

## LABORATORIJSKE VJEŽBE 7

1. Napisati program kojim se preko JOptionPane-a od korisnika traži unos imena i prezimena, kao i njegovih godina, i koji kao rezultat ispisuje odgovarajuću poruku.

```
import javax.swing.*;

public class ZdravoGUI {
    public static void main(String[] args) {
        String ime = JOptionPane.showInputDialog(null, "Kako se zovete?", "Graficki
        ulaz", JOptionPane.QUESTION_MESSAGE);
        String godine = JOptionPane.showInputDialog(null, "Koliko imate godina?",
        "Graficki ulaz", JOptionPane.QUESTION_MESSAGE);
        int god = Integer.parseInt(godine);
        String poruka = "Zdravo " + ime + "!\n";
        poruka += god + " su najljepse godine.";
        JOptionPane.showMessageDialog(null, poruka, "Graficki izlaz",
        JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        System.exit(0);
    }
}
```

2. Napisati program koji će kreirati formu na kojoj se nalazi jedan krug zelene boje. Pozicija miša na formi treba da određuje poziciju toga kruga. Kada korisnik pritisne lijevi taster miša potrebno je izvršiti povećavanje prečnika kruga, a kada pritisne desni vrši se umanjivanje kruga.

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.geom.*;

public class Forma{
    public static void main(String[] args){
        SmartFrame frame = new SmartFrame();
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE );
        frame.setVisible(true);
    }
}

class SmartFrame extends JFrame{
    public SmartFrame() {
        setTitle("<<Demonstracija aktivnosti prozora>>");
        setSize(300, 200);
        JPanel panel = new JPanel();
        getContentPane().add(panel);
        MouseListener ml = new Aktivacija(panel);
        addMouseListener(ml);
        MouseMotionListener mml = new Aktivacija1(panel);
        addMouseMotionListener(mml);
    }
}

class JPanel1 extends JPanel{
    public int a1=80,a2=80,a3=30,a4=30;
    public void paintComponent(Graphics g){
```

```

super.paintComponent(g);
super.paintComponent(g);
Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
Ellipse2D e2 = new Ellipse2D.Double();
e2 setFrame(a1, a2, a3, a4);
g2.setColor(Color.GREEN);
g2.draw(e2);
g2.fill(e2);
}
}

class Aktivacija extends MouseAdapter {
    Panell p;

    Aktivacija(Panell p) {
        this.p = p;
    }

    public void mousePressed(MouseEvent e) {
        if (e.getButton() == e.BUTTON1) {
            p.a3 += 4;
            p.a4 += 4;
        } else {
            p.a3 -= 4;
            p.a4 -= 4;
        }
        p.repaint();
    }
}

class Aktivacijal extends MouseMotionAdapter {
    Panell p;

    Aktivacijal(Panell p) {
        this.p = p;
    }

    public void mouseMoved(MouseEvent e) {
        p.a1 = e.getX();
        p.a2 = e.getY();
        p.repaint();
    }
}

```

3. Napisati program koji kreira formu dimenzija 300x200 piksela. Ukoliko je forma aktivna na njoj treba crnim masnim slovima da bude ispisano „Aktivan“, a ako nije „Neaktivan“. Prilikom zatvaranja forme korisniku je potrebno prikazati dijalog prozor u kome ga je potrebno pitati da li želi da zatvori formu.

```

import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class DrugaForma {
    public static void main(String[] args) {
        SmartFrame frame = new SmartFrame();
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.DO_NOTHING_ON_CLOSE );
        frame.setVisible(true);
    }
}

```

```

class SmartFrame extends JFrame {
    public SmartFrame() {
        setTitle("<<Demonstracija aktivnosti prozora>>");
        setSize(300, 200);
        WindowListener wll = new Terminator();
        addWindowListener(wll);
        Panell panel = new Panell();
        getContentPane().add(panel);
        WindowListener wl2 = new Aktivacija(panel);
        addWindowListener(wl2);
    }
}

class Terminator extends WindowAdapter {
    public void windowClosing(WindowEvent e) {
        int i=JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Zatvoriti ili ne
zatvoriti???", "Exit", JOptionPane.YES_NO_OPTION, JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
        if(i == JOptionPane.OK_OPTION)
            System.exit(0);
    }
}

class Panell extends JPanel {
    public String s="";
    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        Font f=new Font("Arial",Font.BOLD,25);
        g.setFont(f);
        g.drawString(s,84,80);
    }
}

class Aktivacija extends WindowAdapter {
    Panell p;

    Aktivacija(Panell p) {
        this.p = p;
    }

    public void windowActivated(WindowEvent e) {
        p.s = "Aktivan";
        p.repaint();
    }

    public void windowDeactivated(WindowEvent e) {
        p.s = "Neaktivan";
        p.repaint();
    }
}

```