

Fakultet za turizam i hotelijerstvo / Hotelijerstvo / HOTELSKI INŽENJERING

Naziv predmeta:	HOTELSKI INŽENJERING			
Šifra predmeta	Status predmeta	Semestar	Broj ECTS kredita	Fond časova (P+V+L)
2328	Obavezan	4	4	2+1+0
Studijski programi za koje se organizuje	Hotelijerstvo			
Uslovljenost drugim predmetima	Nema			
Ciljevi izučavanja predmeta	Studenti se upoznaju sa prostornim sadržajima hotelskog objekta i funkcionalnom povezanošću, potrebnim instalacijama i važećim kategorizacijama			
Ishodi učenja	Osposobljavanje studenata da vladaju osnovnim kategorijama hotelskog inženjeringa uz poznavanje zakonskih propisa za hotelsku djelatnost			
Ime i prezime nastavnika i saradnika	Prof. dr Veljko Radulović (po odluci Arhitektonskog fakulteta).			
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja, vježbe, seminarski radovi, konsultacije i terenski rad			
Plan i program rada				
Pripreme nedjelje	Priprema i upis semestra			
I nedjelja, pred.	Uvod. Kratak pregled razvoja turizma. Funkcionalni zahtjevi turizma prema turističkim objektima			
I nedjelja, vježbe	Priprema semestra.			
II nedjelja, pred.	Hotelski inženjering. Objekti za pružanje usluga smještaja, vrste i tipovi			
II nedjelja, vježbe				
III nedjelja, pred.	Objekti za pružanje usluga hrane i pića			
III nedjelja, vježbe				
IV nedjelja, pred.	Prilazni i okolni prostori hotela			
IV nedjelja, vježbe				
V nedjelja, pred.	Analiza funkcionalnih sadržaja hotela			
V nedjelja, vježbe				
VI nedjelja, pred.	Grupisanje osnovnih grupa prostora hotela			
VI nedjelja, vježbe				
VII nedjelja, pred.	Kolokvijum I			
VII nedjelja, vježbe				
VIII nedjelja, pred.	Analiza smještajnih prostora hotela			
VIII nedjelja, vježbe				
IX nedjelja, pred.	Analiza društvenih prostora hotela			
IX nedjelja, vježbe				
X nedjelja, pred.	Analiza ekonomsko-tehničkih prostora hotela			
X nedjelja, vježbe				
XI nedjelja, pred.	Kolokvijum II			
XI nedjelja, vježbe				
XII nedjelja, pred.	Instalacije u hotelu i održavanje hotelskog objekta			
XII nedjelja, vježbe				
XIII nedjelja, pred.	Oprema i namještaj u hotelima			
XIII nedjelja, vježbe				
XIV nedjelja, pred.	Spomenici graditeljske baštine u hotelskoj industriji. Kategorizacija ugostiteljskih objekata			
XIV nedjelja, vježbe				

XV nedjelja, pred.		Priprema za završni ispit.				
XV nedjelja, vježbe						
Opterećenje studenta		2 P + O V				
Nedjeljno		U toku semestra				
4 kredita x 40/30=5 sati i 20 minuta 2 sat(a) teorijskog predavanja 0 sat(a) praktičnog predavanja 1 vježbi 2 sat(a) i 20 minuta samostalnog rada, uključujući i konsultacije		Nastava i završni ispit: 5 sati i 20 minuta x 16 =85 sati i 20 minuta Neophodna priprema prije početka semestra (administracija, upis, ovjera): 5 sati i 20 minuta x 2 =10 sati i 40 minuta Ukupno opterećenje za predmet: 4 x 30=120 sati Dopunski rad za pripremu ispita u popravnom ispitnom roku, uključujući i polaganje popravnog ispita od 0 do 30 sati (preostalo vrijeme od prve dvije stavke do ukupnog opterećenja za predmet) 24 sati i 0 minuta Struktura opterećenja: 85 sati i 20 minuta (nastava), 10 sati i 40 minuta (priprema), 24 sati i 0 minuta (dopunski rad)				
Obaveze studenta u toku nastave		Studenti su obavezni da pohađaju nastavu, konsultacije, rade i predaju seminarske radove, rade kolokvijume i završni ispit				
Konsultacije		Sedmično.				
Literatura		Knežević-Kordiš, Stambene i javne zgrade, Tehnička knjiga, Zagreb, 1976. Fang, B.,Z., Izgradnja turističkih objekata u Jugoslaviji, Arhitektonski fakultet u Beogradu, 1983. Sl.list RCG, Pravilnik o klasifikaciji, minimalnim uslovima i kategorizaciji ugostiteljskih objekata				
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje		Prisustvo nastavi 10 poena (svaki izostanak manje 1 poen), kolokvijumi po 20 poena, završni ispit 50 poena. Prelazna ocjena se dobija sa 50 poena.				
Posebne naznake za predmet						
Napomena						
Ocjena:	F	E	D	C	B	A
Broj poena	manje od 50 poena	više ili jednako 50 poena i manje od 60 poena	više ili jednako 60 poena i manje od 70 poena	više ili jednako 70 poena i manje od 80 poena	više ili jednako 80 poena i manje od 90 poena	više ili jednako 90 poena