

# Programiranje

Mašinski fakultet, Univerzitet Crne Gore

## Uvodno predavanje

Predavanja: Igor Jovančević - [igorj@ucg.ac.me](mailto:igorj@ucg.ac.me)

Vježbe: Velibor Došljak - [dosljakvelibor@gmail.com](mailto:dosljakvelibor@gmail.com)

# Danas

- Organizacija kursa
- Polaganje ispita
- Sadržaj kursa
  
- Uvodno predavanje, dijagrami toka

# Termin

Predavanja: petak 8h – 10h

# Konsultacije

Termin: Po dogovoru (mail)

Mjesto:

Igor Jovančević - kancelarija 221

Velibor Došljak – kancelarija 137

# Komunikacija

- Predstavnik
- Sajt Mašinskog fakulteta: obavještenja, materijali, rezultati ispita

# Bodovanje

- 50%
  - kolokvijum
- 50%
  - završni ispit
- Za konačan broj bodova, između redovnih i popravnih ispita, koristiće se posljednji rezultat
- Za konačan broj bodova, između redovnih i popravnih kolokvijuma, koristiće se posljednji rezultat
- Za konačan broj bodova, za sve djelove ispita, između semestralnog i vanrednog ocjenjivanja, koristiće se posljednji rezultat

# Struktura kursa

## – Predavanja

- Dijagrami toka
- Proceduralno programiranje sa jezikom C
- Algoritmi

## – Vježbe – rad na računarima

- Jezik C
- Okruženje: Code Blocks, Visual Studio, online alati

# Struktura kursa – jezik C

- Pregled razvojnog okruženja
- Tipovi podataka
- Ulazno izlazne funkcije
- Aritmetički operatori
- Osnovni pojmovi strukturiranog programiranja
- Logički operatori, naredba selekcije
- Iterativne programske strukture for i while
- Iterativne programska struktura do
- Funkcije
- Pokazivači
- Nizovi
- Predaja argumenata po referenci, Veza između nizova i pokazivača
- Algoritmi nad nizovima
- Rekurzija



# Literatura

- L. Kraus, Programski jezik C, Akademska misao, Beograd
- M. Čabarkapa , C - osnovi programiranja, Krug
- Brian W. Kernighan i Dennis M. Ritchie, The C Programming Language (second edition), Prentice Hall, Upper Saddle River, New Jersey, 1988.
- <https://www.tutorialspoint.com/cprogramming/index.htm>
- David Griffiths, Dawn Griffiths, Head First, April 2012, O'Reilly Media, Inc.

Uvod

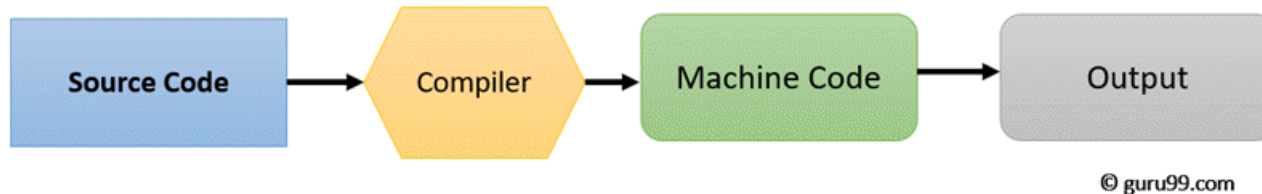
# Programiranje

- Kako problem mapirati u računarsko okruženje?
  - Kako naučiti računar da radi ono što vi želite ?
  - Faze u programiranju:
    - definicija problema
    - dijagrami toka
    - pisanje programskog koda
    - pokretanje programa
- danas
- sljedeći časovi

# Programiranje

- Računar ne razumije ljudski jezik
- Računar razumije mašinski jezik
- Programski jezici višeg nivoa postoje da bi olakšali programiranje
- Kompajlerski i interpreterski jezici

How Compiler Works



How Interpreter Works



# Računar sa uskladištenim programom

- Von Neumann-ova arhitektura

