

**Elektrotehnički fakultet / Elektronika telekomunikacije i računari / INFORMACIONI SISTEMI**

Uslovljenost drugim predmetima	Položeni Programiranje I i II, Baze podataka (uslovno).
Ciljevi izučavanja predmeta	Kroz ovaj predmet studenti se upoznaju sa opštim razvojem informacionih sistema, planiranjem razvoja informacionih sistema (BSP), strukturnom sistem analizom (SSA) i objektno orijentisanim pristupom razvoju informacionih sistema (UML).
Ime i prezime nastavnika i saradnika	Prof. dr Irena Orović – nastavnik
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja, vježbe u računarskoj učionici. Izrada seminarskog rada. Konsultacije.
I nedjelja, pred.	Uvod. Savremeni pristup planiranju razvoja informacionih sistema.
I nedjelja, vježbe	Uvod. Savremeni pristup planiranju razvoja informacionih sistema.
II nedjelja, pred.	Potreba planiranja razvoja informacionih sistema, Definisanje poslovnih procesa, Definisanje klasa podataka.
II nedjelja, vježbe	Potreba planiranja razvoja informacionih sistema, Definisanje poslovnih procesa, Definisanje klasa podataka.
III nedjelja, pred.	Analiza segmenata informacionog sistema.
III nedjelja, vježbe	Analiza segmenata informacionog sistema.
IV nedjelja, pred.	Analiza postojećeg informacionog sistema, Definisanje arhitekture informacionog sistema.
IV nedjelja, vježbe	Analiza postojećeg informacionog sistema, Definisanje arhitekture informacionog sistema.
V nedjelja, pred.	Strukturalna sistemska analiza (SSA): Sredstva i tehnike Strukturne systemske analize
V nedjelja, vježbe	Strukturalna sistemska analiza (SSA): Sredstva i tehnike Strukturne systemske analize
VI nedjelja, pred.	Dijagrami toka podataka.
VI nedjelja, vježbe	Dijagrami toka podataka.
VII nedjelja, pred.	Projektovanje rječnika podataka.
VII nedjelja, vježbe	Projektovanje rječnika podataka.
VIII nedjelja, pred.	Kolokvijum
VIII nedjelja, vježbe	
IX nedjelja, pred.	Metodologija modeliranja podataka i procesa. Objektno orijentisani pristup razvoju IS.
IX nedjelja, vježbe	Metodologija modeliranja podataka i procesa. Objektno orijentisani pristup razvoju IS.
X nedjelja, pred.	Uvod u UML, Osnovni koncepti UML-a.
X nedjelja, vježbe	Uvod u UML, Osnovni koncepti UML-a.
XI nedjelja, pred.	Savremeni tipovi informacionih sistema. Korišćenje naprednih web interface alata. Obrada signala/slika/podataka u savremenim informacionim sistemima.
XI nedjelja, vježbe	Savremeni tipovi informacionih sistema. Korišćenje naprednih web interface alata. Obrada signala/slika/podataka u savremenim informacionim sistemima.
XII nedjelja, pred.	Seminarski/Projekat - usmena odbrana i demonstracija sistema.
XII nedjelja, vježbe	Seminarski/Projekat - usmena odbrana i demonstracija sistema.
XIII nedjelja, pred.	Primjena razvojnih sistemskih alata u projektovanju informacionih sistema.
XIII nedjelja, vježbe	Primjena razvojnih sistemskih alata u projektovanju informacionih sistema.
XIV nedjelja, pred.	Projektovanje podsistema za smještanje i razmjenu podataka.
XIV nedjelja, vježbe	Projektovanje podsistema za smještanje i razmjenu podataka.
XV nedjelja, pred.	Završni ispit
XV nedjelja, vježbe	Završni ispit
Obaveze studenta u toku nastave	Studenti su obavezni da pohađaju nastavu, rade praktične zadatke na vježbama, rade seminarski rad koji javno izlažu.
Konsultacije	Nakon časova.
Opterećenje studenta u casovima	128 sati (Nastava) + 16 sati (Priprema) + 32 sati (Dopunski rad)

Literatura	I. Orović, Informacioni sistemi, skripta R.T. Watson, Information systems, University of Georgia, 2007 A. Olivé, Conceptual modeling of information systems, Springer 2007 I.Orović, S. Stanković, Osnovi poslovne informatike i informacionih sistema 2, Univerzitet Crne Gore,2011
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje	Kolokvijum ukupno 25 poena Seminarski /Projekat ukupno 25 poena Završni ispit ukupno 50 poe
Posebne naznake za predmet	Na vježbama iz predmeta IS se obrađuje realni projekat informacionog sistema.
Napomena	Dodatne informacije o predmetu se mogu dobiti kod predmetnog nastavnika (kabinet 330).
Ishodi učenja	Nakon završenog kursa iz Informacionih sistema, student koji položi predmet će biti sposobljen da: 1. Definiše osnovne pojmove i faze razvoja informacionih sistema 2. Implementira strukturu sistemsku analizu i kreira dijagrame tokova podataka za zadati informacioni sistem 3. Kreira rečnik podataka za zadati informacioni sistem 4. Tumači osnovne koncepte UML-a (unificirani jezik modelovanja) 5. Preslikava modelovane koncepte informacionog sistema na realne komponente realizacije 6. Osmisli i realizuje praktični informacioni sistem (Desktop ili web verzija uključujući projektovanje baze podataka) u okviru timskog rada 7. Demonstrira funkcionalnost i prednosti realizovanog informacionog sistema putem javne prezentacije.