"destruktor"<<endl;} int GetX()const{ return x; } int GetY()const{ return y; } }; int main(){ Tacka *t1, t2, t3= Tacka(1,2); cout<<"x="<<t2.GetX()<<" y=" <<t3.GetY()<<endl; { cin.get(); return 0; } }</pre></p>
<p>3(8p). Data je deklaracija klase TKompleksanBroj i u funkciji main definisana dva objekta te klase: <pre>#include <iostream> using namespace std; class TKompleksanBroj {private: int real; int imag; public: TKompleksanBroj():real(0),imag(0){ } TKompleksanBroj(int a, int b) { real = a; imag = b; } ~TKompleksanBroj(){} TKompleksanBroj(const Tacka &); int GetReal()const{ return real; } int GetImag()const{ return imag; } a) _____ _____ } TKompleksanBroj::TKompleksanBroj(const TKompleksanBroj & t1) { b) _____ } int main() { TKompleksanBroj t1(2,5); TKompleksanBroj *t2 = new TKompleksanBroj; *t2 = t1; c) _____ d) _____ } a) Definirati pristupne metode - SetReal i SetImag koje podešavaju vrijednosti podataka članova real i imag. b) Dopuniti definiciju konstruktora kopije klase TKompleksanBroj. c) Podesiti vrijednost podatka člana real objekta na koji pokazuje t2 upotrebom metode SetReal na 5. d) Prikazati real i imag vrijednosti objekta na koji pokazuje t2 upotrebom funkcija GetReal i GetImag. e) Koje su vrijednosti realnog i imaginarnog dijela kompleksnog broja t1?</pre></p>	<p>4(15p). Realizovati klasu TKompleksanBroj koja kao privatne podatke članove ima vrijednosti real i imag. Klasa sadrži</p> <ul style="list-style-type: none"> • konstruktor bez argumenata koji inicijalizuje vrijednosti real i imag na (0,0), • konstruktor koji ima dva argumenta i sa njihovim vrijednostima inicijalizuje real i imag • konstruktor kopije, • destruktor, • metode za podešavanje vrijednosti real i imag (SetReal, SetImag), • metode koje vraćaju vrijednosti koordinata real i imag (GetReal, GetImag). <p>Realizovati funkciju članicu Modul koja računa modul kompleksnog broja. Za klasu TKompleksanBroj preklopiti: operator prefiksnog inkrementiranja koji povećava real i imag za 1, kao operator postfiksnog dekrementiranja koji smanjuje real i imag za 1. U okviru funkcije main</p> <ul style="list-style-type: none"> • deklarirati pokazivač t1 na objekat klase TKompleksanBroj, i pomoću odgovarajućeg konstruktora inicijalizovati real i imag podatke članove kompleksnog broja na (2,3), • deklarirati objekat t2 klase TKompleksanBroj i pomoću odgovarajućih pristupnih metoda podesiti njegove real i imag podatke članove na (4,5). • Pozivom funkcije Modul izračunati module kompleksnog broja t2 i kompleksnog broja na koji pokazuje t1 i veću vrijednost modula prikazati na ekranu. • Izvršiti testiranje operatora prefiksnog inkrementiranja za objekat t2.