

Prirodno-matematički fakultet / Računarske nauke / UVOD U INFORMACIONE SISTEME

Naziv predmeta:	UVOD U INFORMACIONE SISTEME			
Šifra predmeta	Status predmeta	Semestar	Broj ECTS kredita	Fond časova (P+V+L)
1651	Obavezan	5	4	2+2+0
Studijski programi za koje se organizuje	Računarske nauke			
Uslovljenost drugim predmetima				
Ciljevi izučavanja predmeta	Studenti treba da ovladaju osnovnim konceptima i znanjima iz oblasti organizacije i razvoja informacionih sistema.			
Ishodi učenja	Nakon što student položi ovaj ispit, biće u mogućnosti da: i) Kreira idejni projekat i prati njegovu realizaciju (tj. sve zadatke u okviru tog projekta, resurse koji se koriste u okviru projekta, kao i način upravljanja budžetom) upotrebom alata pod nazivom MS Project; ii) Koristi osnovne funkcije CASE alata pod nazivom Oracle Designer; iii) Opiše osnovne procese u organizaciji upotrebom Data Flow, Functional Hierarchy i Process Modeler dijagrama; iv) Kreira ER dijagrame.			
Ime i prezime nastavnika i saradnika	nastavnik: Doc. dr Aleksandar Popović, saradnik: Kosta Pavlović			
Metod nastave i savladanja gradiva	Predavanja, vježbe, vježbe u računarskoj učionici, samostalni rad u računarskoj učionici. Samostalni rad učenice. Konsultacije.			
Plan i program rada				
Pripremne nedjelje	Priprema i upis semestra			
I nedjelja, pred.	Pojam sistema, Upravljanje sistemom, Organizacioni i sociološki aspekti realnih sistema			
I nedjelja, vježbe	Pojam sistema, Upravljanje sistemom, Organizacioni i sociološki aspekti realnih sistema			
II nedjelja, pred.	Pojam, struktura i zadatak informacionog sistema, Softversko inženjerstvo			
II nedjelja, vježbe	Pojam, struktura i zadatak informacionog sistema, Softversko inženjerstvo			
III nedjelja, pred.	Metodologija razvoja softvera, Metodologija upravljanja razvojem inf. sistema			
III nedjelja, vježbe	Metodologija razvoja softvera, Metodologija upravljanja razvojem inf. sistema			
IV nedjelja, pred.	Dijagrami tokova podataka u analizi i projektovanju sistema			
IV nedjelja, vježbe	Dijagrami tokova podataka u analizi i projektovanju sistema			
V nedjelja, pred.	Proces razvoja inf. sistema, Strukturna dekompozicija procesa razvoja informacionog sistema			
V nedjelja, vježbe	Proces razvoja inf. sistema, Strukturna dekompozicija procesa razvoja informacionog sistema			
VI nedjelja, pred.	Faza strategije u životnom ciklusu razvoja, Idejni projekat informacionog sistema			
VI nedjelja, vježbe	Faza strategije u životnom ciklusu razvoja, Idejni projekat informacionog sistema			
VII nedjelja, pred.	I Kolokvijum			
VII nedjelja, vježbe	I Kolokvijum			
VIII nedjelja, pred.	Faza analize u životnom ciklusu razvoja softvera, Izrada projektnog zadatka			
VIII nedjelja, vježbe	Faza analize u životnom ciklusu razvoja softvera, Izrada projektnog zadatka			
IX nedjelja, pred.	Inženjerstvo korisničkih zahteva			
IX nedjelja, vježbe	Inženjerstvo korisničkih zahteva			
X nedjelja, pred.	Faza projektovanja u životnom ciklusu razvoja softvera			
X nedjelja, vježbe	Faza projektovanja u životnom ciklusu razvoja softvera			
XI nedjelja, pred.	Faze programiranja, uvođenja u upotrebu i eksploatacije i održavanja u životnom ciklusu razvoja			
XI nedjelja, vježbe	Faze programiranja, uvođenja u upotrebu i eksploatacije i održavanja u životnom ciklusu razvoja			
XII nedjelja, pred.	Upotreba namjenskih jezika za domen u svrhu modelovanja inf. sistema			
XII nedjelja, vježbe	Upotreba namjenskih jezika za domen u svrhu modelovanja inf. sistema			
XIII nedjelja, pred.	Metodologija namjenskog modelovanja za domen			
XIII nedjelja, vježbe	Metodologija namjenskog modelovanja za domen			

XIV nedjelja, pred.	Generatori programskog koda					
XIV nedjelja, vježbe	Generatori programskog koda					
XV nedjelja, pred.	II Kolokvijum					
XV nedjelja, vježbe	II Kolokvijum					
Opterećenje studenta	5 kredita $\times 30 = 150$ sati (ovo je ukupno opterećenje). Struktura: Neophodne pripreme prije početka semestra za upoznavanje sa literaturom i softverom: 13 sati i 20 minuta. Tokom semestra, nastava i završni ispit: 6 sati i 40 minuta $\times 16$ nedjelja = 106 sati i 40 minuta. Priprema za popravni ispitni rok, uključujući i polaganje popravnog ispita (ovo je dopunski rad): od 0 do 30 sati.					
Nedjeljno	U toku semestra					
4 kredita $\times 40/30=5$ sati i 20 minuta 2 sat(a) teorijskog predavanja 0 sat(a) praktičnog predavanja 2 vježbi 1 sat(a) i 20 minuta samostalnog rada, uključujući i konsultacije	Nastava i završni ispit: 5 sati i 20 minuta $\times 16 = 85$ sati i 20 minuta Neophodna priprema prije početka semestra (administracija, upis, ovjera): 5 sati i 20 minuta $\times 2 = 10$ sati i 40 minuta Ukupno opterećenje za predmet: 4 $\times 30=120$ sati Dopunski rad za pripremu ispita u popravnom ispitnom roku, uključujući i polaganje popravnog ispita od 0 do 30 sati (preostalo vrijeme od prve dvije stavke do ukupnog opterećenja za predmet) 24 sati i 0 minuta Struktura opterećenja: 85 sati i 20 minuta (nastava), 10 sati i 40 minuta (priprema), 24 sati i 0 minuta (dopunski rad)					
Obaveze studenta u toku nastave	Studenti su obavezni da prisustvuju nastavi i da rade oba kolokvijuma.					
Konsultacije						
Literatura	Hawryszkiewicz I, Introduction to System Analysis and Design, 5/E, Pearson Education, 2000. Bocij P, Chaffey D, Greasley A, Hickie S, Business Information Systems: Technology, Development and Management for the E-business, 3/E, Pearson Education, 2005. Curtis G, Cobham D, Business Information Systems: Analysis, Design & Practice, 5/E, Pearson Education, 2004. Sommerville I, Software Engineering, Addison-Wesley, Pearson Education, 7th Edition, 2004.					
Oblici provjere znanja i ocjenjivanje	Test I – 15 poena, Test II – 15 poena, Izrada projektnog zadatka. – 20 poena, Kolokvijumi 30 poena, Završni ispit – 20 poena					
Posebne naznake za predmet						
Napomena						
Ocjena:	F	E	D	C	B	A
Broj poena	manje od 50 poena	više ili jednako 50 poena i manje od 60 poena	više ili jednako 60 poena i manje od 70 poena	više ili jednako 70 poena i manje od 80 poena	više ili jednako 80 poena i manje od 90 poena	više ili jednako 90 poena