

## Objektno-orientisani dizajn softvera

### Vježbe 7

Kreirati klasu **Takmicar** koja ima podatke članove ime, prezime, broj osvojenih medalja i godište. Sve takmičare smjestiti u listu i odštampati je. Implementirati mehanizam za dvije vrste sortiranja takmičara. U prvom slučaju, takmičare treba sortirati po broju osvojenih medalja, a u drugom slučaju po godištu. Demonstrirati sortiranje upotrebom **Set** kolekcije.