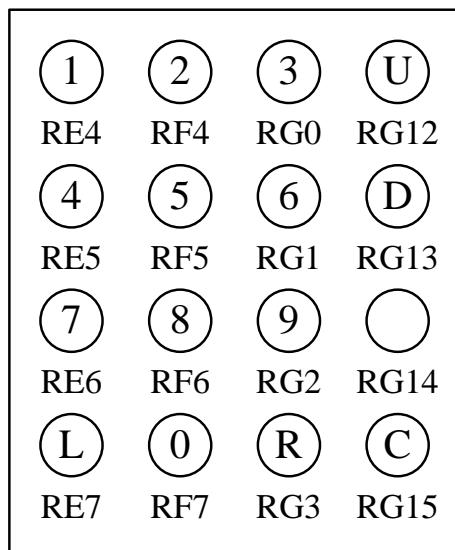


Peta laboratorijska vježba

Zadatak

Uz pomoć razvojne mikrokontrolerske ploče LV 24-33 realizovati aplikaciju koja po kliku na određeni taster ispisuje na LCD-u odgovarajući karakter ili LCD-u upućuje odgovarajuću komandu. Osim cifara od 0 do 9 i ‘ ‘, tastatura treba da sadrži tastere LEFT, RIGHT, UP, DOWN, kao i taster CLEAR (na slici 1 označeni sa L, R, U, D i C respektivno). Pozicija tastature na razvojnoj mikrokontrolerskoj ploči definisana je slikom 1.



Slika 1