

Četvrti domaći zadatak

1. Napisati program koji od korisnika traži unos stringa i koji proverava da li taj string može biti identifikator. Podrazumijevati da se ne unosi neka od ključnih riječi programskog jezika C. Na izlazu štampati poruku o tome da li dati string može ili ne može biti identifikator. Identifikatori predstavljaju nazive promjenljivih u C programskom jeziku.
2. Napisati funkciju **CifraUBroju** koja za argumente ima cio broj **N** i karakter **C**. Ukoliko je **C** cifra, funkcija treba da vrati koliko se puta ta cifra javlja u broju **N**. U suprotnom, funkcija treba da vrati -1. Napisati glavni program koji testira funkciju.
Primjer: Poziv funkcije **CifraUBroju(9363,'3')** treba da vrati broj 2.
3. Kreirati algoritamsku šemu funkcije koja za argument ima string **S** i koja sve parne cifre u datom stringu mijenja sa karakterom '2'. Kreirati i glavni program koji učitava string **S**, poziva realizovanu funkciju i štampa izmijenjeni string.
4. Kreirati algoritamsku šemu funkcije koja za argument ima string **S** i koja sve cifre u datom stringu koje su veće od 1 umanjuje za 1. Kreirati i glavni program koji učitava string **S**, poziva realizovanu funkciju i štampa izmijenjeni string.