**Softverske metrike, Prvi kolokvijum, popravni**

**26. 12. 2022.**

Zadatak 1 (20 bodova). Objasniti:

* efekte metrika,
* faktore za izbor metrika,
* cycle time,
* continuous beta.

Zadatak 2 (40 bodova).

* Objasniti metriku Budget burn.
* Ukupna vrijednost projekta je 1000000 eura. Data je sljedeća tabela.



* + Izračunati vrijednosti u kolonama planirani i stvarni trošak u %.
  + Nacrtati Budget burn grafikon. Koliko je očekivano prekoračenje budžeta ako je planirano da projekat traje 10 mjeseci?
* Objasniti anti-pattern *agile blindness*.

Zadatak 3 (40 bodova).

* Objasniti mjeru Velocity.
* Koje je informaciona, dijagnostička i motivaciona funkcija ove mjere?
* Data je sljedeća tabela sa podacima. Ako je ukupni opseg procijenjen na 800 „story poena“ i trajanje projekta na 20 iteracija, nacrtati Velocity grafikon. Procijeniti koliko je potrebno iteracija da tim dostigne planirani opseg.
* Planirani kumulativni učinak tima računa se po formuli 40\*I, gdje je I redni broj iteracije. Nacrtati grafikon koji prikazuje očekivani i stvarni kumulativni učinak tima.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Iteracija | Velocity | Kumulativno |
| 1 | 4 |  |
| 2 | 12 |  |
| 3 | 19 |  |
| 4 | 25 |  |
| 5 | 30 |  |
| 7 | 30 |  |