

Centar za interdisciplinarnе i multidisciplinarnе studije / Održivi razvoj / Komunikacija

čovjek-računar u medijima

Naziv predmeta:	Komunikacija čovjek-računar u medijima			
Šifra predmeta	Status predmeta	Semestar	Broj ECTS kredita	Fond časova (P+V+L)
13743	Izborni	1	10	4+2+1
Studijski programi za koje se organizuje	Održivi razvoj			
Uslovljenost drugim predmetima	Nema			
Ciljevi izučavanja predmeta	Cilj predmeta je osposobiti studenta da sintetizuje znanje iz oblasti istraživačkog rada radi efektivne upotrebe ljudskih faktora i da stekne vještine utvrđivanja, odabira i proizvodnje korisničkih interfejsa i medijskih proizvoda praktičnih za korisnike.			
Ishodi učenja	Znanje i razumijevanje: Po završetku ovog predmeta student će moći da: • koristi uputstva i standarde za oblikovanje grafičkih korisničkih interfejsa, • koristi alate za izradu prototipa, • vrednuje korisničke interfejsе uz korišćenje odgovarajućih metoda za evaluaciju. Prenosive / ključne vještine i drugi atributi: • Komunikacijske vještine: pismeno izražavanje u istraživačkim radovima, usmena i pismena odbrana istraživačkog rada. • Upotreba informacionih tehnologija: upotreba alata za oblikovanje korisničkih interfejsa. • Rešavanje problema: evaluacija postojećih korisničkih interfejsa uz pomoć standardizovanih i statističkih metoda.			
Ime i prezime nastavnika i saradnika	Prof. dr Matjaž Debevc			
Metod nastave i savladanja gradiva	• predavanja, • projektno i problemsko učenje, • istraživački rad.			
Plan i program rada				
Pripremne nedjelje	Priprema i upis semestra			
I nedjelja, pred.	Uvod u interakciju čovjek – računar i ergonomiju softvera: osnove analize, projektovanja i vrednovanja korisničkih interfejsa.			
I nedjelja, vježbe	Uvod u interakciju čovjek – računar i ergonomiju softvera: osnove analize, projektovanja i vrednovanja korisničkih interfejsa.			
II nedjelja, pred.	Uvod u interakciju čovjek – računar i ergonomiju softvera: osnove analize, projektovanja i vrednovanja korisničkih interfejsa.			
II nedjelja, vježbe	Uvod u interakciju čovjek – računar i ergonomiju softvera: osnove analize, projektovanja i vrednovanja korisničkih interfejsa.			
III nedjelja, pred.	Ljudski faktor na polju komunikacija i medija.			
III nedjelja, vježbe	Ljudski faktor na polju komunikacija i medija.			
IV nedjelja, pred.	Ljudski faktor na polju komunikacija i medija.			
IV nedjelja, vježbe	Ljudski faktor na polju komunikacija i medija.			
V nedjelja, pred.	Grafičko oblikovanje korisničkih interfejsa za medije: dizajniranje stranica, upotreba medija, pomagala za interakciju, čitljivost, principi vizuelnog prikazivanja, boje.			
V nedjelja, vježbe	Grafičko oblikovanje korisničkih interfejsa za medije: dizajniranje stranica, upotreba medija, pomagala za interakciju, čitljivost, principi vizuelnog prikazivanja, boje.			
VI nedjelja, pred.	Grafičko oblikovanje korisničkih interfejsa za medije: dizajniranje stranica, upotreba medija, pomagala za interakciju, čitljivost, principi vizuelnog prikazivanja, boje.			
VI nedjelja, vježbe	Grafičko oblikovanje korisničkih interfejsa za medije: dizajniranje stranica, upotreba medija, pomagala za interakciju, čitljivost, principi vizuelnog prikazivanja, boje.			
VII nedjelja, pred.	Dizajn i prototip medijskih proizvoda praktičnih za korisnike.			
VII nedjelja, vježbe	Dizajn i prototip medijskih proizvoda praktičnih za korisnike.			
VIII nedjelja, pred.	Dizajn i prototip medijskih proizvoda praktičnih za korisnike.			
VIII nedjelja, vježbe	Dizajn i prototip medijskih proizvoda praktičnih za korisnike.			
IX nedjelja, pred.	Evaluacija medijskih proizvoda prema standardima.			
IX nedjelja, vježbe	Evaluacija medijskih proizvoda prema standardima.			
X nedjelja, pred.	Evaluacija medijskih proizvoda prema standardima.			

X nedjelja, vježbe	Evaluacija medijskih proizvoda prema standardima.					
XI nedjelja, pred.	Dostupnost proizvoda osobama sa invaliditetom/smetnjama u razvoju,					
XI nedjelja, vježbe	Dostupnost proizvoda osobama sa invaliditetom/smetnjama u razvoju,					
XII nedjelja, pred.	Dostupnost proizvoda osobama sa invaliditetom/smetnjama u razvoju,					
XII nedjelja, vježbe	Dostupnost proizvoda osobama sa invaliditetom/smetnjama u razvoju,					
XIII nedjelja, pred.	Budući korisnički interfejsi za medijsku komunikaciju.					
XIII nedjelja, vježbe	Budući korisnički interfejsi za medijsku komunikaciju.					
XIV nedjelja, pred.	Budući korisnički interfejsi za medijsku komunikaciju.					
XIV nedjelja, vježbe	Budući korisnički interfejsi za medijsku komunikaciju.					
XV nedjelja, pred.	Budući korisnički interfejsi za medijsku komunikaciju.					
XV nedjelja, vježbe	Budući korisnički interfejsi za medijsku komunikaciju.					
Opterećenje studenta						
Nedjeljno			U toku semestra			
10 kredita x 40/30=13 sati i 20 minuta 4 sat(a) teorijskog predavanja 1 sat(a) praktičnog predavanja 2 vježbi 6 sat(a) i 20 minuta samostalnog rada, uključujući i konsultacije			Nastava i završni ispit: 13 sati i 20 minuta x 16 =213 sati i 20 minuta Neophodna priprema prije početka semestra (administracija, upis, ovjera): 13 sati i 20 minuta x 2 =26 sati i 40 minuta Ukupno opterećenje za predmet: 10 x 30=300 sati Dopunski rad za pripremu ispita u popravnom ispitnom roku, uključujući i polaganje popravnog ispita od 0 do 30 sati (preostalo vrijeme od prve dvije stavke do ukupnog opterećenja za predmet) 60 sati i 0 minuta Struktura opterećenja: 213 sati i 20 minuta (nastava), 26 sati i 40 minuta (priprema), 60 sati i 0 minuta (dopunski rad)			
Obaveze studenta u toku nastave						
Konsultacije						
Literatura			• M. Debevc, T. K. Stjepanović: Osnove oblikovanja interakcije človek-računalnik, Univerza v Mariboru, Fakulteta za elektrotehniko, računalništvo in informatiko, Maribor, 2005. • J. Preece et all: Interaction Design: beyond human-computer interaction, John Wiley & Sons, New York, 2002. • A. Dix et all: Human-Computer Interaction, Third Edition, Prentice Hall, New York, 2003. • J. A. Jacko: Human Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and Emerging Applications, Third Edition (Human Factors and Ergonomics), CRC Press, Broken Sound Parkway NW, 2012.			
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje			• urađeni domaći zadaci – 20% • odbrana istraživačkog rada – 30% • pismeni ispit – 50%			
Posebne naznake za predmet						
Napomena						
Ocjena:	F	E	D	C	B	A
Broj poena	manje od 50 poena	više ili jednako 50 poena i manje od 60 poena	više ili jednako 60 poena i manje od 70 poena	više ili jednako 70 poena i manje od 80 poena	više ili jednako 80 poena i manje od 90 poena	više ili jednako 90 poena