

Građevinski fakultet / Menadžment u građevinarstvu / INFORMACIONI SISTEMI U GRAĐEVINARSTVU

Uslovljenost drugim predmetima	Nema uslovljenosti drugim predmetima
Ciljevi izučavanja predmeta	Studenti treba da ovladaju osnovnim konceptima i znanjima iz oblasti organizacije i razvoja informacionih sistema. Treba da prepoznaju metod, teh., soc. i psih. aspekte u oblasti razvoja softvera i informacionih sistema
Ime i prezime nastavnika i saradnika	doc. dr Srđan Kadić - nastavnik
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja, vježbe, konsultacije, projektni zadatak rad
I nedjelja, pred.	Pojam sistema, upravljanja sistemom, organizacioni i sociološki aspekti realnih sistema.
I nedjelja, vježbe	Pojam sistema, upravljanja sistemom, organizacioni i sociološki aspekti realnih sistema.
II nedjelja, pred.	Pojam, str. i zad. informacionog sistema (IS), softversko inženjerstvo, kvalitet softvera, strukturni pristup.
II nedjelja, vježbe	Pojam, str. i zad. informacionog sistema (IS), softversko inženjerstvo, kvalitet softvera, strukturni pristup.
III nedjelja, pred.	Metod razvoja soft. metod upravljanja razvojem soft. IS, faktori uspješnosti razvoja IS
III nedjelja, vježbe	Metod razvoja soft. metod upravljanja razvojem soft. IS, faktori uspješnosti razvoja IS
IV nedjelja, pred.	Dijagrami tokova podataka u analizi i projektovanju sistema
IV nedjelja, vježbe	Dijagrami tokova podataka u analizi i projektovanju sistema
V nedjelja, pred.	Proces razvoja IS, strukturna dekompozicija procesa razvoja IS
V nedjelja, vježbe	Proces razvoja IS, strukturna dekompozicija procesa razvoja IS
VI nedjelja, pred.	Faza strategije u životnom ciklusu razvoja, ugovaranje projekta, snimanje i analiza korisničkih zahteva, idejni projekat IS, plan razvoja IS
VI nedjelja, vježbe	Faza strategije u životnom ciklusu razvoja, ugovaranje projekta, snimanje i analiza korisničkih zahteva, idejni projekat IS, plan razvoja IS
VII nedjelja, pred.	slobodna nedjelja
VII nedjelja, vježbe	slobodna nedjelja
VIII nedjelja, pred.	Metode idejnog projektovanja IS, BSP metoda Test I
VIII nedjelja, vježbe	Metode idejnog projektovanja IS, BSP metoda Test I
IX nedjelja, pred.	Faza analize u životnom ciklusu razvoja Izrada projektnog zadatka.
IX nedjelja, vježbe	Faza analize u životnom ciklusu razvoja Izrada projektnog zadatka.
X nedjelja, pred.	Inženjerstvo korisničkih zahteva, analiza i modelovanje procesa poslovanja u realnom sistemu, softverski alati za modelovanje procesa poslovanja
X nedjelja, vježbe	Inženjerstvo korisničkih zahteva, analiza i modelovanje procesa poslovanja u realnom sistemu, softverski alati za modelovanje procesa poslovanja
XI nedjelja, pred.	Konceptualno projektovanje baze podataka i programske podrške IS
XI nedjelja, vježbe	Konceptualno projektovanje baze podataka i programske podrške IS
XII nedjelja, pred.	Faza projektovanja u život nom ciklusu razvoja, implementacija projekt baze pod program podrške IS, Test II
XII nedjelja, vježbe	Faza projektovanja u život nom ciklusu razvoja, implementacija projekt baze pod program podrške IS, Test II
XIII nedjelja, pred.	Faze programiranja, uvođenja u upotrebu i eksploatacije i održavanja u životnom ciklusu razvoja
XIII nedjelja, vježbe	Faze programiranja, uvođenja u upotrebu i eksploatacije i održavanja u životnom ciklusu razvoja
XIV nedjelja, pred.	Kriza softvera, uzroci i posledice, pristupi u ublažavanju krize softvera, pristupi metodologiji životnog ciklusa, prototipski pristup, reverzno inženjerstvo, reinženjering IS
XIV nedjelja, vježbe	Kriza softvera, uzroci i posledice, pristupi u ublažavanju krize softvera, pristupi metodologiji životnog ciklusa, prototipski pristup, reverzno inženjerstvo, reinženjering IS
XV nedjelja, pred.	Koncepcija, struktura i uloga CASE proizvoda u procesu razvoja softvera i IS, savremena programska okruženja (4GL i generatori koda) u procesu razvoja softvera

XV nedjelja, vježbe	Koncepcija, struktura i uloga CASE proizvoda u procesu razvoja softvera i IS, savremena programska okruženja (4GL i generatori koda) u procesu razvoja softvera
Obaveze studenta u toku nastave	
Konsultacije	
Opterećenje studenta u casovima	Nedjeljno: 6 kredita x 40/30 = 8 sati, Ukupno opterećenje za predmet: 6.0x30 = 180 sati
Literatura	Hawryskiewicz I, Introduction to System Analysis and Design, 5/E, Pearson Education, 2000. Bocij P, Chaffey D, Greasley A, Hickie S, Business Information Systems: Technology, Development and Management for the E-business, 3/E, Pearson Education, 2005. Curtis G, Cobham D, Business Information Systems: Analysis, Design & Practice, 5/E, Pearson Education, 2004. Sommerville I, Software Engineering, Addison-Wesley, Pearson Education, 7th Edition, 2004.
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje	Test I - 15 p (min. 5 p) , Test II - 15 p (min. 5 p), Izrada projektnog zadatka. - 20 p Završni ispit: usmeni - 50 p (min. 30 p) - Prelazna ocjena se dobija ako se sakupi 51 poen
Posebne naznake za predmet	Nastava se izvodi za sve upisane, a vježbe po grupama od 15 studenata. Mentorska nastava se organizuje ako je broj studenata manji od 5.
Napomena	Dodatne informacije o predmetu mogu se dobiti kod predmetnog nastavnika, saradnika, šefa studijskog programa i kod prodekana za nastavu.
Ishodi učenja	