

**Prirodno-matematički fakultet / Računarstvo i informacione tehnologije (2017) / Sistemi za elektronsko poslovanje**

Uslovljenost drugim predmetima	Nema uslova za prijavljivanje i slušanje predmeta
Ciljevi izučavanja predmeta	Studenti se upoznaju sa osnovama sistema za elektronsko poslovanje.
Ime i prezime nastavnika i saradnika	Goran Šuković
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja. Samostalni rad na projektima. Konsultacije.
I nedjelja, pred.	Uvod. Arhitektura za EP.
I nedjelja, vježbe	
II nedjelja, pred.	Arhitektura za EP (nastavak). Serveri.
II nedjelja, vježbe	
III nedjelja, pred.	Jquery.
III nedjelja, vježbe	
IV nedjelja, pred.	Jquery (nastavak).
IV nedjelja, vježbe	
V nedjelja, pred.	Jquery (nastavak).
V nedjelja, vježbe	
VI nedjelja, pred.	Sigurnost sistema za EP.
VI nedjelja, vježbe	
VII nedjelja, pred.	Sigurnost sistema za EP (nastavak).
VII nedjelja, vježbe	
VIII nedjelja, pred.	Pregled framework-a.
VIII nedjelja, vježbe	
IX nedjelja, pred.	Pregled framework-a.
IX nedjelja, vježbe	
X nedjelja, pred.	Gostujuće predavanje - sistemi elektronskog plaćanja
X nedjelja, vježbe	
XI nedjelja, pred.	Gostujuće predavanje - poslovni model sistema elektronske trgovine
XI nedjelja, vježbe	
XII nedjelja, pred.	Projekti - odbrana.
XII nedjelja, vježbe	
XIII nedjelja, pred.	Projekti - odbrana.
XIII nedjelja, vježbe	
XIV nedjelja, pred.	Projekti - odbrana.
XIV nedjelja, vježbe	
XV nedjelja, pred.	
XV nedjelja, vježbe	
Obaveze studenta u toku nastave	Studenti su obavezni da pohađaju nastavu, rade domaće zadatke i implementiraju dva projekta.
Konsultacije	Kabinet 128, u dogovoru sa predmetnim nastavnikom.
Opterećenje studenta u casovima	Nedjeljno: 3x40/30 = 4 sata, Predavanja: 2 sata 15 minuta Vježbe: 0 sati Ostale nastavne aktivnosti: 0 Individualni rad studenata: 1 sat 45 minuta
Literatura	Pete Loshin, John Vacca - Electronic Commerce, Fourth Edition Charles River Media, 2004 Doug Rosenberg , Kendall Scott - Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example, Addison Wesley, 2001 Slajdovi sa predavanja (PDF i PPT)

Oblici provjere znanja i ocjenjivanje	- Dva domaća zadatka po 10%; - Projekat 30% ; - Završni ispit 50%; Prelazna ocjena se dobija ako se kumulativno sakupi najmanje 50%.
Posebne naznake za predmet	Predavanja se mogu držati na engleskom i ruskom jeziku.
Napomena	<a href="http://www.pmf.ac.me">www.pmf.ac.me</a> , <a href="mailto:internet@rc.pmf.ac.me">internet@rc.pmf.ac.me</a>
Ishodi učenja	Nakon što student položi ovaj ispit, biće u mogućnosti da: 1. opiše ograničenja pri razvoju i implementaciji sistema za elektronsko poslovanje 2. diskutuje kako veb-standardi utiču na razvoj softvera i ocjenjuje koliko postojeći sistemi za elektronsko poslovanje poštuju standarde 3. uključuje interfejse za razvoj aplikacija (API) u svoj kod 4. razvije jednostavnu aplikaciju za elektronsko poslovanje primjenom sistema za upravljanje sadržajem 5. projektuje i implementira složeniju aplikaciju primjenom frejmvorka