

**Prirodno-matematički fakultet / Računarske nauke / Uvod u informacione sisteme**

Uslovljenost drugim predmetima	
Ciljevi izučavanja predmeta	Studenti treba da ovladaju osnovnim konceptima i znanjima iz oblasti organizacije i razvoja informacionih sistema.
Ime i prezime nastavnika i saradnika	nastavnik: Doc. dr Aleksandar Popović, saradnik: Kosta Pavlović
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja, vježbe, vježbe u računarskoj učionici, samostalni rad u računarskoj učionici. Samostalni rad učenje. Konsultacije.
I nedjelja, pred.	Pojam sistema, Upravljanje sistemom, Organizacioni i sociološki aspekti realnih sistema
I nedjelja, vježbe	Pojam sistema, Upravljanje sistemom, Organizacioni i sociološki aspekti realnih sistema
II nedjelja, pred.	Pojam, struktura i zadatak informacionog sistema, Softversko inženjerstvo
II nedjelja, vježbe	Pojam, struktura i zadatak informacionog sistema, Softversko inženjerstvo
III nedjelja, pred.	Metodologija razvoja softvera, Metodologija upravljanja razvojem inf. sistema
III nedjelja, vježbe	Metodologija razvoja softvera, Metodologija upravljanja razvojem inf. sistema
IV nedjelja, pred.	Dijagrami tokova podataka u analizi i projektovanju sistema
IV nedjelja, vježbe	Dijagrami tokova podataka u analizi i projektovanju sistema
V nedjelja, pred.	Proces razvoja inf. sistema, Strukturna dekompozicija procesa razvoja informacionog sistema
V nedjelja, vježbe	Proces razvoja inf. sistema, Strukturna dekompozicija procesa razvoja informacionog sistema
VI nedjelja, pred.	Faza strategije u životnom ciklusu razvoja, Idejni projekat informacionog sistema
VI nedjelja, vježbe	Faza strategije u životnom ciklusu razvoja, Idejni projekat informacionog sistema
VII nedjelja, pred.	I Kolokvijum
VII nedjelja, vježbe	I Kolokvijum
VIII nedjelja, pred.	Faza analize u životnom ciklusu razvoja softvera, Izrada projektnog zadatka
VIII nedjelja, vježbe	Faza analize u životnom ciklusu razvoja softvera, Izrada projektnog zadatka
IX nedjelja, pred.	Inženjerstvo korisničkih zahteva
IX nedjelja, vježbe	Inženjerstvo korisničkih zahteva
X nedjelja, pred.	Faza projektovanja u životnom ciklusu razvoja softvera
X nedjelja, vježbe	Faza projektovanja u životnom ciklusu razvoja softvera
XI nedjelja, pred.	Faze programiranja, uvođenja u upotrebu i eksploatacije i održavanja u životnom ciklusu razvoja
XI nedjelja, vježbe	Faze programiranja, uvođenja u upotrebu i eksploatacije i održavanja u životnom ciklusu razvoja
XII nedjelja, pred.	Upotreba namjenskih jezika za domen u svrhu modelovanja inf. sistema
XII nedjelja, vježbe	Upotreba namjenskih jezika za domen u svrhu modelovanja inf. sistema
XIII nedjelja, pred.	Metodologija namjenskog modelovanja za domen
XIII nedjelja, vježbe	Metodologija namjenskog modelovanja za domen
XIV nedjelja, pred.	Generatori programskog koda
XIV nedjelja, vježbe	Generatori programskog koda
XV nedjelja, pred.	II Kolokvijum
XV nedjelja, vježbe	II Kolokvijum
Obaveze studenta u toku nastave	Studenti su obavezni da prisustvuju nastavi i da rade oba kolokvijuma.
Konsultacije	
Opterećenje studenta u casovima	5 kredita $\square$ 30 = 150 sati (ovo je ukupno opterećenje). Struktura: Neophodne pripreme prije početka semestra za upoznavanje sa literaturom i softverom: 13 sati i 20 minuta. Tokom semestra, nastava i završni ispit: 6 sati i 40 minuta $\square$ 16 nedjelja = 106 sati i 40 minuta. Priprema za popravni ispitni rok, uključujući i polaganje popravnog ispita (ovo je dopunski rad): od 0 do 30 sati.
Literatura	Hawryszkiewicz I, Introduction to System Analysis and Design, 5/E, Pearson Education, 2000. Bocij P, Chaffey D, Greasley A, Hickie S, Business Information Systems: Technology, Development and

	Management for the E-business, 3/E, Pearson Education, 2005. Curtis G, Cobham D, Business Information Systems: Analysis, Design & Practice, 5/E, Pearson Education, 2004. Sommerville I, Software Engineering, Addison-Wesley, Pearson Education, 7th Edition, 2004.
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje	Test I - 15 poena, Test II - 15 poena, Izrada projektnog zadatka. - 20 poena, Kolokvijumi 30 poena, Završni ispit - 20 poena
Posebne naznake za predmet	
Napomena	
Ishodi učenja	Nakon što student položi ovaj ispit, biće u mogućnosti da: i) Kreira idejni projekat i prati njegovu realizaciju (tj. sve zadatke u okviru tog projekta, resurse koji se koriste u okviru projekta, kao i način upravljanja budžetom) upotrebom alata pod nazivom MS Project; ii) Koristi osnovne funkcije CASE alata pod nazivom Oracle Designer; iii) Opiše osnovne procese u organizaciji upotrebom Data Flow, Functional Hierarchy i Process Modeler dijagrama; iv) Kreira ER dijagrame.